



**SISTEM INFORMASI ESTIMASI RENCANA ANGGARAN BIAYA
(RAB) RUMAH PER UNIT MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER PADA CV. KURNIA SAKTI**

SKRIPSI

KARLINAYANTI

1310512044

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2017**



**SISTEM INFORMASI ESTIMASI RENCANA ANGGARAN BIAYA
(RAB) RUMAH PER UNIT MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER PADA CV. KURNIA SAKTI**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

KARLINAYANTI

1310512044

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2017**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Karlinayanti
NIM : 1310512044
Tanggal : 13 November 2017

Apabila dikemudian hari ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia di tuntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 13 November 2017

Yang Menyatakan



PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya akan bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Karlinayanti
NRP : 1310512044
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Dengan pengembangan ilmu pengetahuan, telah menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “ Veteran” Jakarta yaitu Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**SISTEM INFORMASI ESTIMASI RENCANA ANGGARAN BIAYA (RAB)
RUMAH PER UNIT MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA
CV. KURNIA SAKTI**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dengan bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mampublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya, sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 13 November 2017

Yang Menyatakan,



(Karlinayanti)

PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh:

Nama : Karlinayanti

NRP : 1310512044

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Sistem Informasi Estimasi Rencana Anggaran Biaya (RAB) Rumah

Per Unit Menggunakan Framework Codeigniter Pada CV. Kurnia Sakti

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Rudhy Ho Purabaya, SE., MMSI.

Ketua Penguji

Dra. Yulnelly, M.Si

Penguji I



Erly Krisnanik, S.Kom, MM.

Pembimbing

Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc.

Dekan

Bambang Tri Wahyono, S.Kom., M.Si.

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 13 November 2017

PRAKATA

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT yang telah melimpahkan rahmatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“SISTEM INFORMASI ESTIMASI RENCANA ANGGARAN BIAYA (RAB) RUMAH PER UNIT MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA CV. KURNIA SAKTI”**

Penelitian ini merupakan salah satu syarat wajib yang harus ditempuh dalam memperoleh gelar Strata 1 program studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Dengan selesaiannya penulisan laporan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah banyak membantu, member dukungan serta motivasi yang sangat berharga, penulis juga mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Erly Krisnanik., S.Kom., MM sebagai Dosen Pembimbing yang telah memberikan saran yang bermanfaat dalam penulisan laporan penelitian.
2. Bapak Karsit sebagai direktur perusahaan CV. Kurnia Sakti yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian.
3. Bapak Dr. Drs. Nidjo Sandjojo, M.Sc sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta.
4. Ibu Erly Krisnanik., S.Kom., MM sebagai Kepala Jurusan Program Studi Sistem Informasi.
5. Bapak Bambang Tri W, S.Kom,Msi sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi.
6. Kedua Orang Tua yang telah membantu memberikan bantuan semangat maupun dorongan moril selama penulis melakukan penelitian sampai dengan penulisan laporan penelitian agar dapat menyelesaikan skripsinya.
7. Kepada teman-teman main saya dirumah yang telah memberikan bantuan doa, semangat, dan bersedia membantu dalam penulisan laporan penelitian.

8. Seluruh teman-teman mahasiswa/i angkatan SI 2013 yang tidak dapat disebut satu persatu terutama teman-teman SI Lokal Byang selalu memberikan semangat dan bantuannya sehingga laporan penelitian ini dapat terselesaikan.

Penulis mohon maaf apabila dalam penulisan ini tidak sempurna, sehingga apabila terdapat kekeliruan dalam penulisan laporan penelitian ini penulis berharap pembaca dapat memberikan kritik maupun saran. Akhir kata semoga laporan penelitian ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua.

Jakarta, 13 November 2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	4
1.5 Luaran yang Diharapkan	5
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Definisi Sistem	8
2.2 Definisi Informasi	8
2.3 Definisi Sistem Informasi	8
2.4 Definisi Estimasi (<i>Quality Surveying</i>)	9
2.4.1 Peranan Estimasi dalam Industri Konstruksi	9
2.4.2 Tahapan-Tahapan Estimasi (<i>Quantity Surveying</i>)	10
2.5 Definisi Rencana Anggaran Biaya (RAB)	13
2.5.1 Jenis-Jenis Rencana Anggaran Biaya (RAB)	14
2.5.2 Tahapan-Tahapan Menghitung Rencana Anggaran Biaya (RAB)	15
2.5.3 Cara Penyusunan Rencana Anggaran Biaya (RAB)	17
2.6 Definisi Proyek	18
2.6.1 Jenis-Jenis Proyek	19
2.7 Definisi Renovasi	19
2.7.1 Tahapan-Tahapan Renovasi	20
2.7.2 Kalender Kerja Renovasi	21
2.8 Definisi Pembangunan (<i>Develop</i>)	22
2.8.1 Proses Pembangunan	22

2.9 Metode AHSP-SNI (Analisa Harga Satuan Pekerjaan)	23
2.10 Definisi <i>Website</i>	32
2.11 Definisi <i>Internet</i>	32
2.12 Definisi <i>Web Browser</i>	32
2.13 Definisi <i>Web Server</i>	32
2.14 Definisi <i>Framework Codeigniter</i>	32
2.14.1 <i>Framework</i>	32
2.14.2 <i>PHP Framework</i>	33
2.14.3 <i>CodeIgniter</i>	33
2.14.4 Cara Kerja <i>CodeIgniter</i>	34
2.14.5 Kelebihan <i>CodeIgniter</i>	34
2.14.6 Kekurangan <i>CodeIgniter</i>	35
2.14.7 <i>MVC (Model View Controller)</i>	35
2.15 Definisi <i>HTML</i>	36
2.16 Definisi XAMPP	36
2.17 Definisi Pemrograman <i>PHP</i>	37
2.18 Definisi MySQL	37
2.19 Definisi Metode Pengembangan <i>Waterfall</i>	38
2.20 Definisi UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	39
2.21 Definisi PIECES	40
2.22 Definisi <i>Black Box Testing</i>	41
2.23 Riview Penelitian	42

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian	44
3.2 Alur Penelitian	44
3.3 Metode Pengumpulan Data	46
3.3.1 Sumber Data	47
3.3.2 Jenis Data	47
3.4 Alat Penelitian	48
3.5 Waktu dan Tempat Penelitian	49
3.6 Tahapan Kegiatan	49

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Sejarah Singkat CV. Kurnia Sakti	51
4.1.1 Sejarah Singkat	51
4.1.2 Visi dan Misi	52
4.1.3 Struktur Organisasi	52
4.2 Sistem Informasi Estimasi Rencana Anggaran Biaya (RAB)	55
4.2.1 Dokumen yang Digunakan	55
4.2.2 Matrik Kegiatan dan Kebutuhan Sistem	58
4.3 Analisa Permasalahan	60
4.3.1 Teknologi Pengolahan Data yang Digunakan	60
4.3.2 Prosedur Sistem Berjalan Pembuatan Rencana Anggaran Biaya (RAB)	60

4.3.3 <i>Diagram Use Case</i> Sistem Berjalan	62
4.3.4 Identifikasi <i>Diagram Use Case</i> Sistem Berjalan.....	63
4.3.5 <i>Diagram Activity</i> Sistem Berjalan.....	70
4.4 Masalah Pokok.....	74
4.4.1 Masalah Sistem.....	74
4.4.2 Masalah Teknologi Pengolahan Data.....	75
4.4.3 Identifikasi Masalah	75
4.5 Analisa Kebutuhan Informasi	76
4.6 Rancangan Sistem Usulan	77
4.6.1 Metode Pengembangan yang Digunakan	78
4.6.2 Teknologi yang Digunakan	79
4.6.3 Pengamanan Aplikasi	80
4.7 SistemUsulan	80
4.7.1 Tujuan dan Sasaran.....	80
4.7.2 Rancangan Logik	81
4.7.3 Rancangan Fisik	111
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	147
5.2 Saran.....	147
DAFTAR PUSTAKA.....	148
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tahapan Kegiatan	50
Tabel 4.1 Dokumen Masukan Sistem Berjalan	55
Table 4.2 Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	56
Table 4.3 Dokumen Simpanan Sistem Berjalan	57
Table 4.4 Matrik Kegiatan dan Kebutuhan Sistem	58
Table 4.5 Identifikasi Objek	64
Table 4.6 Identifikasi Hubungan Objek dan Class Pendataan Pemohon RAB	66
Table 4.7 Identifikasi Hubungan Objek dan Class Perancangan RAB	67
Table 4.8 Identifikasi Hubungan Objek dan Class Penentuan Bahan Material	67
Table 4.9 Identifikasi Hubungan Objek dan Class Harga Proyek	68
Table 4.10 Identifikasi Hubungan Objek dan Class Laporan	69
Table 4.11 Analisa Kebutuhan Informasi	77
Table 4.12 Identifikasi Pelaku Bisnis	82
Table 4.13 Naratif <i>Diagram Use Case</i> Usulan	84
Table 4.14 Naratif <i>Diagram Use Case</i> Usulan <i>Login</i>	87
Table 4.15 Naratif <i>Diagram Use Case</i> Usulan Kelola <i>User</i>	88
Table 4.16 Naratif <i>Diagram Use Case</i> Usulan Registrasi Akun	89
Table 4.17 Naratif <i>Diagram Use Case</i> Usulan Permohonan RAB	90
Table 4.18 Naratif <i>Diagram Use Case</i> Usulan Harga Satuan Bahan Material dan Alat.	92
Table 4.19 Naratif <i>Diagram Use Case</i> Usulan Harga Satuan Gaji	93
Table 4.20 Naratif <i>Diagram Use Case</i> Usulan Perhitungan RAB	95
Table 4.21 Naratif <i>Diagram Use Case</i> Usulan Laporan	96
Table 4.22 Rancangan <i>Database User</i>	114
Table 4.23 Rancangan <i>Database Akses</i>	114
Table 4.24 Rancangan <i>Database Permohonan</i>	115
Table 4.25 Rancangan <i>Database Tanah</i>	115
Table 4.26 Rancangan <i>Database Rencana Bangunan</i>	116
Table 4.27 Rancangan <i>Database Satuan Bahan Material</i>	117
Table 4.28 Rancangan <i>Database Bahan</i>	117
Table 4.29 Rancangan <i>Database Persediaan Bahan Material</i>	118
Table 4.30 Rancangan <i>Database Satuan Alat</i>	118
Table 4.31 Rancangan <i>Database Alat</i>	118
Table 4.32 Rancangan <i>Database Alat Berat</i>	119
Table 4.33 Rancangan <i>Database Satuan Upah Gaji</i>	119
Table 4.34 Rancangan <i>Database Upah</i>	119
Table 4.35 Rancangan <i>Database Upah Gaji</i>	120
Table 4.36 Dokumen Masukan Sistem Usulan	121
Table 4.37 Dokumen Keluaran Sistem Usulan	121
Table 4.38 Simpanan Data Sistem Usulan	125
Table 4.39 Pengujian <i>Black Box</i>	139

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses Konstruksi.....	13
Gambar 2.2 Tahap Analisis Perhitungan Satuan Pekerjaan	15
Gambar 2.3 Konsep MVC (<i>Model View Controller</i>).....	35
Gambar 2.4 Tahapan Metode Pengembangan <i>Waterfall</i>	37
Gambar 3.1 Alur Penelitian	44
Gambar 4.1 Struktur Organisasi CV. Kurnia Sakti.....	52
Gambar 4.2 <i>Diagram Use Case</i> Sistem Berjalan.....	63
Gambar 4.3 <i>Diagram Activity</i> Pendataan Pemohon (<i>client</i>).....	70
Gambar 4.4 <i>Diagram Activity</i> Perancangan RAB.....	71
Gambar 4.5 <i>Diagram Activity</i> Penentuan Bahan Material	72
Gambar 4.6 <i>Diagram Activity</i> Penawaran Harga Proyek dan SPK (Surat Persetujuan Kerjasama)	73
Gambar 4.7 <i>Diagram Activity</i> Pembuatan Laporan RAB	74
Gambar 4.8 <i>Diagram Use Case</i> Usulan	83
Gambar 4.9 <i>Diagram Use Case Login</i>	86
Gambar 4.10 <i>Diagram Use Case</i> Kelola User.....	87
Gambar 4.11 <i>Diagram Use Case</i> Registrasi Akun	89
Gambar 4.12 <i>Diagram Use Case</i> Permohonan RAB	90
Gambar 4.13 <i>Diagram Use Case</i> Informasi Harga Satuan Bahan Material dan Alat.....	91
Gambar 4.14 <i>Diagram Use Case</i> Informasi Harga Satuan Gaji	93
Gambar 4.15 <i>Diagram Use Case</i> Perhitungan RAB	94
Gambar 4.16 <i>Diagram Use Case</i> Laporan	96
Gambar 4.17 <i>Diagram Activity Login</i> Pemohon, Direktur, Perencanaan, Persediaan, dan Pelaksanaan	98
Gambar 4.18 <i>Diagram Activity</i> Registrasi Akun Pemohon	99
Gambar 4.19 <i>Diagram Activity</i> Kelola User	100
Gambar 4.20 <i>Diagram Activity</i> Permohonan RAB	101
Gambar 4.21 <i>Diagram Activity</i> Informasi Harga Satuan Bahan Material dan Alat.....	102
Gambar 4.22 <i>Diagram Activity</i> Informasi Harga Satuan Gaji	103
Gambar 4.23 <i>Diagram Activity</i> Perhitungan RAB	104
Gambar 4.24 <i>Diagram Activity</i> Pembuatan Laporan	105
Gambar 4.25 <i>Diagram Sequence</i> <i>Login</i> untuk Pemohon, Direktur, Perencanaan, Persediaan, dan Pelaksanaan.....	107
Gambar 4.26 <i>Diagram Sequence</i> Registrasi Akun Pemohon	107
Gambar 4.27 <i>Diagram Sequence</i> Kelola User.....	108
Gambar 4.28 <i>Diagram Sequence</i> Permohonan RAB	108
Gambar 4.29 <i>Diagram Sequence</i> Informasi Harga Satuan Bahan Material dan Alat	109
Gambar 4.30 <i>Diagram Sequence</i> Informasi Harga Satuan Gaji	109
Gambar 4.31 <i>Diagram Sequence</i> Perhitungan RAB	110
Gambar 4.32 <i>Diagram Sequence</i> Laporan.....	110
Gambar 4.33 <i>Diagram Class</i> Usulan	111

Gambar 4.34 Rancangan Tampilan Daftar Sebagai <i>User Pemohon</i>	126
Gambar 4.35 Rancangan Tampilan Daftar <i>User Pemohon</i> , Persediaan, Pelaksanaan, dan Persediaan	127
Gambar 4.36 Rancangan Tampilan <i>Login</i>	127
Gambar 4.37 Rancangan Tampilan <i>Input</i> Data Permohonan	128
Gambar 4.38 Rancangan Tampilan <i>Input</i> Data Tanah	128
Gambar 4.39 Rancangan Tampilan <i>Input</i> Data Rencana Bangunan	129
Gambar 4.40 Rancangan Tampilan <i>Input</i> Tambah Satuan Bahan Material, Alat, dan Gaji	129
Gambar 4.41 Rancangan Tampilan <i>Input</i> Tambah Satuan Bahan Material	130
Gambar 4.42 Rancangan Tampilan <i>Input</i> Tambah Satuan Alat	130
Gambar 4.43 Rancangan Tampilan <i>Input</i> Tambah Satuan Gaji	130
Gambar 4.44 Rancangan Tampilan <i>Input</i> Perhitungan Bahan Material	131
Gambar 4.45 Rancangan Tampilan <i>Input</i> Perhitungan Alat	131
Gambar 4.46 Rancangan Tampilan <i>Input</i> Perhitungan Gaji	131
Gambar 4.47 Rancangan Tampilan Laporan <i>List</i> Data Permohonan	132
Gambar 4.48 Rancangan Tampilan Laporan Detail Permohonan	132
Gambar 4.49 Rancangan Tampilan Laporan Detail Tanah	133
Gambar 4.50 Rancangan Tampilan Laporan Detail Rencana Bangunan	133
Gambar 4.51 Rancangan Tampilan Laporan Satuan Bahan, Alat, dan Upah	134
Gambar 4.52 Rancangan Tampilan Laporan <i>Master</i> Daftar Harga Satuan Bahan Material	134
Gambar 4.53 Rancangan Tampilan Laporan <i>Master</i> Daftar Harga Satuan Alat	135
Gambar 4.54 Rancangan Tampilan Laporan <i>Master</i> Daftar Harga Satuan Gaji	135
Gambar 4.55 Rancangan Tampilan <i>List User</i>	136
Gambar 4.56 Rancangan Tampilan Cetak Persediaan Harga Bahan Material	136
Gambar 4.57 Rancangan Tampilan Cetak Persediaan Alat	137
Gambar 4.58 Rancangan Tampilan Cetak Gaji	137
Gambar 4.59 Rancangan Tampilan Cetak Surat Penawaran Harga Proyek	138
Gambar 4.60 Rancangan Tampilan Cetak Surat Perjanjian Kerjasama	138
Gambar 4.61 Rancangan Tampilan Cetak Rencana Anggaran Biaya	139

DAFTAR SIMBOL

Simbol Flowchart

Gambar	Nama	Fungsi
	<i>Connector</i>	Simbol keluar atau masuk prosedur atau proses dalam lembar atau halaman yang sama
	<i>Process</i>	Simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan komputer
	<i>Decision</i>	Simbol untuk kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan jawaban atau aksi.
	<i>Arus / Flow</i>	Penghubung antara prosedur atau proses

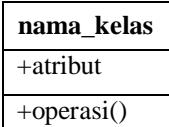
Simbol Usecase Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Actor</i>	Menspesifikasi kan himpuan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2.		<i>Include</i>	Menspesifikasi kan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
3.		<i>Extend</i>	Menspesifikasi kan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
4.		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
5.		<i>System</i>	Menspesifikasi paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
6.		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor

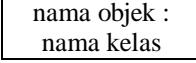
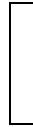
Simbol Activity Diagram

No.	Simbol	Fungsi	Keterangan
1.		Status Awal	Status awal aktivitas sistem merupakan sebuah diagram aktivitas memiliki status awal.
2.		Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas yang biasanya diawali dengan kata kerja.
3.		Percabangan atau <i>Decision</i>	Asosiasi percabangan dilakukan dimana jika ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu.
4.		Penggabungan atau <i>Join</i>	Asosiasi penggabungan dimana dilakukan jika lebih dari satu aktivitas yang digabungkan menjadi satu.
5.		Status Akhir	Status akhir yang dilakukan oleh sistem, dimana sebuah diagram aktivitas memiliki status akhir.
6.		Swimlane	<i>Swimlane</i> merupakan memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.
7.		Fork	<i>Fork</i> digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara parallel.
8.		Join	<i>Join</i> digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan.

Simbol Class Diagram

No.	Simbol	Nama	Penjelasan
1.		Kelas (<i>Class</i>)	Kelas adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek.
2.	—	Asosiasi (<i>Association</i>)	Asosiasi adalah relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
3.	----->	Kebergantungan (<i>Dependency</i>)	<i>Dependency</i> adalah relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
4.	◊ —	Agregasi (<i>Aggregation</i>)	<i>Aggregation</i> adalah relasi antar kelas dengan makna semua bagian (<i>whole-part</i>).

Simbol Sequence Diagram

No.	Simbol	Nama	Penjelasan
1.		Aktor	Aktor adalah orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
2.		Lifeline	<i>Lifeline</i> menyatakan kehidupan suatu objek.
3.		Objek	Objek menyatakan objek yang berinteraksi dengan orang.
4.		Waktu Aktif	Waktu aktif menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.
5.		Pesan	Pesan menyatakan suatu objek membuat objek lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Dokumen Masukan Sistem Berjalan

- Lampiran A-1 Formulir Permohonan Rencana Anggaran Biaya (RAB)
- Lampiran A-2 Formulir Rencana Bangunan
- Lampiran A-3 Data Status Tanah
- Lampiran A-4 Data Persetujuan Desain
- Lampiran A-5 Data Harga Satuan Gaji
- Lampiran A-6 Data Harga Satuan Bahan Material
- Lampiran A-7 Data Harga Satuan Alat

Lampiran B Dokumen Keluaran Sistem Berjalan

- Lampiran B-1 Laporan Rencana Anggaran Biaya (RAB)
- Lampiran B-2 Surat Penawaran Harga Proyek (SPHP)
- Lampiran B-3 Data Persediaan Bahan Material
- Lampiran B-4 Data Persediaan Alat
- Lampiran B-5 Data Gaji Pekerja
- Lampiran B-6 Data Rancang Bangunan
- Lampiran B-7 Surat Perjanjian Kerjasama

Lampiran C Dokumen Masukan Sistem Usulan

- Lampiran C-1 Form *Login*
- Lampiran C-2 Form Permohonan RAB
- Lampiran C-3 Form Data Tanah
- Lampiran C-4 Form Rencana Bangunan
- Lampiran C-5 Form Satuan Bahan Material, Alat, dan Gaji
- Lampiran C-6 Form Master Bahan Material
- Lampiran C-7 Form Master Alat
- Lampiran C-8 Form Master Gaji
- Lampiran C-9 Form Perhitungan Persediaan Bahan Material
- Lampiran C-10 Form Perhitungan Persediaan Alat
- Lampiran C-11 Form Perhitungan Gaji
- Lampiran C-12 Form Registrasi Akun Pemohon
- Lampiran C-13 Form Kelola *User*

Lampiran D Dokumen Keluaran Sistem Usulan

- Lampiran D-1 *List* Permohonan
- Lampiran D-2 Detail Permohonan Rencana Anggaran Biaya (RAB)
- Lampiran D-3 Detail Data Tanah
- Lampiran D-4 Detail Rencana Bangunan
- Lampiran D-5 Data Satuan Bahan Material, Alat, dan Gaji
- Lampiran D-6 Data Harga Satuan Bahan Material
- Lampiran D-7 Data Harga Satuan Alat
- Lampiran D-8 Data Harga Satuan Gaji
- Lampiran D-9 Data Persediaan Bahan Material
- Lampiran D-10 Data Persediaan Alat

Lampiran D-11 Data Gaji
Lampiran D-12 Laporan Rencana Anggaran Biaya (RAB)
Lampiran D-13 Laporan Surat Penawaran Harga Proyek (SPHP)
Lampiran D-14 Laporan Surat Perjanjian Kerjasama (SPK)
Lampiran D-15 Laporan Persediaan Bahan Material
Lampiran D-16 Laporan Persediaan Alat
Lampiran D-17 Laporan Gaji
Lampiran D-18 *List User*