



**PENGARUH KONTEN *VIRTUAL REALITY* BERNUANSA ALAM
TERHADAP TINGKAT NYERI PASIEN DENGAN TRIASE
LABEL KUNING DI INSTALASI GAWAT DARURAT
RSUD PASAR MINGGU**

SKRIPSI

LUTHFI SARI WIBOWO

1910711071

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
PROGRAM STUDI KEPERAWATAN PROGRAM SARJANA
2023**



**PENGARUH KONTEN *VIRTUAL REALITY* BERNUANSA ALAM
TERHADAP TINGKAT NYERI PASIEN DENGAN TRIASE
LABEL KUNING DI INSTALASI GAWAT DARURAT
RSUD PASAR MINGGU**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Keperawatan**

LUTHFI SARI WIBOWO

1910711071

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
PROGRAM STUDI KEPERAWATAN PROGRAM SARJANA
2023**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama :Luthfi Sari Wibowo

NRP :1910711071

Tanggal :5 Juli 2023

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 5 Juli 2023

Yang Menyatakan,



(Luthfi Sari Wibowo)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Luthfi Sari Wibowo
NRP : 1910711071
Fakultas : Fakultas Ilmu Kesehatan
Program Studi : Keperawatan Program Sarjana

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: “ Pengaruh Konten *Virtual Reality* Bermuansa Alam Terhadap Tingkat Nyeri Pasien Dengan Triase Label Kuning Di Instalasi Gawat Darurat RSUD Pasar Minggu”.

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/ pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 5 Juli 2023

Yang Menyatakan,



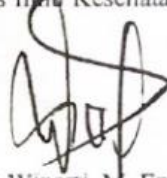
(Luthfi Sari Wibowo)

PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh

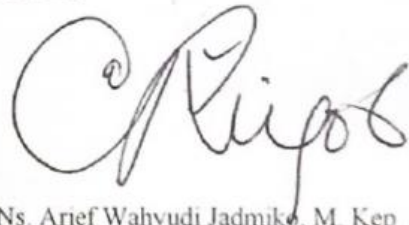
Nama : Luthfi Sari Wibowo
NRP : 1910711071
Program Studi : Keperawatan Program Sarjana
Judul : Pengaruh Konten *Virtual Reality* Bernuansa Alam Terhadap Tingkat Nyeri Pasien Dengan Triase Label Kuning Di Instalasi Gawat Darurat RSUD Pasar Minggu.

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Keperawatan pada Program Studi Keperawatan Program Sarjana, Fakultas Ilmu Kesehatan, Universitas Pembangunan Nasional "Veterani" Jakarta.



Ns. Wiwin Winarti, M. Epid., MN

Ketua Penguji



Dr. Ns. Arief Wahyudi Jadmiko, M. Kep

Penguji II (Pembimbing)



Ns. Gamyatri Utami, M. Kep

Ketua Program Studi

Keperawatan Program Sarjana



Ns. Laksita Barbara, MN

Penguji I

Desmawati, S.Kp., M. Kep., Sp. Mat., PhD

Dekan FIKES UPN "Veteran" Jakarta

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 26 Juni 2023

PENGARUH KONTEN *VIRTUAL REALITY* BERNUANSA ALAM TERHADAP TINGKAT NYERI PASIEN DENGAN TRIASE LABEL KUNING DI INSTALASI GAWAT DARURAT RSUD PASAR MINGGU

Luthfi Sari Wibowo

Abstrak

Masih tingginya prevalensi nyeri pada pasien yang berkunjung ke IGD. Manajemen nyeri farmakologi lebih sering digunakan, tetapi memiliki efek samping yang buruk jika dipakai secara terus-menerus. Sistem triase di IGD membuat pasien triase kuning harus menunggu 30 menit atau lebih untuk mendapatkan tindakan dan keputusan medis. Waktu tunggu yang lama dan kondisi IGD yang *crowded* menjadi tantangan tersendiri. Upaya untuk menurunkan tingkat nyeri dengan efek samping rendah, yaitu dengan manajemen nyeri non farmakologi, yakni distraksi menggunakan *Virtual Reality* (VR) yang dapat menciptakan efek *immersive*. Tujuan penelitian ini yaitu mengetahui pengaruh konten VR bernuansa alam terhadap tingkat nyeri pasien triase label kuning di IGD RSUD Pasar Minggu. Menggunakan desain penelitian quasi eksperimen dengan pendekatan *one group pre-test and post-test* terhadap 35 pasien nyeri di IGD dengan teknik *purposive sampling*. Instrumen penelitian ini meliputi kuesioner karakteristik responden dan *Visual Analog Scale* (VAS). Data yang telah terkumpul dianalisis dengan menggunakan Uji *Wilcoxon*. Hasil penelitian ini menunjukkan adanya pengaruh yang signifikan pada pemberian konten VR bernuansa alam terhadap penurunan tingkat nyeri pasien dengan triase label kuning di IGD RSUD Pasar Minggu (*P-Value* = 0.000). Disarankan institusi pelayanan kesehatan dapat meningkatkan pelayanan manajemen nyeri non farmakologi dengan pemanfaatan perkembangan teknologi pada pasien di IGD.

Kata Kunci : Instalasi Gawat Darurat, Manajemen Nyeri, Tingkat Nyeri, Triase Label Kuning, *Virtual Reality*

THE EFFECT OF VIRTUAL REALITY CONTENT WITH NATURAL NUANCES ON THE PAIN LEVEL OF YELLOW LABEL TRIAGE PATIENTS IN THE EMERGENCY DEPARTMENT OF PASAR MINGGU HOSPITAL

Luthfi Sari Wibowo

Abstract

The prevalence of pain is still high in patients visiting the emergency department (ED). Pharmacological pain management is preferred, but has adverse side effects with continuous use. The triage system in the ED makes yellow triage patients have to wait 30 minutes or more to get medical action and decisions. Long waiting times and crowded ED conditions are a challenge in itself. Efforts to reduce pain levels with low side effects are non-pharmacological pain management, namely distraction using Virtual Reality (VR) which can cause immersive effects. The purpose of this study was to determine the effect of VR content with natural nuances on the pain level of yellow label triage patients in the ED of Pasar Minggu Hospital. Using a quasi-experimental research design with a one group pretest and posttest approach to 35 pain patients in the emergency department with a purposive sampling. Research instruments include respondent characteristic questionnaires and Visual Analog Scale (VAS). The collected data were analyzed using the Wilcoxon test. The results of this study indicate that there is a significant effect of providing VR content with natural nuances on reducing the pain level of yellow label triage patients in the Emergency Department of Pasar Minggu Hospital (P-Value = 0.000). It is suggested that health service institutions can improve non-pharmacological pain management services by utilizing technological developments for patients in emergency departments.

Keywords : Emergency Department, Pain Levels, Pain Management, Virtual Reality, Yellow Label Triage

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala karunia-Nya sehingga skripsi ini berhasil diselesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian ini yang dilaksanakan sejak Februari 2023 ini adalah Pengaruh Konten *Virtual Reality* Bernuansa Alam Terhadap Tingkat Nyeri Pasien Dengan Triase Label Kuning Di Instalasi Gawat Darurat RSUD Pasar Minggu. Terima kasih penulis ucapkan kepada Dr. Anter Venus, MA.Comm selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta, Ibu Desmawati, S.Kp., M. Kep., Sp. Mat, PhD selaku Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan UPN "Veteran" Jakarta, Ns. Cut Sarida Pompey, S. kep., M.N.S. selaku Ketua Jurusan Keperawatan, Ns. Gamy Tri Utami, M. kep. selaku Ketua Program Studi S1 Keperawatan dan tentunya kepada Bapak Dr. Ns. Arief Wahyudi Jadmiko, M.Kep selaku dosen pembimbing yang selalu meluangkan waktu untuk membimbing dengan penuh kesabaran dan memberikan banyak saran yang sangat bermanfaat dalam proses penyusunan skripsi ini.

Disamping itu, ucapan terima kasih juga disampaikan kepada keluarga, khususnya orang tua tercinta, Bapak Dwijowibowo dan Ibu Heni Kartika Sari, juga kepada Nenek Suwarni dan Ravi Farma Putra Wibowo selaku adik yang tidak henti-hentinya memberikan penulis semangat dan doa serta kasih sayang kepada penulis. Tidak lupa penulis juga menyampaikan terima kasih kepada teman-teman yang telah membantu dalam penulisan skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tidak menutup kemungkinan terdapat kekurangan di dalam skripsi ini. Maka dari itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Akhir kata semoga skripsi ini bisa memberikan banyak manfaat bagi seluruh pembaca.

Jakarta, 1 April 2023

Penulis

Luthfi Sari Wibowo

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SKEMA	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang Masalah	1
I.2 Rumusan Masalah	5
I.3 Tujuan Penelitian	6
I.4 Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
II.1 Konsep Nyeri	8
II.2 Konsep Distraksi Audio Visual	20
II.3 Konsep Triase	33
II.4 Kerangka Teori	35
II.5 Tabel Penelitian Terdahulu	36
BAB III METODE PENELITIAN	41
III.1 Kerangka Konsep	41
III.2 Hipotesis Penelitian	42
III.3 Definisi Operasional	42
III.4 Desain Penelitian	45
III.5 Populasi dan Sampel Penelitian	45
III.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	47
III.7 Metode Pengumpulan Data	48
III.8 Instrumen Penelitian	50
III.9 Uji Validitas dan Reliabilitas	51
III.10 Pengolahan Data	52
III.11 Analisis Data	52
III.12 Etika Penelitian	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	56
IV.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian	56

IV.2	Proses Penelitian.....	57
IV.3	Hasil Penelitian.....	57
IV.4	Pembahasan.....	61
IV.5	Keterbatasan Penelitian	66
BAB V PENUTUP.....		68
V.1	Kesimpulan.....	68
V.2	Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA		71
RIWAYAT HIDUP		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 1	Konsep Konten VR Bernuansa Alam	31
Tabel 2	Tabel Penelitian Terdahulu	36
Tabel 3	Definisi Operasional Variabel Penelitian.....	43
Tabel 4	Analisis Univariat	53
Tabel 5	Analisis Bivariat.....	54
Tabel 6	Gambaran Karakteristik Responden Berdasarkan Usia	57
Tabel 7	Gambaran Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin, Diagnosa Medis, Etiologi Nyeri, Etiologi Nyeri, dan Obat Analgetik.	58
Tabel 8	Gambaran Tingkat Nyeri Responden Penelitian Sebelum dan Sesudah Pemberian Intervensi Konten Virtual Reality Bernuansa Alam	59
Tabel 9	Hasil Uji Normalitas Tingkat Nyeri Sebelum dan Sesudah Pemberian Intervensi Konten Virtual Reality Bernuansa Alam	60
Tabel 10	Pengaruh Pemberian Intervensi Konten Virtual Reality Bernuansa Alam Terhadap Tingkat Nyeri Pasien Dengan Triase Label Kuning Di Instalasi Gawat Darurat.....	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Visual Analogue Scale	19
Gambar 2	Perhitungan Besaran Sampel menggunakan GPower	46
Gambar 3	Grafik Rata-rata Tingkat Nyeri Sebelum dan Sesudah Intervensi Konten Virtual Reality Bernuansa Alam	61

DAFTAR SKEMA

Skema 1	Kerangka Teori.....	35
Skema 2	Kerangka Konsep.....	41

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Penjelasan Sebelum Persetujuan (PSP)
- Lampiran 2 Informed Consent
- Lampiran 3 Instrumen Penelitian
- Lampiran 4 Standar Operasional Prosedur (SOP)
- Lampiran 5 Konten *Virtual Reality* Bernuansa Alam yang Dipakai Peneliti
- Lampiran 6 Tipe *Virtual Reality* (VR) yang Dipakai Peneliti
- Lampiran 7 Permohonan Izin Studi Pendahuluan dan Penelitian
- Lampiran 8 Permohonan Izin Penelitian dan Pengambilan Data
- Lampiran 9 Surat Keterangan Kelaikan Etik (*Ethical Clearance*)
- Lampiran 10 Persetujuan Pengambilan Data Penelitian Di RSUD Pasar Minggu
- Lampiran 11 *Invoice* Pembayaran Penelitian
- Lampiran 12 Persetujuan Sidang Akhir
- Lampiran 13 Kartu Monitoring Bimbingan
- Lampiran 14 Data *Output* Uji SPSS
- Lampiran 15 Surat Pernyataan Bebas Plagiarisme
- Lampiran 16 Hasil Uji Turnitin