

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Martadipura, “PADA UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem,” pp. 1–41, 2013.
- [2] J. H. U. P. Simanungkalit, “Konsep Dasar Sistem Informasi,” pp. 1–40.
- [3] Maydianto and M. R. Ridho, “Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop,” *J. Comasie*, vol. 02, pp. 50–59, 2021.
- [4] R. M. Kosanke, “濟無Parkir 1,” pp. 7–17, 2019.
- [5] Y. Samuel, K. Erwan, and H. Azwansyah, “Kajian Kebutuhan Dan Sistem Perparkiran Di Pasar Pemangkat Kabupaten Sambas,” 2020.
- [6] M. Parkir, “Jenis Parkir Satuan Ruang Parkir ( SRP ),” pp. 1–27, 2016.
- [7] F. Amri and M. Ula, “Aplikasi Sistem Informasi Dalam Tata Kelola Data Perbaikan Hardware,” *Sisfo J. Ilm. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 39–52, 2019, doi: 10.29103/sisfo.v3i2.6331.
- [8] E. N. A. Romadhoni, T. Widiyaningtyas, and U. Pujianto, “Implementasi Model Waterfall Pada Pengembangan Sistem Informasi Alumni SMKN 1 Jenangan Ponorogo,” *Semin. Nas. Sist. Inf. Indones.*, no. November, pp. 445–452, 2015.
- [9] U. G. Maya, “Bab 2 Sejarah Android,” *Repository.Untag-Sby.Ac.Id*, pp. 5–14, 2017, [Online]. Available: [http://repository.untag-sby.ac.id/514/3/BAB\\_2.pdf](http://repository.untag-sby.ac.id/514/3/BAB_2.pdf)
- [10] Y. B. W. Sondang Sibuea, Mohammad Ikhsan Saputro, Agie Annan, “Aplikasi Mobile Collection Berbasis Android Pada Pt . Suzuki Finance Indonesia,” *J. JITEK Vol 2 No. 1*, vol. 2, no. 1, pp. 31–42, 2022.
- [11] W. M. Ari, “Landasan Teori JAVA,” pp. 5–18, 2015.
- [12] A. Febriandirza, “Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin,” *Pseudocode*, vol. 7, no. 2, pp. 123–133, 2020, doi: 10.33369/pseudocode.7.2.123-133.
- [13] R. Hidayatullah, “Pemrograman Web Seri PHP. Langkah Mudah dan Praktik Memahami Seluk Beluk Web Design Untuk Pemula,” 2020.
- [14] M. Duggan, D. R. Roderick, and J. Sieburg, “Data bases,” *Proc. 1970 25th Annu. Conf. Comput. Cris. How Comput. are Shap. our Futur. ACM 1970*, pp. 1–7, 1970, doi: 10.1145/1147282.1147284.

- [15] Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, and Shilka Dina Anwariya, “Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya,” *J. Buana Pengabdian*, vol. 3, no. 1, pp. 149–154, 2021, doi: 10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542.
- [16] Reni Maharani & Mustar Aman, “untuk mendukung kegiatan operasional sehari-hari pada sekolah tersebut. Dengan adanya aplikasi berbasis,” *J. Ipsikom*, vol. 5, no. 2, 2017.
- [17] A. Budiman and J. Triono, “Sistem Informasi Parkir Kendaraan Bermotor Berbasis Android,” *J. Ilm. Ilmu-Ilmu Tek. (Pilar Teknol.*, vol. 1, no. 1, p. 42, 2016.
- [18] A. S. Pratama, *RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM PARKIR MENGGUNAKAN TEKNOLOGI RFID ( RADIO FREQUENCY IDENTIFICATION )*. 2017.
- [19] A. B. Warsito, M. Yusup, M. Aspuri, and K. Kunci, “Penerapan Sistem Monitoring Parkir Kendaraan Berbasis Android Pada Perguruan Tinggi Raharja,” vol. 2, no. 1, pp. 82–94, 2017.
- [20] A. Mathematics, “Metode Penelitian Tahapan Penelitian,” *Metod. Penelit.*, pp. 1–23, 2016.
- [1] J. Martadipura, “PADA UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem,” pp. 1–41, 2013.
- [2] J. H. U. P. Simanungkalit, “Konsep Dasar Sistem Informasi,” pp. 1–40.
- [3] Maydianto and M. R. Ridho, “Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop,” *J. Comasie*, vol. 02, pp. 50–59, 2021.
- [4] R. M. Kosanke, “~~濟無~~Parkir 1,” pp. 7–17, 2019.
- [5] Y. Samuel, K. Erwan, and H. Azwansyah, “Kajian Kebutuhan Dan Sistem Perparkiran Di Pasar Pemangkat Kabupaten Sambas,” 2020.
- [6] M. Parkir, “Jenis Parkir Satuan Ruang Parkir ( SRP ),” pp. 1–27, 2016.
- [7] F. Amri and M. Ula, “Aplikasi Sistem Informasi Dalam Tata Kelola Data Perbaikan Hardware,” *Sisfo J. Ilm. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 39–52, 2019, doi: 10.29103/sisfo.v3i2.6331.
- [8] E. N. A. Romadhoni, T. Widiyaningtyas, and U. Pujianto, “Implementasi Model Waterfall Pada Pengembangan Sistem Informasi Alumni SMKN 1 Jenangan Ponorogo,” *Semin. Nas. Sist. Inf. Indones.*, no. November, pp. 445–452, 2015.

- [9] U. G. Maya, “Bab 2 Sejarah Android,” *Repository.Untag-Sby.Ac.Id*, pp. 5–14, 2017, [Online]. Available: [http://repository.untag-sby.ac.id/514/3/BAB 2.pdf](http://repository.untag-sby.ac.id/514/3/BAB%202.pdf)
- [10] Y. B. W. Sondang Sibuea, Mohammad Ikhsan Saputro, Agie Annan, “Aplikasi Mobile Collection Berbasis Android Pada Pt . Suzuki Finance Indonesia,” *J. JITEK Vol 2 No. 1*, vol. 2, no. 1, pp. 31–42, 2022.
- [11] W. M. Ari, “Landasan Teori JAVA,” pp. 5–18, 2015.
- [12] A. Febriandirza, “Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin,” *Pseudocode*, vol. 7, no. 2, pp. 123–133, 2020, doi: 10.33369/pseudocode.7.2.123-133.
- [13] R. Hidayatullah, “Pemrograman Web Seri PHP. Langkah Mudah dan Praktik Memahami Seluk Beluk Web Design Untuk Pemula,” 2020.
- [14] M. Duggan, D. R. Roderick, and J. Sieburg, “Data bases,” *Proc. 1970 25th Annu. Conf. Comput. Cris. How Comput. are Shap. our Futur. ACM 1970*, pp. 1–7, 1970, doi: 10.1145/1147282.1147284.
- [15] Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, and Shilka Dina Anwariya, “Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya,” *J. Buana Pengabdian*, vol. 3, no. 1, pp. 149–154, 2021, doi: 10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542.
- [16] Reni Maharani & Mustar Aman, “untuk mendukung kegiatan operasional sehari-hari pada sekolah tersebut. Dengan adanya aplikasi berbasis,” *J. Ipsikom*, vol. 5, no. 2, 2017.
- [17] A. Budiman and J. Triono, “Sistem Informasi Parkir Kendaraan Bermotor Berbasis Android,” *J. Ilm. Ilmu-Ilmu Tek. (Pilar Teknol.)*, vol. 1, no. 1, p. 42, 2016.
- [18] A. S. Pratama, *RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM PARKIR MENGGUNAKAN TEKNOLOGI RFID ( RADIO FREQUENCY IDENTIFICATION )*. 2017.
- [19] A. B. Warsito, M. Yusup, M. Aspuri, and K. Kunci, “Penerapan Sistem Monitoring Parkir Kendaraan Berbasis Android Pada Perguruan Tinggi Raharja,” vol. 2, no. 1, pp. 82–94, 2017.
- [20] A. Mathematics, “Metode Penelitian Tahapan Penelitian,” *Metod. Penelit.*, pp. 1–23, 2016.