

PENGARUH KONTEN *VIRTUAL REALITY* BERNUANSA ALAM TERHADAP TINGKAT NYERI PASIEN DENGAN TRIASE LABEL KUNING DI INSTALASI GAWAT DARURAT RSUD PASAR MINGGU

Luthfi Sari Wibowo

Abstrak

Masih tingginya prevalensi nyeri pada pasien yang berkunjung ke IGD. Manajemen nyeri farmakologi lebih sering digunakan, tetapi memiliki efek samping yang buruk jika dipakai secara terus-menerus. Sistem triase di IGD membuat pasien triase kuning harus menunggu 30 menit atau lebih untuk mendapatkan tindakan dan keputusan medis. Waktu tunggu yang lama dan kondisi IGD yang *crowded* menjadi tantangan tersendiri. Upaya untuk menurunkan tingkat nyeri dengan efek samping rendah, yaitu dengan manajemen nyeri non farmakologi, yakni distraksi menggunakan *Virtual Reality* (VR) yang dapat menciptakan efek *immersive*. Tujuan penelitian ini yaitu mengetahui pengaruh konten VR bernuansa alam terhadap tingkat nyeri pasien triase label kuning di IGD RSUD Pasar Minggu. Menggunakan desain penelitian quasi eksperimen dengan pendekatan *one group pre-test and post-test* terhadap 35 pasien nyeri di IGD dengan teknik *purposive sampling*. Instrumen penelitian ini meliputi kuesioner karakteristik responden dan *Visual Analog Scale* (VAS). Data yang telah terkumpul dianalisis dengan menggunakan Uji *Wilcoxon*. Hasil penelitian ini menunjukkan adanya pengaruh yang signifikan pada pemberian konten VR bernuansa alam terhadap penurunan tingkat nyeri pasien dengan triase label kuning di IGD RSUD Pasar Minggu (*P-Value* = 0.000). Disarankan institusi pelayanan kesehatan dapat meningkatkan pelayanan manajemen nyeri non farmakologi dengan pemanfaatan perkembangan teknologi pada pasien di IGD.

Kata Kunci : Instalasi Gawat Darurat, Manajemen Nyeri, Tingkat Nyeri, Triase Label Kuning, *Virtual Reality*

THE EFFECT OF VIRTUAL REALITY CONTENT WITH NATURAL NUANCES ON THE PAIN LEVEL OF YELLOW LABEL TRIAGE PATIENTS IN THE EMERGENCY DEPARTMENT OF PASAR MINGGU HOSPITAL

Luthfi Sari Wibowo

Abstract

The prevalence of pain is still high in patients visiting the emergency department (ED). Pharmacological pain management is preferred, but has adverse side effects with continuous use. The triage system in the ED makes yellow triage patients have to wait 30 minutes or more to get medical action and decisions. Long waiting times and crowded ED conditions are a challenge in itself. Efforts to reduce pain levels with low side effects are non-pharmacological pain management, namely distraction using Virtual Reality (VR) which can cause immersive effects. The purpose of this study was to determine the effect of VR content with natural nuances on the pain level of yellow label triage patients in the ED of Pasar Minggu Hospital. Using a quasi-experimental research design with a one group pretest and posttest approach to 35 pain patients in the emergency department with a purposive sampling. Research instruments include respondent characteristic questionnaires and Visual Analog Scale (VAS). The collected data were analyzed using the Wilcoxon test. The results of this study indicate that there is a significant effect of providing VR content with natural nuances on reducing the pain level of yellow label triage patients in the Emergency Department of Pasar Minggu Hospital (P-Value = 0.000). It is suggested that health service institutions can improve non-pharmacological pain management services by utilizing technological developments for patients in emergency departments.

Keywords : Emergency Department, Pain Levels, Pain Management, Virtual Reality, Yellow Label Triage