BAB I
PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Dalam kehidupan sehari-hari manusia sering dihadapkan pada suatu momen untuk mengambil sebuah keputusan. Kemampuan mengambil keputusan yang cepat dan cermat akan menjadi kunci keberhasilan dalam persaingan global dan untuk mengambil sebuah keputusan tentu diperlukan analisis-analisis dan perhitungan yang matang, tergantung dengan banyak sedikitnya kriteria yang mempengaruhi permasalahan yang membutuhkan suatu keputusan. Pengambilan suatu keputusan dengan banyak kriteria memerlukan suatu cara penanganan khusus terutama bila kriteria pengambilan keputusan tersebut saling terkait, untuk itu dibutuhkan suatu model sebelum keputusan diambil.

Begitupun halnya dalam sebuah perusahaan perlu memiliki sebuah sistem yang dapat membantu Bagian Personalia atau Human Resource Development (HRD) dalam pemberian bonus berdasarkan kinerja karyawan yang ada diperusahaan tersebut.

Dengan bertambahnya jumlah karyawan yang bekerja. Maka keanekaragaman karyawan juga semakin kompleks sehingga sangat sulit memilih karyawan yang berprestasi dan sulitnya menentukan prioritasnya. Pemilihan karyawan berprestasi dilakukan berdasarkan beberapa faktor penilaian. Faktor penilaian tersebut terdiri dari sikap, pencapaian target dan kedisplinan kerja.

Demi memperbaiki kesejahteraan karyawan dan produktifitas, maka dibuatkan sebuah sistem aplikasi guna menunjang pengambilan keputusan personalia atau Human Resource Development (HRD) dalam pemberian bonus karyawan.

Berdasarkan latar belakang di atas dengan kecanggihan teknologi di jaman sekarang yang dapat dikerjakan secara komputerisasi maka penulis akan membuat sebuah sistem yang dapat membantu dalam operasional perusahaan dengan judul "**Sistem Aplikasi Pemberian Bonus Berdasarkan Kinerja Karyawan Dengan Metode Weigted Product Pada PT XYZBerbasis Web".**

UPN "VETERAN" JAKARTA

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas ada beberapa masalah yang dapat dirumuskan diantaranya sebagai berikut:

a. Bagaimana aplikasi ini dapat menampilkan peringkat sepuluh besar karyawan terbaik pada proses penilaian kinerja karyawan.
b. Bagaimana sistem ini dapat digunakan sebagai alat pengambilan keputusan oleh Human Resource Development (HRD)

I.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dalam melakukan penelitian ini yaitu :

a. Melakukan proses penilaian karyawan dengan menggunakan kriteria-kriteria yang sudah ditentukan
b. Merancang aplikasi pemberian bonus karyawan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP

I.4 Ruang Lingkup

Dalam ruang lingkup ini penulis membatasi penelitian pada pencapaian target dan kedisplinan kerja dari tiap masing-masing unit kerja.

I.5 Manfaat

Manfaat dari aplikasi ini yaitu :

a. Berkurangnya penggunaan kertas yang digunakan untuk laporan kepada atasan.
b. Dapat menilai produktifitas dari tiap-tiap karyawan.
c. Membantu atasan menilai produktifitas dari tiap-tiap karyawan.

I.6 Luaran Yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan oleh penulis yaitu sebuah sistem aplikasi yang dapat membantu pengguna yaitu atasan dalam mengambil sebuah keputusan untuk pemberian bonus berdasarkan kinerja karyawan.

I.7 Sistematika Penulisan

Agar lebih mempermudah dalam memahami keseluruhan isi tugas akhir ini, maka penulis membagi dalam beberapa bagian yang tersusun sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, Ruang lingkup, maksud dan tujuan, manfaat perancangan sistem, luaran yang diharapkan, serta sistematika penulisan Tugas Akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang teori-teori dasar pendukung dalam Penyusunan Tugas Akhir mengenai Sistem Pemberian Bonus, System informasi manajemen, Manajemen Basisdata, Jaringan komputer dan berbagai teori lainnya yang berhubungan dengan judul penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang cara penelitian lapangan dan penelitian kepustakaan. Hasil pengumpulan data kemudian di analisa untuk mencari permasalahan yang ada yang kemudian digunakan sebagai acuan dasar pengembangan sistem. Penelitian lapangan dilakukan dengan cara wawancara. Wawancara dimana penulis memperoleh data dengan cara tanya jawab dengan pihak-pihak yang bersangkutan dan terkait dengan lingkup sistem.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang gambaran objek penelitian yaitu PT XYZ, analisa sistem berjalan, analisa kebutuhan sistem dan rancangan umum sistem usulan yang diajukan oleh penulis.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini menerangkan kesimpulan-kesimpulan dan saran-saran penulis dari selama proses pembuatan dan penelitian yang mungkin berguna untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN