

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil sistem prediksi gaji *fresh graduate* ilmu komputer berbasis aplikasi *desktop* yang telah dirancang dan dibangun, dapat ditarik kesimpulan:

- a. Sistem prediksi gaji *fresh graduate* ini dirancang dan dibangun agar dapat memudahkan *fresh graduate* ilmu komputer dalam mengetahui kemampuan dirinya berdasarkan besaran gaji yang dapat ia terima sesuai dengan kualitas diri yang dimilikinya.
- b. Penelitian ini mengadopsi metode *waterfall* dalam pelaksanaannya, dengan menggunakan metode *PIECES* untuk mengidentifikasi masalah yang ada, serta melakukan uji coba sistem menggunakan metode *black box testing*.
- c. Sistem prediksi gaji *fresh graduate* ini dapat membantu Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta dalam mempersiapkan calon lulusan atau *fresh graduate* memiliki kualifikasi dan kualitas diri yang baik, sehingga menghasilkan *fresh graduate* yang memiliki daya saing yang tinggi
- d. Berdasarkan nilai akurasi yang diperoleh sebesar 83.3%, dapat disimpulkan bahwa model Algoritma *K-Nearest Neighbor* berhasil memprediksi gaji *fresh graduate* ilmu komputer dengan tingkat keberhasilan yang sangat baik.
- e. Sistem yang telah dikembangkan mampu melakukan prediksi data baru dengan tingkat keberhasilan yang baik, terbukti dengan kesamaan hasil prediksi antara perhitungan manual dan pengujian sistem.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, penulis dapat menyimpulkan rekomendasi-rekomendasi sebagai topik penelitian selanjutnya untuk meningkatkan kualitas sistem yang telah dikembangkan, sebagai berikut:

- a. Untuk penelitian selanjutnya agar hasil dari prediksi yang dilakukan oleh sistem dapat di *print* dalam bentuk pdf agar bisa dijadikan bahan acuan dalam meningkatkan kualitas diri.

- b. Membuat suatu halaman *user guide*, dimana halaman tersebut menjelaskan dengan rinci tata cara penggunaan sistem.
- c. Untuk membuat hasil prediksi semakin akurat penelitian selanjutnya dapat mengembangkan lagi *dataset* dengan data data baru lain sehingga semakin banyak *dataset* yang dilakukan training maka semakin baik juga akurasi dari hasil prediksi sistemnya.
- d. Dapat dibuatkan fungsi memilih nilai k (tetangga terdekat) dan sistem dapat menampilkan secara langsung nilai akurasi pada panel, agar user dapat bebas menentukan nilai k seperti $k = 1 / k = 2 / k=3$, atau bisa lebih sesuai kebutuhan, kemudian sistem dapat menampilkan hasil akurasi dari setiap pilihan nilai k yang dipilih oleh user pada panel sehingga *user* bisa mendapatkan nilai akurasi yang tertinggi.