

# DESIGN DAN KONSTRUKSI : BASISDATA OBJEK RELASIONAL UNTUK SISTEM INFORMASI BANK SAMPAH

**Rudolf Suliawan**

## **Abstrak**

Sampah adalah material sisa atau buangan yang dihasilkan dan tidak diinginkan dari suatu proses baik industri maupun rumah tangga. Sampah yang dianggap sebagai barang buangan, yang kemudian dibuang ke lingkungan banyak menimbulkan permasalahan, terlebih dengan jumlah penduduk di Indonesia, maka sampah menjadi permasalahan serius pada lingkungan yang dijadikan sebagai lokasi pembuangan sampah. Penumpukan sampah anorganik yang dibuang ke lingkungan akan dapat berkurang jika semua elemen masyarakat, khususnya rumah tangga dapat berpartisipasi dalam pengendalian pembuangan sampah anorganik ke lingkungan. Pengelolaan sampah melalui bank sampah memberi peluang setiap rumah tangga untuk berpartisipasi dalam pengendalian penumpukan sampah. Pencatatan jumlah pengumpulan sampah, jenis sampah, dan jumlah tabungan pada bank sampah tentu harus dilakukan dengan baik. Kebutuhan akan pencatatan data yang baik, lengkap, tersimpan sehingga dapat digunakan kembali menjadi topik tugas akhir ini yaitu membangun basisdata bank sampah. Basisdata yang dibangun merupakan basisdata *object relational*. Metode yang digunakan untuk membangun basisdata ini terdiri dari 4 tahap, yaitu tahap rancangan skema konseptual, rancangan skema logikal, konstruksi fisik, dan pengujian. Hasil dan luaran dari penelitian ini adalah berupa design dan konstruksi basisdata objek relasional yang telah diujicoba pada aplikasi bank sampah “Puri Pamulang”

**Kata Kunci** : Bank Sampah, objek relationa , skema konseptual, skema logikal, Konstruksi fisik

# DESIGN AND CONSTRUCTION: RELATIONAL OBJECT DATABASE FOR GARBAGE BANK INFORMATION SYSTEM

Rudolf Suliawan

## Abstract

Garbage is an industrial or household waste or used material from some process that is generated and unwanted. Garbage is considered a waste, which is then thrown to the environment and then cause many problems, moreover with Indonesia's population, then garbage is of course became a serious problem to the environment that is destined to be a garbage disposal location. A build up of an inorganic waste that was thrown to the environment can be reduced if all elements of the community, household especially, can participate in controlling the disposal of inorganic waste to the environment. Managing a waste through a waste bank gives every household a chance to participate in controlling a build up of waste. A record of waste collecting, types of waste, and the amount of savings on waste bank needs to be done properly. The needs of recording the data well, complete, and well saved so that it can be reused to become the topic of this final task that is building a waste bank database. Database that was build is an *object relational* database. The method used to build this database is composed of 4 stage that is, a *conceptual scheme stage, logical scheme stage, physique construction, and testing*. The results and output of this research is in the form of *design and construction object relational* database that has been tested at waste bank application "Puri Pamulang".

**Keywords** : Garbage Bank, object relational , conceptual scheme, logical scheme, physique construction