



**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN KHUSUS *RESELLER*
PADA TOKO VPM COLLECTION**

TUGAS AKHIR

VANESSYA PUTRI UTAMI

2010501058

PROGRAM STUDI D-3 SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL

VETERAN JAKARTA

2023



**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN KHUSUS *RESELLER*
PADA TOKO VPM COLLECTION**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk
Memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer**

PROGRAM STUDI D-3 SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL
VETERAN JAKARTA**

2023

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir berikut:

Nama : Vanessya Putri Utami

NIM : 2010501058

Program Studi : Sistem Informasi Diploma 3

Judul Skripsi/TA : Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Khusus Reseller
pada Toko VPM Collection

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang
Tugas Akhir.

Jakarta, Selasa 6 Juni 2023

Mengetahui
Ketua Program Studi,



Menyetujui
Dosen Pembimbing,



(Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I.) (Helena Nurramdhani Irmanda, S.Pd, M.Kom)

LEMBAR ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan sumber yang sudah dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Vanessya Putri Utami

NIM : 2010501058

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 16 Juli 2023

Yang Menyatakan,


Vanessya Putri Utami

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademika Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Vanessya Putri Utami
NIM : 2010501058
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Demi membangun ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta Hak Bebas Royalti Non Ekklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN KHUSUS *RESELLER* PADA TOKO VPM COLLECTION

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan dalam bentuk pangakan data (*database*), merwat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama sebagai peneliti/pencipta dan sebagai pemelik hal cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Ditetapkan di : Jakarta
Pada Tanggal : 16 Juli 2023

Jakarta, 16 Juli 2023

Yang Menyatakan,

 

Vanessya Putri Utami

PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Vanessya Putri Utami
NIM : 2010501058
Program Studi : Sistem Informasi Program Diploma
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Khusus
Reseller Pada Toko VPM Collection

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D3 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



Iin Ernawati, S.Kom., M.Si.
Penguji Utama



**Rio Wirawan, S.Kom.,
M.M.S.I.**
Penguji 2



**Helena Nurramdhani Irmada,
S.pd, M.Kom**
Pembimbing



Dr. Ermatita, M.Kom.
Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I.
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal : 7 Juli 2023



RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN KHUSUS RESELLER PADA TOKO VPM COLLECTION BERBASIS WEBSITE

Vanessya Putri Utami

D – III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer,

Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Jalan RS. Fatmawati, Pondok
Labu, Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12450

Email : Vanessya711@gmail.com

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat termasuk banyaknya media online untuk meningkatkan penjualan, sehingga toko online menjadi pilihan yang tepat dan mudah untuk bertransaksi jual beli. Toko VPM Collection adalah salah satu toko online berupa produk busana muslimah yang masih menggunakan media sosial dalam transaksi penjualan. Hal ini menyebabkan kurangnya informasi akurat terhadap produk busana muslimah pada Toko VPM Collection , pengolahan data penjualan masih berupa catatan manual yang menggunakan kertas dan proses pemesanan melalui media whatsapp. Berdasarkan hal tersebut, penulis akan merancang dan juga membangun sistem informasi berbasis website untuk memudahkan reseller melakukan pendaftaran, melihat katalog dan mengetahui jumlah stok barang secara realtime, kemudian reseller dapat bertransaksi dan yang terakhir admin akan melakukan konfirmasi pemesanan . penulis menggunakan Metode Waterfall dengan identifikasi masalah menggunakan Metode PIECES, Bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan framework codeigniter, database yang digunakan adalah MySQL dan diakhiri dengan test uji coba menggunakan black box testing

Kata Kunci : Teknologi Informasi, Reseller, VPM Collection

**DESIGN AND DEVELOPMENT RESELLER SPECIAL SALES
APPLICATION IN WEBSITE-BASED VPM COLLECTION SHOPS**

Vanessya Putri Utami

D – III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer,

Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Jalan RS. Fatmawati, Pondok
Labu, Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12450

Email : Vanessya711@gmail.com

Abstract

The development of information technology is very rapid, including the many online media to increase sales, so that online stores are the right and easy choice for buying and selling transactions. The VPM Collection store is an online store in the form of Muslim fashion products that still use social media in sales transactions. This causes a lack of accurate information on Muslim fashion products at the VPM Collection Store, sales data processing is still in the form of manual notes using paper and the ordering process via whatsapp media. Based on this, the author will design and also build a website-based information system to make it easier for resellers to register, view catalogs and find out the amount of stock in realtime, then resellers can transact and finally the admin will confirm orders. the author uses the Waterfall Method with problem identification using the PIECES Method, PHP programming language using the codeigniter framework, the database used is MySQL and ends with a trial test using black box testing.

Keywords : *Information Technology, Reseller, VPM Collection*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat, nikmat, dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir yang berjudul **“Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Khusus Reseller Pada Toko VPM Collection Berbasis Webstie”** dengan lancar. Penyusunan tugas akhir ini tentu tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta
2. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI. Selaku Ketua Program Studi D-III Sistem Informasi.
3. Ibu Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., M. selaku Dosen Pembimbing akademik.
4. Ibu Helena Nurramdhani Irmanda, S.Pd, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir ini yang telah banyak memberikan saya semangat serta kritik dan saran dalam penyelesaian tugas akhir ini.
5. Ibu Yuliana Hermaningsih selaku pemilik toko VPM Collection yang sudah memberikan saya izin untuk melakukan penelitian.
6. Fathia azzahrah , selaku sahabat terbaik saya yang telah bersedia membantu penulis, meluangkan waktunya di sela-sela kesibukanya tanpa beliau tugas akhir ini tidak selesai tepat waktu.
7. Fery Oktabrian dan Mohammad Ezra prajna selaku teman terbaik yang telah menemani masa kuliah yang selalu ada saat suka dan duka.
8. Muhammad Alawi Furqon ,yang selalu memotivasi, mengirimkan doa dan memberikan dukungan demi kelancaran penyusunan tugas akhir.
9. Teman -Teman D3 sistem informasi Seperjuangan yang telah menemani masa perkuliahan saya.

Penulis menyadari betul bahwa masih banyak kekurangan dalam Laporan Tugas Akhir ini . Dengan ini tanpa mengurangi Rasa Hormat Penulis, Penulis sangat mengharapkan Kritik dan Saran dari Semua

pihak terkait demi kesempurnaan tugas akhir ini, Semoga penulisan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memabaca tulisan.

Jakarta , 06 Juni 2023

Vanessya Putri Utami

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR ORISINALITAS	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
PENGESAHAN	vi
KATA PENGANTAR	ix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 PENGERTIAN APLIKASI BERBASIS WEBSITE	6
2.2 PENGERTIAN RESELLER	6
2.3 METODE WATERFALL	6
2.4 PENGERTIAN XAMPP	8
2.5 DATABASE.....	8
2.5.1 DBMS (DATABASE MANAGEMENT SYSTEM).....	8
2.5.2 MYSQL	8
2.6 PIECES.....	8
2.7 PENGERTIAN BOOTSTRAP.....	9
2.8 PENGERTIAN UML (UNIFED MODELLING LANGUAGE).....	10
2.8.1 USE CASE DIAGRAM.....	10
2.8.2 ACTIVITY DIAGRAM.....	11
2.8.3 CLASS DIAGRAM	12
2.8.4 SEQUENCE DIAGRAM.....	13
2.9 PENGERTIAN PHP.....	13

2.10 BLACKBOX TESTING	13
2.11 PENELITIAN TERDAHULU	14
2.12 KESIMPULAN PENULISAN TERDAHULU.....	16
BAB III	18
METODOLOGI PENELITIAN.....	18
3.1 ALUR PENELITIAN.....	18
3.2 TAHAPAN PENELITIAN.....	19
3.2.1 Pengumpulan Data.....	19
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	19
3.2.3 Perancangan Sistem	19
3.2.4 Implementasi.....	20
3.2.5 Uji Coba.....	20
3.2.6 Dokumentasi	20
3.3 WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN:.....	20
3.4 ALAT PENDUKUNG PENELITIAN	21
3.4.1 Hardware.....	21
3.4.2 Software	21
3.5 JADWAL PENELITIAN	21
BAB IV	22
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	22
4.1 Profil Toko VPM Collection	22
4.1.1 Sejarah	22
4.1.2 Visa dan Misi	22
4.1.3 Struktur Organisasi	23
4.1.4 Tugas & Fungsi.....	23
4.2 Analisa Sistem Berjalan	24
4.2.1 Analisa Dokumen	24
4.2.2 Dokumen Input	24
4.2.3 Dokumen Output.....	24
4.2.4 Use Case Yang Berjalan	25
4.3 Analisa Sistem Dengan Metode PIECES	25
4.4 Analisa Kebutuhan Sistem	27

4.5 Rancangan Sistem Usulan	28
4.5.1 Deskripsi Aktor Usulan	28
4.5.2 <i>Use Case</i> Usulan	30
4.6 Deskripsi Tabel Scenario Use Case.....	30
4.7 Diagram Activity Usulan.....	37
4.8 Sequence Diagram.....	47
4.9 Class Diagram	52
4.10 Rancangan Database.....	53
4.11 Implementasi User Interface.....	57
4.12 Blackbox Testing.....	63
BAB V.....	65
5.1 Kesimpulan	65
5.2 Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN.....	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall.....	7
Gambar 2. 2 Contoh Diagram Use Case	11
Gambar 2. 3 Contoh Activity diagram Penginputan Data.	12
Gambar 2. 4 Contoh Class Diagram	12
Gambar 2. 5 Contoh Sequence Diagram.....	13
Gambar 3. 1 flowchart Alur Penelitian	18
Gambar 4. 1 Sturuktur Organisasi Toko VPM Collection.....	23
Gambar 4. 2Use Case Berjalan	25
Gambar 4. 3 Use Case Usulan.....	30
Gambar 4. 4 Activity Diagram Pendaftaran.....	37
Gambar 4. 5 Activity Diagram Login	38
Gambar 4. 6 Activity Diagram Konfirmasi Pendaftaran	39
Gambar 4. 7 Activity Diagram Kelola Produk.....	40
Gambar 4. 8 Activity Diagram Lihat Produk.....	41
Gambar 4. 9 Activity Diagram Melakukan checkout	42
Gambar 4. 10 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	43
Gambar 4. 11 Activity Diagram Melihat Status Order	44
Gambar 4. 12 Activity Diagram Kelola data Penjualan.....	45
Gambar 4. 13 Activity Diagram Logout	46
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Pendaftaran	47
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Login	47
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Konfirmasi Pendaftaran	48
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Kelola Produk	48
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Lihat Produk.....	49
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Melakukan Checkout	49
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Konfrimasi Pembayaran.....	50
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Melihat Status Order	50
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Kelola data Penjualan	51
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Logout	51
Gambar 4. 24 Class Diagram	52
Gambar 4. 25 Rancangan Interface Register.....	57
Gambar 4. 26 Rancangan Interface Login	57
Gambar 4. 27 Rancangan Interface Dashboard Admin	58
Gambar 4. 28 Rancangan Interface Halaman Upload produk	58
Gambar 4. 29 Rancangan Interface Halaman Home reseller	59
Gambar 4. 30 Rancangan Interface Halaman Produk.....	59
Gambar 4. 31 Rancangan Interface Halaman Wishlist	60
Gambar 4. 32 Rancangan Interface Halaman data pesanan	60
Gambar 4. 33 Rancangan Interface Halaman Order	61

Gambar 4. 34 Rancangan Interface Cetak invoice.....	61
Gambar 4. 35 Rancangan Interface Konfirmasi Pembayaran.....	62
Gambar 4. 36 Rancangan Interface Konfirmasi Pembayaran oleh admin.....	62

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Review Penelitian Terdahulu	14
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian.....	21
Tabel 4. 1 Dokumen Input	24
Tabel 4. 2Dokumen Output.....	24
Tabel 4. 3 Deskripsi Aktor Usulan.....	28
Tabel 4. 4 Scenario Pendaftaran reseller.....	31
Tabel 4. 5 Tabel Scenario Login	31
Tabel 4. 6 Tabel Scenario Konfirmasi Pendaftaran	32
Tabel 4. 7 Tabel Scenario Kelola Produk	32
Tabel 4. 8 Tabel Scenario Lihat Produk.....	33
Tabel 4. 9 Tabel Scenario Melakukan Checkout	33
Tabel 4. 10 Tabel Scenario Konfirmasi Pembayaran.....	34
Tabel 4. 11 Tabel Scenario Melihat status order.....	35
Tabel 4. 12 Tabel Scenario Kelola Data penjualan.....	35
Tabel 4. 13 Tabel Scenario Logout.....	36
Tabel 4. 14 Rancangan Database Tabel reseller akun.....	53
Tabel 4. 15 Rancangan Database Tabel Produk.....	53
Tabel 4. 16 Rancangan Database Tabel Kategori Produk.....	54
Tabel 4. 17 Rancangan Database Tabel Konsumen.....	54
Tabel 4. 18 Rancangan Database Tabel Penjualan	55
Tabel 4. 19 Rancangan Database Tabel Penjualan detail	55
Tabel 4. 20 Rancangan Database Tabel Konfirmasi.....	56
Tabel 4. 21 Blackbox Testing	63