

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dan kemajuan teknologi informasi saat ini berkembang sangat pesat, dan banyak perusahaan atau badan usaha yang menggunakan teknologi informasi untuk meningkatkan produktivitas dan efisiensi kerja dalam perusahaan. Menurut peraturan menteri lingkungan hidup republik indonesia nomor 13 tahun 2012 tentang pedoman pelaksanaan *reduce, reuse, dan recycle* melalui bank sampah pasal 1 ayat 2 menjelaskan, bahwa bank sampah adalah tempat pemilahan dan pengumpulan sampah yang dapat didaur ulang dan digunakan ulang yang memiliki nilai ekonomi. Dengan adanya bank sampah masyarakat mendapatkan manfaat yaitu dengan mengumpulkan sebuah sampah maka masyarakat dapat mendapatkan uang dari hasil mengumpulkan sampah tersebut dan kemudian dari hasil pengumpulan sampah masyarakat dapat menabung dan dapat mengambil tabungan tersebut. Jenis-jenis sampah berupa sampah plastik, sampah kertas, maupun sampah kaca dan sampah besi.

Jenis-jenis sampah kertas terdiri dari kertas, koran, kertas dupleks dan kardus. Jenis-jenis sampah plastik terdiri dari gelas plastik, plastik *non* botol dan botol plastik. Jenis-jenis sampah tersebut dibutuhkan oleh perusahaan yang menggunakan bahan baku dari barang bekas pakai untuk di daur ulang menjadi produk yang memiliki harga di pasaran. Sudah terdapat banyaknya sampah yang dikelola oleh berbagai pengelola. Jumlah tersebut akan selalu bertambah dari tahun ke tahun. Sebagai pengelola yang menaungi bank sampah dengan jumlah besar, mereka memiliki masalah dalam pemantauan kegiatan pengolahan bank sampah. Dalam kegiatan pengolahan bank sampah masih melakukan pembuatan pembukuan berupa pencatatan laporan. Yaitu berupa buku tabungan yang di pakai oleh warga untuk menabung dan dilakukan pencatatan saat menabung. Kemudian dalam kegiatannya bank sampah masih melakukan pembukuan pencatatan laporan penimbangan sampah secara manual atau belum terkomputerisasi. Sehingga dapat memungkinkan laporan data tersebut akan mudah hilang ataupun rusak.

Potensi dari bank sampah juga bermanfaat bagi rumah tangga sekitar bank sampah serta bagi lingkungan. Bank sampah BSPP (bank sampah puri pamulang) merupakan suatu organisasi tingkat rw dan kelurahan yang diperuntukan bagi warganya untuk mengelola sisa sampah *anorganik* untuk menghasilkan kreatifitas dan sumber dana baru untuk kegiatan warga sekitarnya. pengolahan sampah ini dapat menghasilkan suatu penghasilan tambahan untuk warga sekitar, berupa warga dapat menabung, dan warga dapat menyimpan saldo tabungan sampah. Dalam kegiatannya yang masih menggunakan cara pencatatan pembukuan laporan, hal itu dirasakan kurang efektif dan tidak efisien. Dampak dari masalah tersebut adalah ketika data yang telah ditulis dan kemudian akan digunakan kembali sehingga kertas-kertas yang digunakan tersebut akan mudah hilang dan rusak, bahkan tulisannya sering kali tidak jelas.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka dibuat suatu bentuk aplikasi komputer yang dapat membantu serta memudahkan dalam mengerjakan kegiatan proses bank sampah, sehingga dalam memberikan sebuah informasi laporan bank sampah dapat dilakukan dengan cepat dan baik. Serta data yang diperoleh berupa data dan informasi yang efektif serta memuaskan.

1.2 Rumusan Masalah

- a. Aplikasi apa yang harus dibuat untuk menjalankan proses bisnis bank sampah ?
- b. Bagaimana proses bisnis yang berjalan di bank sampah BSPP (bank sampah puri pamulang) ?
- c. Output apa yang dihasilkan dari aplikasi bank sampah ?

1.3 Batasan Masalah

Agar tujuan dalam penelitian ini dapat dicapai secara efektif, maka ruang lingkup penelitian dibatasi sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai studi kasus di bank sampah BSPP (bank sampah puri pamulang).
- b. Perancangan aplikasi ini didasarkan pada proses bisnis yang ada di bank sampah BSPP (bank sampah puri pamulang).

1.4 Identifikasi Masalah

Keadaan yang ada di bank sampah BSPP (bank sampah puri pamulang) tersebut dimana belum digunakannya media yang terkomputerisasi, masih melakukan pencatatan dalam membuat suatu laporan, dan menggunakan buku tabungan untuk menabung. Sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam pembuatan laporan. Serta data yang masih menggunakan dokumen atau arsip, sehingga datanya mudah hilang dan rusak.

1.5 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

a. Tujuan

Merancang serta membuat aplikasi bank sampah.

b. Manfaat

- 1) Dengan dibuatnya sebuah model aplikasi bank sampah BSPP (bank sampah puri pamulang) dapat menjadikan sebuah acuan dalam bank sampah lainnya.
- 2) Dapat membantu kinerja petugas dalam proses kegiatan bank sampah.

1.6 Luaran Yang Diharapkan

Sebuah model aplikasi bank sampah. Aplikasi yang dapat memudahkan dalam melakukan kegiatan bank sampah di bank sampah BSPP (bank sampah puri pamulang).

1.7 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dan informasi dalam penyusunan penelitian ini, yaitu melalui.

a. Observasi

Yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung di tempat penelitian terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan yang dapat mendukung pembuatan perancangan sistem informasi bank sampah BSPP (bank sampah puri pamulang).

b. Wawancara

Mengumpulkan informasi dari pengguna melalui beberapa pertanyaan yang diberikan sebagai acuan dalam membuat sebuah sistem yang diinginkan oleh pengguna sistem

c. Dokumentasi

Pengumpulan data dengan cara melihat atau membaca sumber-sumber dokumen yang ada pada lembaga yang terkait.

d. Studi Pustaka

Yaitu dengan membaca buku, artikel, referensi yang menguraikan teori-teori mempunyai studi kasus yang berkaitan dengan perancangan sistem.

1.8 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini dibagi dalam beberapa bab, masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, luaran yang diharapkan, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan menguraikan teori-teori yang akan digunakan sebagai acuan dalam menyusun laporan. Serta teori-teori yang mendukung dalam mengevaluasi teknologi dalam pembahasan.

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai tahapan penelitian, metodologi penelitian seperti penjelajasan pengumpulan data, analisis sistem, perancangan sistem, uji coba, maupun implementasi, lalu perangkat penelitian yang menjelaskan alat yang dipakai dalam penelitian, tempat dan waktu penelitian dan jadwal kegiatan penelitian.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil dan pembahasan dari penelitian. Serta menampilkan perancangan sistem.

BAB 5 PENUTUP

Dalam bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran yang didapat penulis selama proses pembuatan dan penelitian yang mungkin berguna untuk pengembangan sistem lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

