



SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BAHAN BAKU BERBASIS WEBSITE (STUDI
KASUS: WARUNG SOP AYAM PAK MIIN RC VETERAN BINTARO)

Tugas Akhir

Disusun Oleh:

SABILLA NUGROHO 2010501044

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI DIII-SISTEM INFORMASI

2023



SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BAHAN BAKU BERBASIS WEBSITE (STUDI
KASUS: WARUNG SOP AYAM PAK MIIN RC VETERAN BINTARO)

Tugas Akhir

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh

Gelar Ahli Madya Komputer

Disusun Oleh:

SABILLA NUGROHO 2010501044

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI DIII-SISTEM INFORMASI

2023

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan sumber yang sudah dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Sabilla Nugroho
NIM : 2010501044
Tanggal : 05 Juli 2023

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 05 Juli 2023

Yang Menyatakan,



Sabilla Nugroho

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Sabilla Nugroho
NIM : 2010501044
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi membangun ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non Ekslusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BAHAN BAKU BERBASIS WEBSITE

**(STUDI KASUS: WARUNG SOP AYAM PAK MIIN RC VETERAN
BINTARO)**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan dalam bentuk pangakan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama sebagai peneliti/pencipta dan sebagai pemilik hal cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Ditetapkan di : Jakarta
Pada Tanggal : 05 Juli 2023

Jakarta, 05 Juli 2023
Yang Menyatakan,



Sabilla Nugroho

LEMBAR PERSETUJUAN

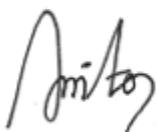
LEMBAR PERSETUJUAN

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir berikut:

Nama : Sabilla Nugroho
NIM : 2010501044
Program Studi : D3 Sistem Informasi
Judul Skripsi : Sistem Informasi Persediaan Bahan Baku Berbasis Website (Studi Kasus: Warung Sop Ayam Pak Miin RC Veteran Bintaro)

Sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti ujian Sidang Tugas Akhir pada Program Studi Diploma 3 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui
Dosen Pembimbing



(Anita Muliawati, S.Kom., MTI.)

Menyetujui
Ketua Program Studi



(Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I.)

Ditetapkan : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 14 Juni 2023

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Sabilla Nugroho

NIM : 2010501044

Program Studi : D3 Sistem Informasi

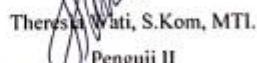
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Persediaan Bahan Baku Berbasis Website (Studi Kasus: Warung Sop Ayam Pak Miin RC Veteran Bintaro)

Telah berhasil dipertahankan dihadapan tim pengaji pada Ujian Sidang Tugas Akhir sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



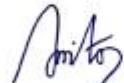
Dr. Ermatita, M.Kom.

Pengaji I



Theresia Wati, S.Kom., MTI.

Pengaji II



Anita Muliawati, S.Kom., MTI.

Pembimbing



Dr. Ermatita, M.Kom.

Dekan



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

Kepala Program Studi



Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 5 Juli 2023

ABSTRAK

Teknologi telah menjadi alat yang sangat penting dalam kehidupan manusia, termasuk dalam dunia bisnis seperti Warung Sop Ayam Pak Miin. Meskipun begitu, di Warung Sop Ayam Pak Miin, penggunaan teknologi belum sepenuhnya dimanfaatkan, terutama dalam sistem pendataan persediaan bahan baku yang masih dilakukan secara manual menggunakan pencatatan dalam buku. Metode ini memakan waktu lama dalam proses kerja dan sering kali menyebabkan ketidaksesuaian data antara pusat dan cabang. Selain itu, penggunaan sistem manual juga memiliki risiko yang tinggi, seperti kehilangan data, duplikasi data, dan kerusakan data. Oleh karena itu, penulis merancang sebuah sistem informasi persediaan bahan baku yang bertujuan untuk memudahkan penanganan dan pendataan bahan baku serta mengurangi risiko yang mungkin terjadi di Warung Sop Ayam Pak Miin. Penulis menggunakan metode perancangan sistem waterfall, pemodelan visual Unified Modelling Language (UML), dan melakukan analisis masalah PIECES. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah situs web yang mampu membantu proses penanganan dan pendataan bahan baku secara real-time dan selalu terupdate.

Kata Kunci: Warung Sop Ayam Pak Miin, Bahan Baku, Sistem

ABSTRACT

Technology has become a very important tool in human life, including in the business world such as Warung Sop Ayam Pak Miin. Even so, at Pak Miin's Chicken Soup Shop, the use of technology has not been fully utilized, especially in the raw material inventory data collection system which is still done manually using records in books. This method takes a long time in the work process and often causes data discrepancies between the center and branches. In addition, the use of manual systems also has high risks, such as data loss, data duplication, and data corruption. Therefore, the author designs a raw material inventory information system that aims to facilitate the handling and data collection of raw materials and reduce the risks that may occur at Pak Miin's Chicken Soup Stall. The author uses the waterfall system design method, Unified Modeling Language (UML) visual modeling, and conducts PIECES problem analysis. This system was developed using the PHP programming language and MySQL database. The result of this research is a website that is able to help the process of handling and recording raw materials in real-time and always updated.

Keywords: **Pak Miin's Chicken Soup Stall, raw materials, system**

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat-Nya, penulis bisa menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “Sistem Informasi Persediaan Bahan Baku Berbasis Website (Studi Kasus: Warung Sop Ayam Pak Miin RC Veteran Bintaro” dengan tujuan untuk memenuhi syarat memperoleh gelar Ahli Madya di Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Penulis menyadari bahwa begitu banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, sehingga tugas akhir ini bisa diselesaikan dengan baik sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Maka, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan YME berkat kehendak-Nya, penulis diberikan kelapangan dada dan kesanggupan untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan perhatian, dukungan, dan segala doa hingga saat ini.
3. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom., selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta
4. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI., selaku Kaprodi D3 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta
5. Ibu Ruth Mariana Bunga Wadu, S.Kom., MMSI., selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah memberi arahan serta bantuan kepada Penulis semenjak menjadi mahasiswa di Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
6. Ibu Anita Muliawati, S.Kom., MTI., selaku Pembimbing Tugas Akhir atas bantuannya yang telah meluangkan waktu serta membantu Penulis dalam banyak hal mulai dari memberi saran, masukan, kritikan, dan pencerahan selama proses penyusunan, pembahasan diskusi, sampai terselesaiannya Tugas Akhir ini.
7. Terkhususnya sangat istimewa kepada kedua Orang Tua saya yakni ayahanda Widiyantoro Hidayat dan ibunda Nuning Rustati serta saudara kandung saya Mba Tyas dan Mas Agung, dan keluarga besar lainnya atas doa dan segala bentuk dukungan yang telah diberikan kepada Penulis hingga bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Amalia Handayani dan Muhammad Izzadin Kaffa selaku sahabat saya yang telah senantiasa mendengarkan, memberikan saran dan masukan, serta menemani

Penulis disituasi suka maupun duka selama Penulis menyusun penelitian Tugas Akhir ini.

9. Sobat Kosan yang terdiri dari Yanu, Luku, Rafi, Anfas, Azzindan, Tyo dan Denta. Penulis berterima kasih karena telah meneman dan membuat peneliti tertawa dengan segala kekonyolan yang telah terjadi serta selalu memberikan motivasi dan saran-saran.
10. Kawan-kawan seperjuangan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta khusunya angkatan 2020 yang telah bersama Penulis menyelesaikan Tugas Akhir ini.
11. Teman-teman dari Unit Kegiatan Mahasiswa Paduan Suara Mahasiswa Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta yang telah memberikan *support* kepada Penulis dalam keadaan apapun.
12. Dan kepada berbagai pihak lainnya yang Penulis tidak dapat sebutkan satu persatu serta yang memberikan bantuan dan dukungan secara tidak langsung dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini tentunya masih memiliki banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, Penulis sangat terbuka untuk menerima semua kritik dan saran guna membangun dan menyempurnakan Tugas Akhir ini. Penulis berharap Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat dalam dunia pendidikan untuk ilmu pengetahuan dan wawasan mengenai sistem informasi kepada para pembaca secara umum maupun bagi sivitas akademika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Jakarta Selatan, 8 Juni 2023

Sabilla Nugroho

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	III
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	IV
LEMBAR PERSETUJUAN	V
LEMBAR PENGESAHAN	VI
ABSTRAK.....	VII
KATA PENGANTAR	IX
DAFTAR ISI.....	XI
DAFTAR GAMBAR	XV
DAFTAR TABEL	XVII
BAB II PENDAHULUAN	1
2.1 Latar Belakang	1
2.2 Rumusan masalah.....	2
2.3 Batasan masalah.....	3
2.4 Tujuan.....	3
2.5 Manfaat penelitian.....	3
2.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB III LANDASAN TEORI.....	5
3.1 Sistem Informasi	5
3.1.1 Sistem	5
3.1.2 Informasi.....	5
3.1.3 Sistem Informasi.....	5
3.2 Bahan Baku	6
3.2.1 Persediaan.....	6
3.2.2 Bahan Baku	6
3.3 <i>Website</i>	6

3.3.1 <i>Website</i>	6
3.3.2 <i>HTML</i>	6
3.3.3 <i>Black Box Testing</i>	7
3.4 <i>Database</i>	7
3.4.1 MySQL	7
3.4.2 <i>Database</i>	7
3.5 UML	8
3.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	8
3.5.2 <i>Activity Diagram</i>	8
3.5.3 <i>Class Diagram</i>	8
3.5.4 <i>Sequence Diagram</i>	8
3.6 PIECES	9
3.7 <i>Waterfall</i>	9
BAB IV METODOLOGI PENELITIAN	14
4.1 Tahapan Penelitian	14
4.2 Waktu dan Tempat Penelitian.....	16
4.3 Alat dan Bahan	16
4.3.1 <i>Hardware</i>	16
4.3.2 <i>Software</i>	17
4.4 Tahapan Kegiatan.....	17
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	18
5.1 Analisis Warung Sop Ayam Pak Miin	18
5.1.1 Profil Warung Sop Ayam Pak Miin	18
5.1.2 Struktur Organisasi Warung Sop Ayam Pak Miin	18
5.1.3 Tugas dan Fungsi.....	18
5.2 Analisis Sistem Berjalan Warung Sop Ayam Pak Miin.....	19
5.2.1 Analisis Prosedur Sistem Berjalan.....	19
5.2.2 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan	21

5.2.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan	21
5.3 Rancangan Sistem Usulan Warung Sop Ayam Pak Miin	22
5.3.1 Analisis PIECES	22
5.3.2 Masalah Pokok	23
5.3.3 Penyelesaian Masalah.....	23
5.3.4 Analisis Aliran Data dengan UML	23
5.3.5 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	24
5.3.6 Deskripsi Aktor <i>Use Case Diagram</i>	24
5.3.7 Deskripsi Narasi <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	25
5.3.8 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan <i>Login</i>	27
5.3.9 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan <i>Logout</i>	28
5.3.10 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan Kelola Bahan Baku	29
5.3.11 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan Kelola Bahan Baku Keluar	30
5.3.12 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan Kelola Kategori Bahan Baku	31
5.3.13 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan Kelola Bahan Baku	32
5.3.14 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan <i>Form Permintaan Bahan Baku Masuk</i>	33
5.3.15 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan Laporan Bahan Baku Masuk	34
5.3.16 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan Laporan Bahan Baku Keluar	35
5.3.17 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan Kelola <i>User</i>	36
5.4 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan	37
5.4.1 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan Kelola Bahan Baku Masuk	37
5.4.2 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan Kelola Bahan Baku Keluar	38
5.4.3 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan Kelola Kategori Bahan Baku	39
5.4.4 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan Kelola Bahan Baku	40
5.4.5 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan <i>Input Form Permintaan Bahan</i>	41
5.4.6 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan Laporan Bahan Baku Masuk	42
5.4.7 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan Laporan Bahan Baku Keluar.....	43
5.4.8 <i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan Kelola <i>User</i>	44

5.5 Class Diagram Sistem Usulan	45
5.6 Rancangan Kode Sistem Usulan	45
5.6.1 Rancangan Kode Bahan Baku Masuk	45
5.6.2 Rancangan Kode Bahan Baku Keluar	46
5.6.3 Rancangan Kode Kategori Bahan Baku	46
5.6.4 Rancangan Kode Form Permintaan Bahan Baku Masuk	47
5.6.5 Rancangan Kode <i>User</i>	48
5.7 Rancangan Tampilan Usulan.....	52
5.7.1 Tampilan <i>Website</i>	52
5.7.2 Halaman <i>Chef</i>	52
5.7.3 Halaman <i>Owner</i>	57
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	60
6.1 Kesimpulan	60
6.2 Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA.....	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode Penelitian	14
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi	18
Gambar 4. 3 Use Case Diagram Sistem Berjalan	21
Gambar 4. 4 Use Case Diagram Sistem Usulan Warung Sop Ayam Pak Miin.....	24
Gambar 4. 5 Activity Diagram Sistem Usulan Login.....	27
Gambar 4. 6 Activity Diagram Sistem Usulan Logout.....	28
Gambar 4. 7 Activity Diagram Sistem Usulan Kelola Bahan Baku Masuk	29
Gambar 4. 8 Activity Diagram Sistem Usulan Kelola Bahan Baku Keluar	30
Gambar 4. 9 Activity Diagram Sistem Usulan Kelola Kategori Bahan Baku	31
Gambar 4. 10 Activity Diagram Sistem Usulan Kelola Bahan Baku	32
Gambar 4. 11 Activity Diagram Sistem Usulan Form Permintaan Bahan Baku Masuk	33
Gambar 4. 12 Activity Diagram Sistem Usulan Laporan Bahan Baku Masuk.....	34
Gambar 4. 13 Activity Diagram Sistem Usulan Laporan Bahan Baku Keluar.....	35
Gambar 4. 14 Activity Diagram Sistem Usulan Kelola User	36
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Sistem Usulan Kelola Bahan Baku Masuk.....	37
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Sistem Usulan Kelola Bahan Baku Keluar	38
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Sistem Usulan Kelola Kategori Bahan Baku.....	39
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Sistem Usulan Kelola Bahan Baku.....	40
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Sistem Usulan Input Form Permintaan Bahan Baku	41
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Sistem Usulan Laporan Bahan Baku Masuk	42
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Sistem Usulan Laporan Bahan Baku Keluar	43
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Sistem Usulan Kelola User	44
Gambar 4. 23 Class Diagram Sistem Usulan.....	45
Gambar 4. 24 Halaman Login.....	52
Gambar 4. 25 Halaman Dashboard Chef.....	53
Gambar 4. 26 Halaman Permintaan Bahan Baku	53
Gambar 4. 27 Halaman Tambah Permintaan Bahan Baku	53
Gambar 4. 28 Halaman Kelola Kategori Bahan Baku.....	53
Gambar 4. 29 Halaman Tambah Kategori Bahan Baku.....	54
Gambar 4. 30 Halaman Hapus Kategori Bahan Baku	54
Gambar 4. 31 Halaman Bahan Baku	55
Gambar 4. 32 Halaman Bahan Baku Masuk.....	55
Gambar 4. 33 Halaman Tambah Bahan Baku.....	55

Gambar 4. 34 Halaman Tambah Bahan Baku Masuk	56
Gambar 4. 35 Halaman Tambah Bahan Baku Keluar	56
Gambar 4. 36 Halaman Bahan Baku Keluar.....	56
Gambar 4. 37 Halaman Dashboard Owner.....	57
Gambar 4. 38 Halaman Laporan Bahan Baku Masuk	57
Gambar 4. 39 Halaman Laporan Bahan Baku Keluar	57
Gambar 4. 40 Halaman Manajemen User.....	58
Gambar 4. 41 Halaman Tambah User.....	58
Gambar 4. 42 Halaman Hapus User	59

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu.....	11
Tabel 3. 1 Tahapan Kegiatan.....	17
Tabel 4. 1 Dokumen Masukan	19
Tabel 4. 2 Dokumen Keluaran	20
Tabel 4. 3 Dokumen Simpanan.....	20
Tabel 4. 4 Deskripsi Aktor <i>Use Case Diagram</i>	24
Tabel 4. 5 Rancangan Kode Bahan Baku Masuk.....	46
Tabel 4. 6 Rancangan Kode Bahan Baku Keluar.....	46
Tabel 4. 7 Rancangan Kode Kategori Bahan Baku.....	47
Tabel 4. 8 Rancangan Kode Bahan Baku.....	47
Tabel 4. 9 Rancangan Kode <i>Form</i> Permintaan Bahan Baku Masuk.....	47
Tabel 4. 10 Rancangan Kode <i>User</i>	48
Tabel 4. 11 Bahan Baku Masuk	48
Tabel 4. 12 Bahan Baku Keluar	48
Tabel 4. 13 Kategori Bahan Baku	49
Tabel 4. 14 <i>Failed jobs</i>	49
Tabel 4. 15 <i>Form</i> Bahan Baku Masuk	49
Tabel 4. 16 <i>Users</i>	50
Tabel 4. 17 <i>Migrations</i>	50
Tabel 4. 18 <i>Personal Access Tokens</i>	50
Tabel 4. 19 <i>Password Reset Tokens</i>	50
Tabel 4. 20 Profil.....	51
Tabel 4. 21 Peran.....	51