

**TUGAS AKHIR**



**SISTEM INFORMASI POSYANDU LANSIA BERBASIS WEB PADA POSYANDU  
LANSIA TETAP SEGAR**

**ALVANIA PERMANA FRYNZA  
NIM. 2010501005**

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA  
2023**

**TUGAS AKHIR**



**SISTEM INFORMASI POSYANDU LANSIA BERBASIS WEB PADA POSYANDU  
LANSIA TETAP SEGAR**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya  
Komputer**

**ALVANIA PERMANA FRYNZA  
NIM. 2010501005**

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA  
2023**

## LEMBAR PERSETUJUAN

### LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Alvania Permana Frynza  
Nim : 2010501005  
Program Studi : ~~Informatika/Sistem Informasi Program Sarjana~~/Diploma 3 (\*Coret yang tidak perlu)  
Judul Skripsi/TA : Rancang Bangun Sistem Informasi Posyandu Lansia Berbasis Website Pada Posyandu Lansia Tetap Segar

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang skripsi/TA.

Mengetahui,  
Ketua Program Studi,



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing,



Theresia Wati, S.Kom, MTL.  
Jakarta, 6 Juni 2023

# LEMBAR ORISINALITAS

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Alvania Permana Frynza

NIM : 2010501005

Tanggal : 14 Juli 2023

Apabila di kemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan saat ini maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 14 Juli 2023

Yang menyatakan



Alvania Permana Frynza

# PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

## PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Alvania Permana Frynza

NIM : 2010501005

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pembangunan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non – Exclusive Royalti Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

### SISTEM INFORMASI POSYANDU LANSIA BERBASIS WEB PADA POSYANDU LANSIA TETAP SEGAR

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 14 Juli 2023

Yang menyatakan,



Alvania Permana Frynza

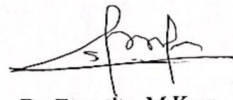
## LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:


Nama : Alvania Permana Frynza  
NIM : 2010501005  
Program Studi : D-III Sistem Informasi  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Sistem Informasi Posyandu Lansia  
Berbasis Web Pada Posyandu Lansia Tetap Segar

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



Dr. Ermatita, M.Kom.

Penguji 1



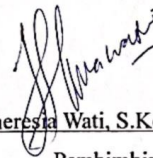
Rudhy Ho Purabaya, S.E., M.M.S.I.

Penguji 2



Dr. Ermatita, M.Kom.

Dekan



Theresia Wati, S.Kom., MTI.

Pembimbing



Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I.

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 5 Juli 2023



## ABSTRAK

Pengadaan layanan kesehatan pada setiap bulannya berfungsi untuk memantau kesehatan lansia di wilayah RW 04 guna mencegah kemungkinan munculnya penyakit dan komplikasi dari proses penuaan. Di Posyandu Lansia Tetap Segar, proses pencatatan dan pelaporan data kesehatan masih dilakukan secara manual melalui media kertas sehingga rentan adanya kesalahan baik dalam penulisan maupun terkait fisik kertas yang dilaporkan. Untuk mengatasi hal tersebut, penulis membangun sistem informasi menggunakan metode *waterfall* dan diagram *UML* untuk memodelkan visual dengan *framework* CodeIgniter dan MySQL sebagai *databasenya*. Hasil penelitian ini adalah sistem informasi posyandu lansia berbasis website yang dapat mengelola data hingga laporan kesehatan lansia beserta dokumentasi kegiatan. Penulis berharap setelah sistem informasi posyandu lansia ini dikembangkan, dapat mempermudah kader posyandu lansia dalam mencatat dan melaporkan data kesehatan, nakes Puskesmas Kelurahan Jati Padang yang menangani lansia, dan petugas pokja 4 Kelurahan Jati Padang dalam memantau kesehatan lansia.

**Kata kunci:** Posyandu, Lansia, Sistem Informasi, Pencatatan, Pelaporan

## ABSTRACT

*Provision of health services every month functions to monitor the health of the elderly in the RW 04 area in order to prevent possible diseases and complications from the aging process. At the Stay Fresh Elderly Posyandu, the process of recording and reporting health data is still done manually through paper media so it is prone to errors both in writing and related to the physical paper being reported. To overcome this, the authors built an information system using the waterfall method and UML diagrams for visual modeling with the CodeIgniter framework and MySQL as the database. The results of this study are a website-based information system for the elderly posyandu that can manage data and report health records for the elderly with documentation of activity. The author hopes that after the elderly Posyandu information system is developed, it can make it easier for elderly posyandu cadres to record and report health data, the Jati Padang Village Health Center staff who handle the elderly, and Jati Padang Village Pokja 4 officers in monitoring the health of the elderly.*

**Keyword:** *Integrated Healthcare Centre, Elderly, Information System, Recording, Reporting*



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik dan lancar yang berjudul “Sistem Informasi Posyandu Lansia Berbasis Web Pada Posyandu Lansia Tetap Segar”. Tujuan penulisan Tugas Akhir ini untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan studi pada program D-III Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan moril dan materiil sehingga tugas akhir ini dapat selesai. Ucapan terima kasih penulis tujukan kepada:

1. Kedua orang tua penulis yang telah membimbing dan mendidik dengan penuh kesabaran dan keikhlasan,
2. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta,
3. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI. selaku Ketua Program Studi D-III Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta,
4. Ibu Theresiawati, S.Kom, MTI. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam penyusunan Tugas Akhir kepada penulis,
5. Ibu Chotimah Hasan dan semua petugas Posyandu Lansia Tetap Segar RW 04 Kelurahan Jati Padang yang telah memberikan data-data yang penulis butuhkan untuk keperluan Tugas Akhir,
6. Seluruh tenaga kependidikan Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta yang telah membantu proses penyelesaian sidang Tugas Akhir,
7. Fikrah, Indy, Difaya, Fityara, Rofi, dan Tsania yang memberikan *support* dan motivasi selama proses penulisan Tugas Akhir ini,

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan ini terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca agar penulisan laporan ini dapat menjadi lebih baik. Penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Jakarta, 6 Juni 2023

Penulis

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Alvania Permana Frynza', written in a cursive style.

Alvania Permana Frynza

## DAFTAR ISI

|  | Halaman |
|--|---------|
| LEMBAR JUDUL .....   | i       |
| LEMBAR PERSETUJUAN .....   | ii      |
| LEMBAR ORISINALITAS .....  | iii     |
| PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK<br>KEPENTINGAN AKADEMIS ..... | iv      |
| LEMBAR PENGESAHAN .....  | v       |
| ABSTRAK.....   | vi      |
| <i>ABSTRACT</i> .....  | vii     |
| KATA PENGANTAR .....   | viii    |
| DAFTAR ISI.....  | x       |
| DAFTAR SIMBOL .....  | xiii    |
| DAFTAR GAMBAR.....   | xvii    |
| DAFTAR TABEL.....  | xx      |
| DAFTAR LAMPIRAN.....   | xxi     |
| BAB I PENDAHULUAN.....   | 1       |
| 1.1. Latar Belakang .....  | 1       |
| 1.2. Rumusan Masalah.....  | 4       |
| 1.3. Tujuan Penelitian .....   | 4       |
| 1.4. Manfaat Penelitian .....  | 4       |
| 1.5. Batasan Masalah .....   | 5       |
| 1.6. Luaran Penelitian .....   | 5       |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....  | 7       |
| 2.1. Kajian Literatur .....  | 7       |
| 2.2. Landasan Teori.....   | 9       |
| 1. Sistem Informasi.....   | 9       |
| 2. Posyandu Lansia.....  | 10      |
| 3. Sistem Informasi Posyandu Lansia.....   | 11      |
| 4. <i>Website</i> .....  | 11      |
| 5. <i>Database</i> .....   | 13      |
| 6. <i>Framework</i> .....  | 14      |
| 7. Pemodelan Sistem .....  | 16      |
| 8. <i>Blackbox Testing</i> .....   | 18      |
| 9. Metode <i>Waterfall</i> .....   | 18      |




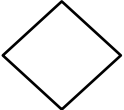

|  |           |
|--|-----------|
| 10. Metode PIECES.....                             | 21        |
| <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>         | <b>23</b> |
| 3.1. Tempat dan Waktu Penelitian .....             | 23        |
| 1. Tempat Penelitian.....                          | 23        |
| 2. Waktu Penelitian .....                          | 23        |
| 3.2. Diagram Alir Penelitian .....                 | 23        |
| 3.3. Sumber Data .....                             | 24        |
| 3.4. Analisis Kebutuhan.....                       | 25        |
| 3.5. Perancangan Sistem.....                       | 26        |
| 3.6. Penulisan Kode Program.....                   | 26        |
| 3.7. Uji Program .....                             | 27        |
| 3.8. Penerapan Program.....                        | 27        |
| 3.9. Dokumentasi.....                              | 27        |
| 3.10. Alat Bantu Penelitian.....                   | 27        |
| 1. Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....       | 28        |
| 2. Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....        | 28        |
| 3.11. Jadwal Kegiatan Penelitian.....              | 29        |
| <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>           | <b>30</b> |
| 4.1. Hasil.....                                    | 30        |
| 1. Tinjauan Umum Organisasi .....                  | 30        |
| 2. Visi dan Misi .....                             | 31        |
| 3. Struktur Organisasi.....                        | 31        |
| 4. Tugas dan Fungsi .....                          | 32        |
| 5. Analisis Sistem Berjalan.....                   | 33        |
| 4.2. Pembahasan .....                              | 33        |
| 1. Analisis Kebutuhan Sistem Usulan.....           | 39        |
| 2. Deskripsi Aktor .....                           | 39        |
| 3. ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> )..... | 40        |
| 4. <i>Use Case Diagram</i> .....                   | 42        |
| 5. <i>Use Case Scenario</i> .....                  | 43        |
| 6. <i>Activity Diagram</i> .....                   | 55        |
| 7. <i>Sequence Diagram</i> .....                   | 70        |
| 8. <i>Class Diagram</i> .....                      | 79        |
| 9. Rancangan Dokumen .....                         | 81        |
| 10. Rancangan <i>Database</i> .....                | 82        |
| 11. Struktur Menu .....                            | 85        |

|   |     |
|---|-----|
| 12. Rancangan <i>Wireframe</i> .....    | 86  |
| 13. Implementasi <i>Wireframe</i> ..... | 105 |
| 14. <i>Blackbox Testing</i> .....       | 123 |
| BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....           | 129 |
| 5.1. Simpulan .....                     | 129 |
| 5.2. Saran .....                        | 129 |
| DAFTAR PUSTAKA .....                    | 131 |
| RIWAYAT HIDUP .....                     | 132 |
| LAMPIRAN.....                           | 132 |

## DAFTAR SIMBOL




### A. Simbol *Flow Chart*


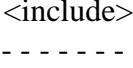
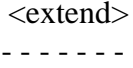

**Tabel 0.1** Simbol *Flow Chart*

| Simbol  | Nama                         | Keterangan   |
|---|------------------------------|--|
|    | Terminal                     | Menyatakan permulaan atau akhir suatu program.   |
|    | Process /<br><i>Activity</i> | Menyatakan suatu proses atau aktivitas atau Tindakan yang dilakukan.                           |
|    | Input / Output               | Menyatakan proses input / output tanpa tergantung jenis peralatannya.                          |
|   | <i>Decision</i>              | Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban: Ya / Tidak. |
|  | <i>Flow</i>                  | Menyatakan jalannya arus suatu proses.   |

### B. Simbol *Use Case Diagram*

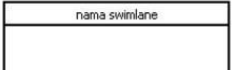

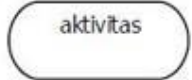

**Tabel 0.2** Simbol *Use Case Diagram*



| Simbol  | Nama               | Keterangan   |
|---|--------------------|--|
|  | Aktor              | Representasi dari orang, proses atau sistem lain yang akan berinteraksi dengan sistem yang akan dibuat |
|  | <i>Use Case</i>    | Gambaran fungsional dari sebuah sistem.  |
|  | <i>Association</i> | Teknik mengidentifikasi interaksi yang dilakukan oleh aktor tertentu dengan <i>use case</i> tertentu.  |

|   |                        |   |
|---|------------------------|---|
|  | Generalisasi           | Relasi yang menggambarkan turunan ( <i>inheritance</i> ) dan meng- <i>override</i> sifat dari perangkat lainnya baik aktor maupun <i>use case</i> . |
|  | <i>Include</i>         | <i>Include</i> mengidentifikasi hubungan antara dua <i>use case</i> , dimana <i>use case</i> yang satu akan memanggil <i>use case</i> yang lain.    |
|  | <i>Extend</i>          | <i>Extends</i> menggambarkan bahwa suatu <i>usecase</i> dijalankan karena ada persyaratan tertentu dari <i>use case</i> lain.                       |
|  | <i>System Boundary</i> | Menyatakan batasan sistem dalam relasi dengan <i>aktor-aktor</i> yang menggunakan-nya di luar sistem.   |

### C. Simbol *Activity Diagram*


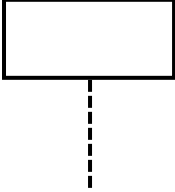



**Tabel 0.3** Simbol *Activity Diagram*

| Simbol  | Nama                 | Keterangan   |
|---|----------------------|--|
|  | <i>Swimlane</i>      | Memecah <i>activity diagram</i> menjadi kolom dan baris untuk membagi tanggung jawab objek-objek yang melakukan suatu aktivitas. |
|  | <i>Initial State</i> | Untuk menandakan status awal, tindakan awal, atau titik awal aktivitas untuk setiap <i>activity diagram</i> .                    |
|  | <i>Activity</i>      | Aktivitas yang dilakukan atau sedang terjadi dalam sistem. Biasanya diawali dengan “kata kerja” dari aktivitas yang dilakukan.   |
|  | <i>Control Flow</i>  | Menunjukkan urutan-urutan eksekusi.  |


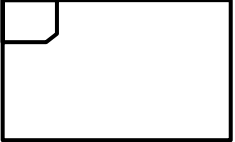
|   |                    |   |
|---|--------------------|---|
|  | <i>Decision</i>    | Suatu titik atau point yang mengindikasikan suatu kondisi di mana adanya kemungkinan dalam perbedaan transisi. Hal tersebut diperlukan ketika sistem yang dimiliki memiliki beberapa kemungkinan atau jalan alternatif. |
|  | <i>Final State</i> | Untuk menandakan proses tersebut berakhir.  |

D. Simbol *Sequence Diagram*

**Tabel 0.4.** Simbol *Sequence Diagram*

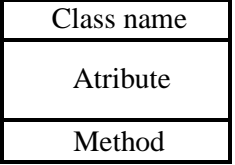

| Simbol  | Nama                       | Keterangan  |
|---|----------------------------|---|
|  | <i>Actor</i>               | Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem     |
|  | Objek                      | Objek, entity, atau antarmuka yang saling berinteraksi. |
|  | <i>Synchronous message</i> | Menggambarkan pengiriman pesan.                         |
|  | <i>Return message</i>      | Menggambarkan pengembalian dari pemanggilan pesan.      |
|  | <i>A lifeline</i>          | Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya suatu pesan. |



|   |                        |   |
|---|------------------------|---|
|  | <i>Message to self</i> | Menggambarkan hubungan objek itu sendiri yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi. |
|  | Alternatif Fragment    | Hanya dengan kondisi benar yang akan dieksekusi.  |

D. Simbol *Class Diagram*

**Tabel 0.5** Simbol *Class Diagram*

| Simbol  | Nama        | Keterangan                            |
|---|-------------|---------------------------------------|
|   | Class       | Kelas pada suatu struktur sistem.     |
|  | Association | Relasi antar kelas dengan makna umum. |

## DAFTAR GAMBAR

| Nomor | Judul Gambar   | Halaman |
|-------|--|---------|
| 1.1   | Kebutuhan Fitur Posyandu Lansia Tetap Segar .....                      | 3       |
| 2.1   | Metode Waterfall .....   | 19      |
| 3.1   | Alur Penelitian .....  | 23      |
| 4.1   | Posyandu Lansia Tetap Segar .....                                      | 30      |
| 4.2   | Struktur Organisasi .....  | 31      |
| 4.3   | Use Case Diagram Sistem Berjalan .....                                 | 34      |
| 4.4   | ERD Sistem Usulan .....  | 41      |
| 4.5   | Use Case Diagram Sistem Usulan .....                                   | 42      |
| 4.6   | Activity Diagram Login .....   | 55      |
| 4.7   | Activity Diagram Presensi .....  | 56      |
| 4.8   | Activity Diagram Data Pencatatan .....                                 | 57      |
| 4.9   | Activity Diagram Lansia Meninggal .....                                | 59      |
| 4.10  | Activity Diagram Menghitung IMT .....                                  | 61      |
| 4.11  | Activity Diagram Data Lansia .....                                     | 63      |
| 4.12  | Activity Diagram Data Dokumentasi .....                                | 65      |
| 4.13  | Activity Diagram Pelaporan Kader Posyandu Lansia .....                 | 67      |
| 4.14  | Activity Diagram Pelaporan Petugas Pokja dan Nakes<br>Puskesmas .....  | 68      |
| 4.15  | Activity Diagram Logout .....  | 69      |
| 4.16  | Sequence Diagram Login .....   | 70      |
| 4.17  | Sequence Diagram Presensi .....  | 71      |
| 4.18  | Sequence Diagram Pencatatan .....                                      | 72      |
| 4.19  | Sequence Diagram Data Lansia Meninggal .....                           | 73      |
| 4.20  | Sequence Diagram Menghitung IMT .....                                  | 74      |
| 4.21  | Sequence Diagram Data Lansia .....                                     | 75      |
| 4.22  | Sequence Diagram Data Dokumentasi .....                                | 76      |
| 4.23  | Sequence Diagram Pelaporan Kader Posyandu .....                        | 77      |
| 4.24  | Sequence Diagram Pelaporan Petugas Pokja dan Nakes<br>Puskesmas .....  | 78      |
| 4.25  | Sequence Diagram Logout .....  | 79      |
| 4.26  | Class Diagram .....  | 80      |
| 4.27  | Struktur Menu Kader Posyandu .....                                     | 85      |
| 4.28  | Struktur Menu Petugas Pokja dan Nakes Puskesmas .....                  | 86      |
| 4.29  | Rancangan Wireframe Login .....  | 86      |
| 4.30  | Rancangan Wireframe Dashboard Admin .....                              | 87      |
| 4.31  | Rancangan Wireframe Dashboard Nonadmin .....                           | 88      |
| 4.32  | Rancangan Wireframe Data Nakes Puskesmas .....                         | 89      |
| 4.33  | Rancangan Wireframe Data Nakes Puskesmas Form<br>Tambah Data .....     | 89      |
| 4.34  | Rancangan Wireframe Data Nakes Puskesmas Form<br>Edit dan Delete ..... | 90      |
| 4.35  | Rancangan Wireframe Data Kader .....                                   | 90      |

|      |   |     |
|------|---|-----|
| 4.36 | Rancangan Wireframe Data Kader Form .....   | 91  |
| 4.37 | Rancangan Wireframe Data Kader Form Edit dan Delete .....                           | 92  |
| 4.38 | Rancangan Wireframe Data Petugas Pokja .....  | 92  |
| 4.39 | Rancangan Wireframe Data Petugas Pokja Form .....                                   | 93  |
| 4.40 | Rancangan Wireframe Data Petugas Pokja Form Edit dan Delete .....                   | 94  |
| 4.41 | Rancangan Wireframe Presensi Kehadiran .....  | 94  |
| 4.42 | Rancangan Wireframe Pencatatan Kesehatan .....                                      | 95  |
| 4.43 | Rancangan Wireframe Pencatatan Kesehatan Form .....                                 | 96  |
| 4.44 | Rancangan Wireframe Pencatatan Kesehatan Form Edit dan Delete .....                 | 97  |
| 4.45 | Rancangan Wireframe Lansia Meninggal .....  | 98  |
| 4.46 | Rancangan Wireframe Lansia Meninggal Form Edit dan Delete .....                     | 98  |
| 4.47 | Rancangan Wireframe Menghitung IMT .....  | 99  |
| 4.48 | Rancangan Wireframe Data Lansia .....   | 100 |
| 4.49 | Rancangan Wireframe Data Lansia Form .....  | 100 |
| 4.50 | Rancangan Wireframe Data Lansia Form Edit dan Delete ..                             | 101 |
| 4.51 | Rancangan Wireframe Data Dokumentasi .....  | 102 |
| 4.52 | Rancangan Wireframe Data Dokumentasi Form .....                                     | 102 |
| 4.53 | Rancangan Wireframe Pelaporan Admin .....   | 103 |
| 4.54 | Rancangan Wireframe Pelaporan Nonadmin .....  | 104 |
| 4.55 | Rancangan Wireframe Logout .....  | 104 |
| 4.56 | Implementasi Wireframe Halaman Login .....  | 105 |
| 4.57 | Implementasi Wireframe Halaman Dashboard Admin .....                                | 106 |
| 4.58 | Implementasi Wireframe Halaman Dashboard Nonadmin ..                                | 107 |
| 4.59 | Implementasi Wireframe Halaman Data Nakes Puskesmas                                 | 108 |
| 4.60 | Implementasi Wireframe Halaman Data Nakes Puskesmas Form Tambah Data .....          | 108 |
| 4.61 | Implementasi Wireframe Halaman Data Nakes Puskesmas Form Edit dan Delete .....      | 109 |
| 4.62 | Implementasi Wireframe Halaman Data Kader .....                                     | 110 |
| 4.63 | Implementasi Wireframe Halaman Data Kader Form Tambah Data .....                    | 110 |
| 4.64 | Implementasi Wireframe Halaman Data Kader Form Edit dan Delete .....                | 111 |
| 4.65 | Implementasi Wireframe Halaman Data Petugas Pokja .....                             | 111 |
| 4.66 | Implementasi Wireframe Halaman Data Petugas Pokja Form Tambah Data .....            | 112 |
| 4.67 | Implementasi Wireframe Halaman Data Petugas Pokja Form Edit dan Delete .....        | 113 |
| 4.68 | Implementasi Wireframe Halaman Presensi Kehadiran .....                             | 113 |
| 4.69 | Implementasi Wireframe Halaman Pencatatan Kesehatan ..                              | 114 |
| 4.70 | Implementasi Wireframe Halaman Pencatatan Kesehatan Form Tambah Data .....          | 115 |
| 4.71 | Implementasi Wireframe Halaman Data Pencatatan Kesehatan Form Edit dan Delete ..... | 115 |

|      |   |     |
|------|---|-----|
| 4.72 | Implementasi Wireframe Halaman Lansia Meninggal .....                         | 116 |
| 4.73 | Implementasi Wireframe Halaman Lansia Meninggal Form<br>Edit dan Delete ..... | 117 |
| 4.74 | Implementasi Wireframe Halaman Menghitung IMT .....                           | 117 |
| 4.75 | Implementasi Wireframe Halaman Data Lansia .....                              | 118 |
| 4.76 | Implementasi Wireframe Halaman Data Lansia Form<br>Tambah Data .....          | 119 |
|      | Implementasi Wireframe Halaman Data Lansia Form Edit dan Delete<br>.....      | 119 |
| 4.78 | Implementasi Wireframe Halaman Data Dokumentasi .....                         | 120 |
| 4.79 | Implementasi Wireframe Halaman Data Dokumentasi Form<br>Tambah Data .....     | 121 |
| 4.80 | Implementasi Wireframe Halaman Pelaporan Admin .....                          | 121 |
| 4.81 | Implementasi Wireframe Halaman Pelaporan Nonadmin ...                         | 122 |
| 4.82 | Implementasi Wireframe Halaman Logout .....                                   | 123 |

## DAFTAR TABEL

| Nomor | Judul Tabel                              | Halaman |
|-------|--|---------|
| 2.1   | Kajian Literatur .....                   | 7       |
| 3.1   | Perangkat Keras .....                    | 28      |
| 3.2   | Perangkat Lunak .....                    | 28      |
| 3.3   | Jadwal Kegiatan Penelitian .....         | 29      |
| 4.1   | Dokumen Masukan Sistem Berjalan .....    | 35      |
| 4.2   | Dokumen Keluaran Sistem Berjalan .....   | 38      |
| 4.3   | Deskripsi Aktor .....                    | 39      |
| 4.4   | Use Case Scenario Login .....            | 43      |
| 4.5   | Use Case Scenario Presensi .....         | 44      |
| 4.6   | Use Case Scenario Pencatatan .....       | 45      |
| 4.7   | Use Case Scenario Lansia Meninggal ..... | 47      |
| 4.8   | Use Case Scenario Menghitung IMT .....   | 48      |
| 4.9   | Use Case Scenario Data Lansia .....      | 49      |
| 4.10  | Use Case Scenario Data Dokumentasi ..... | 51      |
| 4.11  | Use Case Scenario Pelaporan .....        | 52      |
| 4.12  | Use Case Scenario Logout .....           | 54      |
| 4.13  | Dokumen Masukan Sistem Usulan .....      | 81      |
| 4.14  | Dokumen Keluaran Sistem Usulan .....     | 82      |
| 4.15  | Struktur Tabel Pencatatan .....          | 82      |
| 4.16  | Struktur Tabel Data Lansia .....         | 83      |
| 4.17  | Struktur Tabel Presensi .....            | 83      |
| 4.18  | Struktur Tabel Data Dokumentasi .....    | 83      |
| 4.19  | Struktur Tabel User .....                | 84      |
| 4.20  | Struktur Tabel Users Level .....         | 84      |
| 4.21  | Struktur Tabel Migrations .....          | 84      |
| 4.22  | Struktur Tabel Petugas .....             | 85      |
| 4.23  | Blackbox Testing .....                   | 124     |

## DAFTAR LAMPIRAN

| Nomor | Judul  |
|-------|--|
| 1.    | Surat Keterangan Riset                       |
| 2.    | Daftar Hadir Posyandu Lansia                 |
| 3.    | Daftar Tinggi Badan, Berat Badan, Tensi      |
| 4.    | Daftar Gula Darah, Asam Urat. Dan Kolesterol |
| 5.    | PMT (Pemberian Makanan Tambahan)             |
| 6.    | Laporan Pencatatan Hasil Kegiatan Kesehatan  |
| 7.    | Dokumentasi Kegiatan                         |
| 8.    | Form Tambah Data Dokumentasi                 |
| 9.    | Form Tambah Data Lansia                      |
| 10.   | Menghitung IMT                               |
| 11.   | Form Pencatatan Kesehatan Edit dan Delete    |
| 12.   | Laporan Pencatatan Hasil Kegiatan Kesehatan  |
| 13.   | Hasil Wawancara                              |
| 14.   | Buku Bimbingan                               |
| 15.   | Hasil Turnitin                               |