

## DAFTAR PUSTAKA

### 1. Buku :

- Anggito, A., & Setiawan, J. (2018). *Metodologi penelitian kualitatif*. CV Jejak.
- Getto, G., & Cao, J. (2016). *UX Design The Definitive Beginner's Guide*.
- Haverbeke, Marijn. (2018). *Eloquent javascript : a modern introduction to programming* (3rd ed.).
- Himawan, H., & Yanu, M. (2020). *Interface USER Experience*.
- ISO 9241-210. (2019). *Ergonomics of human-system interaction — Part 210: Human-centred design for interactive systems*.
- Sandu Siyoto, M. A. S. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian* (Ayup, Ed.). Literasi Media.
- Siahaan, V., & Sianipar, H. (2018). *JavaScript Untuk Profesional*. SPARTA PUBLISHER.
- Supono, & Putratama. (2018). *Pemrograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*, (1st ed.). Deepublish.
- Vermaat, M., Sebok, S., Freund, S., Campbell, J., & Frydenberg, M. (2018). *Discovering Computers ©2018: Digital Technology, Data, and Devices*.
- Veronica, C., & Musdar, A. (2022). *Implementasi Pendekatan User Centered Design Pada Perancangan Ui/Ux Website Worker's*.
- Vossen, G., Dillon, S., & Schönthaler, F. (2017). *The web at graduation and beyond: Business impacts and developments*. In *The Web at Graduation and Beyond: Business Impacts and Developments*. Springer International Publishing.
- Wahyuningrum T. (2021). *Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak*. CV BUDI UTAMA.
- Yusuf, M. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Gabungan*. In *Kencana* (Vol. 1999, Issue December).

### 2. Jurnal dan Terbitan Karya Ilmiah Sejenis :

- Anggraini, Y., Pasha, D., & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis *Web* Menggunakan *Framework* Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(2), 64–70.

- Cahyani, R. D., & Dwi, A. (2022). Penerapan Metode *User Centered Design* dalam Perancangan Ulang Desain *Website* MAN 1 Pasuruan. (*Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*), 03.
- Christian, A., Hesinto, S., Patra No, J., Sukaraja Kecamatan Prabumulih Selatan, K., & Selatan STMIK Prabumulih, S. (2018). Rancang Bangun *Website* Sekolah Dengan Menggunakan *Framework Bootstrap* (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih ). *Jurnal SISFOKOM*, 07.
- Fajar, A. M. (2021). *Penerapan Metode User Centered Design (UCD) Pada Web Ais Uin Jakarta Dengan Standar Iso 9241-210*.
- Fuji Ayu Lestari, A., Wijaya, A., Fahrudin, R., Studi Desain Komunikasi Visual, P., & Teknologi Informasi, F. (2022). Perancangan Desain *User Interface (UI)* Pada *Website* Cirebon Media Dengan Metode *User Centered Design (UCD)*. In *Jurnal Grafis* (Vol. 1, Issue 1).
- Handayani, R., Runtuwene, R. F., Sambul, S. A. P., Ilmu, J., Program, A., & Bisnis, S. A. (2018). Pengaruh Penguasaan Teknologi Informasi Terhadap Kinerja Karyawan Pada PT. Telkom Indonesia Cabang Manado. In *Jurnal Administrasi Bisnis* (Vol. 6, Issue 2).
- Kirana Safitri, D., & Andrianingsih, A. (2022). Analisis UI/UX untuk Perancangan Ulang *Front-End Web* Smart-SITA dengan Metode UCD dan UEQ UI/UX. *Februari*, 21(1), 127–138.
- Klug, B. (2017). *An Overview of the System Usability Scale in Library Website and System Usability Testing*. *Weave: Journal of Library User Experience*, 1(6).
- Marta, W. (2019). Jurnal Desain Komunikasi Kreatif *Redesign Website* SMK SMTI Padang. Diterbitkan(2), 30–42.
- Maulana, Y., Rokhmawati, R. I., & Muslimah Az-Zahra, H. (2019). Evaluasi Dan Perbaikan Rancangan Antarmuka Pengguna Situs *Web* Jawa Timur Park Group Menggunakan Metode *Goal-Directed Design (GDD)*. 3(4), 3374–3382.
- Novaninda Lestari, P., Insap Santosa, P., & Ferdiana, R. (2016). Pengukuran Pengalaman Pengguna dalam Menggunakan Sistem Informasi Akademik. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 2089–9815.
- Praditya Wibisono, N. (2021). *Redesain User Interface Website* Perpustakaan Digital Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
- Puspita Eugenia, M., Abdurrofi, M., Almahenzar, B., & Khoirunnisa, A. (2022). Pendekatan Metode *User-Centered Design* dan *System Usability Scale* dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka *Website* Studi Kasus *Website* Diseminasi Sensus Pertanian. Metode *User-Centered Design* Dalam Redesain Dan Evaluasi Antarmuka.

- Rahman, Y. A., Dwi Wahyuni, E., & Surya Pradana, D. (2020). Rancang Bangun *Prototype* Sistem Informasi Manajemen Program Studi Informatika Menggunakan Pendekatan *User Centered Design*. *REPOSITOR*, 2(4), 503–510.
- Saputra, R. E., Zulhalim, Z., Ibrahim, I., Waluyo, S., & Rini, A. S. (2021). Perancangan Aplikasi *Student Get Student* Berbasis *Web* Menggunakan *Framework* Laravel Pada STIE & STMIK Jayakarta. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(3), 196.
- Syah Putra, A., & Novembrianto, Y. (2021). Sistem Manajemen Pelayanan Pelanggan Menggunakan PHP dan MySQL (*Studi Kasus pada Toko Surya*). 22(1).
- Tabrani, M., & Pudjiarti, E. (2018). Penerapan Metode *Waterfall* Pada Sistem Informasi Inventori PT. Pangan Sehat Sejahtera. *Jurnal Inkofar \**, 1(2), 2581–2920.
- Yudhakesuma, M. I., Muliawati, A., & Irmada, H. N. (2022). Analisis *User Experience* dan *Redesign* Antarmuka *Website* Portal Berita *Online* dengan Metode *User Centered Design* (UCD) (*Studi Kasus: Cakrawala.co*). *Informatik : Jurnal Ilmu Komputer*, 18(1), 23–33.

### 3. Internet :

- Adityawarman, M. R. (2018). Tips dan Cara Melakukan Usability Testing dari <https://www.linkedin.com/pulse/tips-dan-cara-melakukan-usability-testing-muhamad-reza-adityawarman/?originalSubdomain=id>
- Collins. (2018). *Definition of Redesign*. *Collinsdictionary.Com*. dari <https://www.collinsdictionary.com/dictionary/english/redesign>
- Rizki, M. D. (2019). Apa itu UI dan UX.
- Werdikatama, I. P. A. (2018). *Usability Testing*. *Medium* dari <https://medium.com/ppl-a1-iebs/usability-testing-364b5478c962>