

DAFTAR PUSTAKA

Abdulloh, R. (2018). *7 IN 1 PEMROGRAMAN WEB UNTUK PEMULA*.

<https://books.google.co.id/books?id=21FwDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>

Bangun Sistem, R., Afni, N., Pakpahan, R., & Rezky Jumarah, A. (2019). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN DENGAN IMPLEMENTASI METODE WATERFALL. VII(DESEMBER)*, p-ISSN. www.bsi.ac.id

Banyuasin, M., Website, B., Prasetyo, E., Kom, S., & Kom, M. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Rahmanyah Kabupaten. In *Jurnal Informanika* (Vol. 1, Issue 2). www.polingdg.ac.id

Christian, A., Prabumulih, S., Politeknik, A. J., Negeri, M., & Belitung, B. (2017). *RANCANG BANGUN WEBSITE PROGRAM STUDI SMK NEGERI 2 PRABUMULIH MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP Rancang Bangun Sistem Informasi Tender Karet Desa Jungai Menggunakan Metode Waterfall View project Aplikasi Penjadwalan Perkuliahan STMIK Prabumulih View project*. <https://www.researchgate.net/publication/320371724>

Deni Wahyudi, M., & Rasid Ridho, M. (n.d.). *SISTEM INFORMASI PENJUALAN MOBIL BEKAS BERBASIS WEB PADA CV PHUTU OIL CLUB DI KOTA BATAM*.

Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30. <https://doi.org/10.33365/jti.v11i2.24>

Dewi, A. R. (2018). *Analisis Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Mahasiswa Menggunakan PIECES*. Dewi, A. R. (2018). Analisis Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Mahasiswa Menggunakan PIECES pada Prodi Sistem Informasi. 5341(October), 37–46

Eko, D., Mahardika, K., & Siregar, M. U. (2018). Design and Development of Web Based Employee Payroll Information System Using Codeigniter Framework and Extreme Programming Method. In *IJID) International Journal on Informatics for Development* (Vol. 7, Issue 2).

Enterprise, J. (2015). *Mengenal Pemrograman Database* (Edisi Pertama). <https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=927734>

Fahlevi Reza, Zulhalim, Z., & Rini, A. S. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA PO ARISTA TEHNIK JAKARTA. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(2), 95. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i2.446>

Feri Efendi, T. (n.d.). ANALYSIS OF THE IMPLEMENTATION OF THE SIMPLE SALARY SIM APPLICATION IN GROGOL DISTRICT, SUKOHARJO DISTRICT. *Business, and Accounting Research (IJEBAR) Peer Reviewed-International Journal*, 4. <https://jurnal.stie-aas.ac.id/index.php/IJEBAR>

Gumilar. (2018). *Pengaruh Gaji dan Masa kerja terhadap Kinerja Karyawan pada PT infomedia Nusantara Bandung*.

Irawan, D., Novianto, Z., Komputer, F., Bina Insan Jalan Jenderal Besar M Soharjo Kelurahan Lubuk Kupang Kecamatan Lubuklinggau Selatan, U. H., & Lubuklinggau, K. (n.d.). PERANCANGAN E-LEARNING PADA SMAN 1 KOTA LUBUKLINGGAU MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (CI) E-LEARNING DESIGN IN SMAN 1, LUBUKLINGGAU CITY USING FRAMEWORK CODEIGNITER (CI). *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 3, 2020.

Munthe Rasyid, I. (2017). Penerapan Model Waterfall Pada Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Smk Swasta Teladan Rantauprapat Berbasis Web. In *Jurnal Ilmiah AMIK Labuhan Batu* (Vol. 5, Issue 3).

Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). In *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan: Vol. I* (Issue 3).

Raharjo, B. (2015). *Belajar otodidak Framework CodeIgniter (Teknik Pemrograman Web dengan PHP dan Framework CodeIgniter 3)*. Budi Raharjo. (2015). *Belajar Otodidak Framework CodeIgniter(Teknik Pemograman Web dengan PHP dan Framework CodeIgniter 3)*. Informatika Bandung

Raharjo, B. (2016). *Modul Pemrograman WEB (HTML, PHP, & MySQL)* (Edisi Ke tiga). <https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=1033246>

Seah, J., & Ridho, R. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN SUKU CADANG UNTUK ALAT BERAT BERBASIS DESKTOP PADA CV BATAM JAYA. *JURNAL COMASIE*.

Shalahuddin, M., & A.S, R. (2014). *Rekaya Perangkat Lunak : Terstruktur dan Berorientasi Objek*. A.S Rosa, dan M. Shalahuddin, 2014, Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika.

Subhan, U. R. (n.d.). *Sistem Informasi Geografis Objek Wisata Kabupaten Lombok Barat Berbasis Web*.

Ulfia, R., Septianzah, K., Hartuti, P. M., Raya, J., No, T., Gedong, K., Rebo, P., & Timur, J. (2021). *MENGGUNAKAN TEKNOLOGI JAVA*.