

## ABSTRAK

Aplikasi Kursus Pembelajaran *ONLINE* "Ruang Belajar" adalah sebuah *platform* inovatif berbasis *WEB* yang dirancang untuk mendukung proses belajar mengajar secara *ONLINE*. Tujuan dari aplikasi ini adalah memberikan pengalaman pembelajaran yang interaktif, fleksibel, dan efektif bagi siswa, mahasiswa, dan mentor. Dalam pengembangan aplikasi ini, kami melakukan perancangan dan implementasi fitur-fitur yang mencakup beberapa aspek penting dalam pembelajaran *ONLINE*. Fitur-fitur tersebut meliputi pengguna (admin, siswa, dan mentor), modul materi (upload dan download), forum diskusi, transaksi, dan penilaian. Melalui aplikasi Ruang Belajar, siswa dapat mengakses beragam kursus dan materi pembelajaran dengan mudah. Mereka dapat mengunduh materi, berinteraksi dengan mentor melalui fitur konsultasi dan media chatting, serta berbagi pengetahuan dengan siswa lain melalui forum diskusi. Selain itu, adanya sistem transaksi mempermudah siswa untuk mengambil kelas kursus tambahan guna meningkatkan keterampilan individu mereka. Bagi mentor, aplikasi Ruang Belajar menyediakan sarana yang memudahkan mereka dalam menyampaikan materi, memberikan tugas, dan memberikan umpan balik kepada siswa. Hal ini membantu mentor dalam mengelola kelas secara efisien dan memastikan kualitas pengajaran yang optimal. Aplikasi Ruang Belajar juga memberikan manfaat dalam memanfaatkan waktu tambahan siswa di luar jam pelajaran dengan menyediakan latihan, soal-soal, dan materi tambahan yang dapat diakses kapan saja. Ini membantu siswa untuk menjadi lebih mandiri dalam memperoleh pengetahuan dan meningkatkan keterampilan mereka. Melalui pengujian dengan metode black box testing, aplikasi Ruang Belajar telah diuji untuk memastikan fitur-fitur yang ada beroperasi sesuai dengan yang diharapkan. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini mampu memberikan pengalaman belajar yang efektif dan memenuhi kebutuhan pengguna. Dengan demikian, aplikasi kursus pembelajaran *ONLINE* Ruang Belajar diharapkan dapat menjadi solusi yang relevan dalam memperbaiki proses belajar mengajar di era digital ini.

**Kata Kunci:** Aplikasi Kursus Pembelajaran *ONLINE*, Ruang Belajar, Belajar Mengajar, Siswa, Mahasiswa, Mentor.

## ABSTRACT

*The ONLINE Course Learning Application "Space Learning" is an innovative WEB-based platform designed to support ONLINE teaching and learning processes. The goal of this app is to provide an interactive, flexible, and effective learning experience for students, students, and mentors. In developing this application, we designed and implemented features that cover several important aspects of ONLINE learning. These features include users (admins, students, and mentors), module materials (upload and download), forum discussions, transactions, and assessments. Through the Ruang Belajar application, students can easily find a variety of courses and learning materials. They can download materials, interact with mentors through consultation features and chat media, and share knowledge with other students through discussion forums. In addition, the existence of a transaction system makes it easier for students to take additional class courses to improve their individual skills. For mentors, the Ruang Belajar application provides a tool that makes it easier for them to convey material, assign assignments, and provide feedback to students. This helps mentors manage classes efficiently and ensure optimal teaching quality. The Ruang Belajar application also provides benefits in utilizing students' additional time outside of class hours by providing exercises, questions, and additional material that can be accessed at any time. This helps students become more independent in acquiring knowledge and improving their skills. Through testing with the black box testing method, the Ruanglearning application has been tested to ensure that the existing features operate as expected. The test results show that this application is able to provide an effective learning experience and meet user needs. Thus, the Ruang Belajar ONLINE learning course application is expected to be a relevant solution in improving the teaching and learning process in this digital era.*

**Keywords:** *Application of ONLINE Learning Courses, Learning Spaces, Teaching and Learning, Students, Students, Mentors.*