DAFTAR PUSTAKA

Akhir, T., Atma, U., & Yogyakarta, J. (2020). *EVALUASI USABILITY PADA APLIKASI MOBILE ACC . ONE MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) DAN USABILITY TESTING*.

Alqahtani, A. (2019). *Journal of Technology and Science Education*. *9*(3), 326–339.

Azmi, M., Putra Kharisma, A., & Akbar, M. A. (2019). Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, *3*(8), 7963–7972. http://j-ptiik.ub.ac.id

Darmalaksana, W. (2020). Metode Penelitian Kualitatif Studi Pustaka dan Studi Lapangan. *Pre-Print Digital Library UIN Sunan Gunung Djati Bandung*, 1–6.

Darmansah, & Raswini. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pedagang Menggunakan Metode Prototype pada Pasar Wage. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI*, *6*(1), 340–350.

Desy Ria, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, *2*(1), 122–133. http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika

Duan, H., Wang, Z., Ji, Y., Ma, L., Liu, F., Chi, M., Deng, N., & An, J. (2020). Using goal-directed design to create a mobile health app to improve patient compliance with hypertension self-management: Development and deployment. *JMIR MHealth and UHealth*, *8*(2). https://doi.org/10.2196/14466

Edi Susiolo. (2019). *Score SUS*. https://www.edisusilo.com/cara-menggunakan-system-usability-scale/

Fadli, M. R., Wibawanto, W., Studi, P., Rupa, S., Rupa, J. S., Bahasa, F., & Negeri, U. (2020). *Arty : Journal of Visual Arts USER INTERFACE AND USER EXPERIENCE OF INDOSPORT MOBILE APPLICATIONS USING A USER*

CENTERED DESIGN APPROACH PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI MOBILE. 9(2).

Fore, D., Goldenhar, L. M., Margolis, P. A., & Seid, M. (2013). Using Goal-Directed Design to Create a Novel System for Improving Chronic Illness Care. *JMIR Research Protocols*, *2*(2), e43. https://doi.org/10.2196/resprot.2749

Hassenzahl, M., & Tractinsky, N. (2014). *User experience – a research agenda. March 2006*. https://doi.org/10.1080/01449290500330331

Henim, S. R., & Sari, R. P. (2020). User Experience Evaluation of Student Academic Information System of Higher Education Using User Experience Questionnaire. *Jurnal Komputer Terapan*, *6*(Vol. 6 No. 1 (2020)), 69–78. https://doi.org/10.35143/jkt.v6i1.3582

Hoeijmakers, H. J., Ehrenreich, D., Kitzmann, D., Allart, R., Grimm, S. L., Seidel, J. V, Wyttenbach, A., Pino, L., Nielsen, L. D., Fisher, C., Rimmer, P. B., Bourrier, V., Cegla, H. M., Lavie, B., & Lovis, C. (2019). *Astrophysics A spectral survey of an ultra-hot Jupiter Detection of metals in the transmission spectrum of KELT-9 b*. *165*, 1–26.

Istiqomah, A. P., Junaedi, D., & Kaburuan, E. R. (2018). Designing user interface on monopoly game application for learning fraction in elementary school by using goal directed design method. *MATEC Web of Conferences*, *197*. https://doi.org/10.1051/matecconf/201819716009

Jones, W., Drake, C., Mack, D., Reeder, B., Trautner, B., & Wald, H. L. (2017). Developing mobile clinical decision support for nursing home staff assessment of urinary tract infection using goal-directed design. *Applied Clinical Informatics*, *8*(2), 632–650. https://doi.org/10.4338/ACI-2016-12-RA-0209

Junaedi, N. L. (2022). *User persona: Pengertian, tujuan, cara membuat, dan 3 contohnya*. https://www.ekrut.com/media/user-persona-adalah

Kurniawan, A., Rokhmawati, R. I., & Rachmadi, A. (2018). Evaluasi User

134

Rifdah Nisrina Hiryan, 2023
Analisis dan Perancangan Ulang Desain User Interface untuk Meningkatkan User Experience Pada APlikasi iPunas Menggunakan Metode Goal Direct Design (GDD)
UPN Veteran Jakarta, Fakultas Ilmu Komputer, S1 Sistem Informasi
[www.upnvj.ac.id-www.library.upnvj.ac.id-www.repository.upnvj.ac.id]

Experience dengan Metode Heuristic Evaluation dan Persona (Studi pada : Situs Web Dalang Ki Purbo Asmoro). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, *2*(8), 2918–2926. http://j-ptiik.ub.ac.id

Mira Sabariah. (2007). *Steps of Goal Directed Design*. https://www.researchgate.net/figure/Steps-of-Goal-Directed-Design-Cooper-A-2007_fig1_305482627

Mutia Annur Cindy. (2022). *Jumlah Pengguna Internet di Indonesia*. https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/03/23/ada-2047-juta-pengguna-internet-di-indonesia-awal-2022#:~:text=Menurut laporan We Are Social,tercatat sebanyak 202%2C6 juta.

perpusnas. (2016). *iPunas*. https://ipusnas.id/howto.html%60

Putri Apriliya. (2022). *User Interface*. https://www.niagahoster.co.id/blog/user-interface/

Rahardian, R. R., Rokhmawati, R. I., & Brata, K. C. (2019). Perancangan User Experience Aplikasi Computer Assisted Test (CAT) berbasis Website menggunakan Metode Goal-Directed Design pada Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Lumajang. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, *3*(7), 6486–6494.

Situmorang, T. K., Az-zahra, H. M., & Herlambang, A. D. (2019). *Evaluasi Usability Pada Aplikasi m-KantorPos dengan Menggunakan Metode Usability Testing*. *3*(5).

Sukmasetya, P., Setiawan, A., & Arumi, E. R. (2020). *PENGGUNAAN USABILITY TESTING SEBAGAI ALAT EVALUASI*. *9*(1), 58–67.

Susilo, E., Wijaya, F. D., & Hartanto, R. (2018). Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application. *Jurnal Nasional Teknik Elektro Dan Teknologi Informasi (JNTETI)*, *7*(2), 150–157. https://doi.org/10.22146/jnteti.v7i2.416

135

Rifdah Nisrina Hiryan, 2023
Analisis dan Perancangan Ulang Desain User Interface untuk Meningkatkan User Experience Pada APlikasi iPunas Menggunakan Metode Goal Direct Design (GDD)
UPN Veteran Jakarta, Fakultas Ilmu Komputer, S1 Sistem Informasi
[www.upnvj.ac.id-www.library.upnvj.ac.id-www.repository.upnvj.ac.id]

Syahroni, M. B., & Santoso, H. B. (2018). Designing social question-and-answering interaction using goal-directed design method. *International Journal on Advanced Science, Engineering and Information Technology*, *8*(4), 1246–1254. https://doi.org/10.18517/ijaseit.8.4.2669

wikipedia. (2023). *Perpustakaan Nasional Republik Indonesia*. https://id.wikipedia.org/wiki/Perpustakaan_Nasional_Republik_Indonesia

Zahra Sharfina; Harry Budi Santoso. (2016). *An Indonesian adaptation of the System*