

HUBUNGAN ADIKSI GAME ONLINE DENGAN POLA TIDUR DAN NUTRISI PADA SISWA DI SMP II MEI CIPUTAT, TANGERANG SELATAN

Rifaldi Adetya Rumui

Abstrak

Game Online merupakan sebuah *game* atau permainan yang dimainkan secara *online* via internet, bisa menggunakan PC, PS2, X-Box dan sejenisnya (Adams and Rollings, 2010). Kecanduan Game Online adalah suatu perilaku yang tidak sehat yang berlangsung terus menerus yang sulit diakhiri oleh individu bersangkutan (Yee, 2009). Penelitian bertujuan untuk mengidentifikasi apakah ada hubungan adiksi game online dengan pola tidur dan nutrisi pada remaja . Populasi dalam penelitian ini sebanyak 93 responden. Pengambilan data menggunakan teknik *accidental sampling* dilaksanakan di SMP II Mei Ciputat, Tangerang Selatan pada tahun 2017. Data yang di peroleh di analisa dengan uji korelasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa mayoritas pemain game online adalah laki-laki sekitar 51 responden (54.8%). Penelitian ini di dapatkan bahwa sebagian besar yang terkena dampak adiksi game online adalah sebanyak 60 responden (64.5). Kesimpulan dari penelitian ini adalah adanya hubungan adiksi game online dengan pola tidur dan nutrisi pada siswa di SMP II Mei Ciputat, Tangerang Selatan. Penelitian ini memberikan gambaran kepada institusi pendidikan keperawatan, untuk dapat mensosialisasikan mengenai dampak game online terhadap kesehatan. Saran peneliti selanjutnya disarankan untuk memfokuskan melihat apakah ada faktor-faktor lain dari adiksi game online yang mempengaruhi kebutuhan dasar manusia (KDM) lainnya.

(N: 190)

Kata Kunci: *Adiksi Game Online, Pola tidur, Nutrisi*

ADDICTION OF ONLINE GAME RELATIONSHIP WITH SLEEP PATTERN AND NUTRITION AT STUDENTS IN SMP II MAY CIPUTAT, SOUTH TANGERANG

Rifaldi Adetya Rumui

Abstract

Online Games is a game or game that is played online via the internet, can use PC, PS2, X-Box and the like (Adams and Rollings, 2010). Online Game Addiction is an ongoing unhealthy behavior that is difficult to end by the individual concerned (Yee, 2009). The study aims to identify whether there is an online game addiction relationship with sleep patterns and nutrition in adolescents. The population in this study were 93 respondents. Data collection using accidental sampling technique was conducted at SMP II Mei Ciputat, South Tangerang in 2017. The data obtained in the analysis by correlation test. The results of research shows that the majority of online game players are male about 51 respondents (54.8%). The study found that most affected by online game addiction was 60 respondents (64.5). The conclusion of this research is the existence of online game addiction relationship with sleeping pattern and nutrition at student at SMP II Mei Ciputat, South Tangerang. This study provides an overview to nursing education institutions, to be able to socialize about the online game against health. The researcher's suggestion is further suggested to focus on whether there are other factors of online gaming adksi affecting other basic human needs (KDM).

Keywords:*Online Game Addiction, Sleep Patterns, Nutrition*

