

## **TUGAS AKHIR**



### **RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN SISWA BARU BERBASIS *WEBSTE* MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL* (STUDI KASUS: TK ISLAM AT TAQWA JAKARTA)**

**FATHIAH AZZAHRAH**

**NIM. 2010501060**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI PROGRAM DIPLOMA III  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA  
2023**

## **TUGAS AKHIR**



### **RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN SISWA BARU BERBASIS *WEBSTE* MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL* (STUDI KASUS: TK ISLAM AT TAQWA JAKARTA)**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Ahli Madya Komputer**

**FATHIAH AZZAHRAH**

**NIM. 2010501060**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI PROGRAM DIPLOMA III  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA  
2023**

## LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Fathiah Azzahrah  
NIM : 2010501060  
Program Studi : Sistem Informasi Program Diploma  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis *Website* Menggunakan Metode *Waterfall* (Studi Kasus: TK Islam AT Taqwa Jakarta)

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D3 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

**Dr. Ermatita, M.Kom.**  
Penguji Utama

**Rudhy Ho Purabaya, S.E.,**  
**M.M.S.I.**  
Penguji 2

**Helena Nurramdhani Irmada,**  
**S.pd, M.Kom**  
Pembimbing



**Dr. Ermatita, M.Kom.**  
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

**Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I.**  
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta  
Tanggal : 5 Juli 2023



## PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Fathiah Azzahrah  
NIM : 2010501060  
Tanggal : 27 Juni 2023

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 17 Juli 2023

Yang menyatakan,



**Fathiah Azzahrah**

**PERYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fathiah Azzahrah  
NIM : 2010501060  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : Sistem Informasi Program Diploma III

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Rolyaty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN SISWA BARU  
BERBASIS *WEBSITE* DENGAN MENGGUNAKAN METODE  
*WATERFALL* (STUDI KASUS: TK ISLAM AT TAQWA JAKARTA)**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan hak Hak Bebas Royalti ini, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai peneliti/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 17 Juli 2023

Yang menyatakan,

  
Fathiah Azzahrah



## LEMBAR PERSETUJUAN

Dengan ini dinyatakan bahwa tugas akhir berikut

Nama : Fathiah Azzahrah  
NIM : 2010501060  
Program Studi : Sistem Informasi Program Diploma  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru  
Berdasarkan *Website* Menggunakan Metode *Waterfall*  
(Studi Kasus: TK Islam AT Taqwa Jakarta)

Sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti Sidang Proposal/Tugas Akhir/Skripsi pada Program Studi D3 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing



**Helena Nurramdhani Irmada, S.pd, M.Kom**

Mengetahui,  
Ketua Program Studi



**Rio Wirawan, S. Kom., M.M.SI**

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggap Persetujuan : 9 Juni 2023

## ABSTRAK

Perkembangan zaman pada saat ini telah membawa manusia masuk ke era digital yang banyak mempermudah manusia dalam menyelesaikan pekerjaan di berbagai bidang, termasuk pendidikan. Program-program digitalisasi saat ini menjadi sebuah kebutuhan yang harus mulai diaplikasikan demi mencapai kemudahan dan peningkatan efektivitas pada instansi, termasuk untuk proses pendaftaran siswa baru. Proses pendaftaran yang masih dilakukan secara manual menimbulkan beberapa kendala seperti penyebaran informasi yang terbatas menggunakan brosur, serta proses yang memakan waktu untuk pengisian formulir. Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi pendaftaran siswa baru berbasis *website* untuk memudahkan dan mengurangi masalah yang mungkin timbul pada proses sebelumnya. Aplikasi pendaftaran berisi proses pendaftaran, mulai dari memberikan informasi, pengisian formulir pendaftaran, melihat status pendaftaran, pengelolaan data dan pelaporan hasil pendaftaran. Perancangan aplikasi pendaftaran ini menggunakan metode *Waterfall*. Pemodelan menggunakan UML, pengujian aplikasi menggunakan metode *Black Box*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML, CSS, dan PHP dengan My SQL sebagai *datasenya*. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi pendaftaran siswa baru berbasis *website* yang dapat mempermudah proses pendaftaran, pemberian informasi, dan pengelolaan data hingga pelaporan.

**Kata Kunci:** Pendaftaran, *Website*, *Waterfall*, UML , PHP

## **ABSTRACT**

*The development of the times at this time has brought people into the digital era which makes it much easier for humans to complete work in various fields, including education. Digitization programs are currently a necessity that must begin to be applied in order to achieve convenience and increase effectiveness in institutions, including the process of registering new students. The registration process, which is still done manually, raises several obstacles, such as limited information dissemination using brochures, as well as the time-consuming process of filling out forms. This study aims to create a website-based new student registration application to facilitate and reduce problems that may arise in the previous process. The registration application contains the registration process, starting from providing information, filling out the registration form, viewing registration status, managing data and reporting registration results. The design of this registration application uses the Waterfall method. Modeling uses UML, application testing uses the Black Box method. The programming languages used are HTML, CSS, and PHP with My SQL as the database. The results of this study are in the form of a website-based new student registration application that can simplify the registration process, providing information, and managing data to reporting.*

**Keywords:** *Registration, Website, Waterfall, UML , PHP*



## KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Tuhan YME dengan limpahan rahmat dan kasih sayangnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul **“RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN SISWA BARU BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE WATERFALL (STUDI KASUS: TK ISLAM AT TAQWA JAKARTA)”** dengan baik sesuai dengan waktu yang di tetapkan.

Tugas akhir ini disusun sebagai syarat menyelesaikan pendidikan Diploma 3 jurusan Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Penulis menyadari bahwa selesainya tugas akhir ini dapat terjadi atas dukungan dan bantuan dari berbagai banyak pihak. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa, Allah SWT dengan rahmat dan karunianya dapat menyelesaikan studi dan tugas akhir ini.
2. Ibu Dr. Ermatita, M. Kom selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Rio Wirawan, S. Kom., MMSI. Selaku ketua program studi Manajemen Informatika.
4. Ibu Ika Nurlaili Isnainiyah, S. Kom., M. Sc. Selaku dosen pembimbing akademik.
5. Ibu Helena Nurramdhani Irmanda, S. Pd., M. Kom. Selaku dosen pembimbing telah menyediakan waktu dan tenaga untuk bimbingan dan memberikan arahan serta dukungan nasihat sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.
6. Ibu Teti Yulianawati, S.Pd. Selaku kepala sekolah TK Islam AT Taqwa Jakarta yang telah mengizinkan saya menggunakan TK Islam AT Taqwa sebagai topik tugas akhir saya.
7. Ibu Ummi Syarifah, Amd dan Ibu Robiatul Adawiyah, Amd. Selaku guru TK Islam AT Taqwa atas bantuannya memberikan informasi yang saya perlukan.
8. Orang tua penulis Bapak Fatoni dan Ibu Nur Soleha atas restu dan dukungan selama ini.
9. Vanessya Putri Utami, Mohammad Ezra Prajna dan Fery Oktabrian selaku teman seperjuangan yang saling membantu dan mendukung satu sama lain hingga kita semua selesai hingga akhir.

10. Teman – teman D3 Sistem Informasi angkatan 2020.
11. Daniel Baskara Putra Mahendra / Hindia atas karya-karyanya yang telah menemani saya dalam mengerjakan tugas akhir ini.
12. *Last but not least, I wanna thank me. I wanna thank me for believing in me. I wanna thank me for all doing this hard work. I wanna thank me for having no days off. I wanna thank me for never quitting. I wanna thank me for just being me at all times.*

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih ada kekurangan dalam penyusunan, oleh karena itu mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk tugas akhir ini. Sebagai penutup, penulis sangat berharap tugas akhir ini dapat berguna ke depannya bagi setiap pembaca.

Jakarta, 9 Juni 2023

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Fathia', with a stylized flourish above the name.

**Fathiah Azzahrah**

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
PERYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	v
LEMBAR PERSETUJUAN.....	vi
ABSTRAK .....	vii
<i>ABSTRACT</i> .....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR SIMBOL .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian .....	3
1.4 Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1 Manfaat bagi Pengguna .....	3
1.4.2 Manfaat bagi Peneliti.....	4
1.4.3 Manfaat bagi IPTEK .....	4
1.5 Batasan Masalah .....	4
1.6 Luaran yang Diharapkan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1 Kajian Literatur .....	5
2.1.1 Penelitian Terdahulu .....	5
2.2 Landasan Teori .....	8
2.2.1 Aplikasi Pendaftaran .....	8
2.2.2 Website .....	8
2.2.3 PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	8
2.2.4 Metode <i>Waterfall</i> .....	8
2.2.5 PIECES.....	10
2.2.6 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	11
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	11
3.1.1 Jadwal Pelaksanaan .....	11
3.2 Diagram Alir Penelitian .....	11
3.3 Sumber Data.....	12
3.4 Teknik Pengumpulan Data .....	12
3.5 Analisis Kebutuhan .....	13
3.6 Perancangan Sistem .....	14
3.7 Penulisan Kode Program.....	14
3.8 Pengujian Program.....	14
3.9 Penerapan Program .....	14
3.10Alat dan Bahan Penelitian.....	15
3.10.1 Perangkat Keras.....	15
3.10.2 Perangkat Lunak.....	15

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	16
4.1 Profile TK Islam AT Taqwa .....	16
4.1.1 Sejarah TK Islam AT Taqwa.....	16
4.1.2 Visi.....	16
4.1.3 Misi.....	16
4.1.4 Struktur Organisasi.....	17
4.1.5 Tugas dan Fungsi.....	17
4.2 Analisis Sistem Berjalan.....	18
4.2.1 Use Case Diagram Sistem Berjalan.....	19
4.2.2 Analisis Dokumen Berjalan.....	21
4.2.3 Identifikasi Masalah .....	22
4.2.4 Analisis Kebutuhan Sistem .....	23
4.3 Rancangan Sistem Usulan.....	26
4.3.1 Use Case Diagram Sistem Usulan.....	26
4.3.2 Activity Diagram Sistem Usulan.....	39
4.3.3 Sequence Diagram Usulan.....	45
4.3.4 Class Diagram Usulan.....	52
4.4 Rancangan Basis Data.....	53
4.5 Struktur Menu .....	56
4.5.1 Struktur Menu Halaman Utama .....	56
4.5.2 Struktur Menu Halaman Orang Tua .....	57
4.5.3 Struktur Menu Halaman Admin .....	57
4.5.4 Struktur Menu Halaman Kepala Yayasan dan Kepala Sekolah.....	57
4.6 Tampilan Antar Muka Website.....	58
4.6.1 Halaman Utama (Beranda).....	58
4.6.2 Halaman Pendaftaran .....	59
4.6.3 Halaman Tentang Sekolah.....	59
4.6.4 Halaman Kegiatan .....	60
4.6.5 Halaman Kontak.....	60
4.6.6 Halaman <i>Login</i> .....	61
4.6.7 Halaman Registrasi.....	61
4.6.8 Halaman Informasi Pendaftaran (Orang Tua) .....	61
4.6.9 Halaman Pendaftaran (Orang Tua).....	62
4.6.10 Halaman Pesan (Orang Tua).....	63
4.6.11 Halaman <i>Dashboard</i> (Admin).....	63
4.6.12 Halaman Data Siswa (Admin).....	63
4.6.13 Halaman Data Kegiatan (Admin).....	64
4.6.14 Halaman Data Pendaftaran (Admin) .....	64
4.6.15 Halaman Data Masukkan/Pesan (Admin) .....	64
4.6.16 Halaman Pendaftaran (Kepala Sekolah dan Kepala Yayasan) .....	65
4.6.17 Bukti Pendaftaran (Orang Tua) .....	65
4.6.18 Laporan Data Pendaftaran (Admin, Kepala Yayasan dan Kepala Sekolah)	65
4.7 Uji <i>Coba Black Box Testing</i> .....	66
BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....	69
5.1 Simpulan .....	69
5.2 Saran .....	69
DAFTAR PUSTAKA .....	70

RIWAYAT HIDUP .....	71
Lampiran 1 Hasil Wawancara .....	72
Lampiran 2 Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian.....	73
Lampiran 3 Formulir Pendaftaran .....	74
Lampiran 4 Brosur .....	78
Lampiran 5 Bukti Pembayaran.....	79
Lampiran 6 Buku Daftar Siswa.....	79
Lampiran 7 Lembar Hasil Uji Plagiarism Tugas Akhir .....	80

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall .....	9
Gambar 3. 1 Alur Pelaksanaan Penelitian .....	12
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi .....	17
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Sistem Berjalan.....	19
Gambar 4. 3 Use Case Diagram Usulan Keseluruhan.....	26
Gambar 4. 4 Activity Diagram Melihat Informasi .....	39
Gambar 4. 5 Activity Diagram Registrasi .....	39
Gambar 4. 6 Activity Diagram Login.....	40
Gambar 4. 7 Activity Diagram Mengisi Form Pendaftaran .....	40
Gambar 4. 8 Activity Diagram Konfirmasi Pendaftaran.....	41
Gambar 4. 9 Activity Diagram Lihat Status Pendaftaran.....	42
Gambar 4. 10 Activity Diagram Mengirim Pesan.....	42
Gambar 4. 11 Activity Diagram Menanggapi Pesan.....	43
Gambar 4. 12 Activity Diagram Kelola Data.....	43
Gambar 4. 13 Activity Diagram Membuat Laporan .....	44
Gambar 4. 14 Activity Diagram Melihat Laporan .....	44
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Melihat Informasi.....	45
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Registrasi .....	45
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Login .....	46
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Mengisi Form Pendaftaran .....	47
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Konfirmasi Pendaftaran.....	48
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Melihat Status Pendaftaran.....	48
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Kelola Data.....	49
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Mengirim Pesan.....	50
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Menanggapi Pesan.....	50
Gambar 4. 24 Sequence Diagram Membuat Laporan .....	51
Gambar 4. 25 Sequence Diagram Melihat Laporan .....	52
Gambar 4. 26 Class Diagram Usulan .....	52
Gambar 4. 27 Struktur Menu Halaman Utama.....	56
Gambar 4. 28 Struktur Menu Orang Tua .....	57
Gambar 4. 29 Struktur Menu Admin.....	57
Gambar 4. 30 Halaman Kepala Yayasan dan Kepala Sekolah.....	57
Gambar 4. 31 Halaman Beranda .....	58
Gambar 4. 32 Halaman Pendaftaran.....	59
Gambar 4. 33 Halaman Tentang Sekolah.....	59
Gambar 4. 34 Halaman Kegiatan .....	60
Gambar 4. 35 Halaman Kontak .....	60
Gambar 4. 36 Halaman Login .....	61
Gambar 4. 37 Halaman Registrasi.....	61
Gambar 4. 38 Halaman Informasi Pendaftaran (Orang Tua) .....	61
Gambar 4. 39 Halaman Pendaftaran (Orang Tua).....	62
Gambar 4. 40 Halaman Pesan (Orang Tua) .....	63
Gambar 4. 41 Halaman Dashboard (Admin).....	63
Gambar 4. 42 Halaman Data Siswa (Admin).....	63
Gambar 4. 43 Halaman Data Kegiatan (Admin).....	64
Gambar 4. 44 Halaman Data Pendaftaran (Admin) .....	64



Gambar 4. 45 Halaman Data Pesan (Admin) .....	64
Gambar 4. 46 Halaman Pendaftaran (Kepala Sekolah).....	65
Gambar 4. 47 Bukti Pendaftaran .....	65
Gambar 4. 48 Laporan Data Pendaftaran .....	65





## DAFTAR TABEL

Tabel 0. 1 Simbol Use Case Diagram .....	xvii
Tabel 0. 2 Simbol Activity Diagram .....	xvii
Tabel 0. 3 Simbol Sequence Diagram .....	xviii
Tabel 0. 4 Simbol Class Diagram.....	xviii
Tabel 2. 1 Review Penelitian Terdahulu .....	5
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian.....	11
Tabel 4. 1 Deskripsi Aktor .....	19
Tabel 4. 2 Deskripsi Use Case Diagram.....	20
Tabel 4. 3 Dokumen Masukan.....	21
Tabel 4. 4 Dokumen Keluaran.....	21
Tabel 4. 5 Dokumen Keterangan.....	22
Tabel 4. 6 Analisis Kebutuhan Pengguna .....	24
Tabel 4. 7 Skenario Use Case Melihat Informasi.....	26
Tabel 4. 8 Skenario Use Case Registrasi.....	27
Tabel 4. 9 Skenario Use Case Login .....	28
Tabel 4. 10 Skenario Use Case Mengisi Formulir .....	30
Tabel 4. 11 Skenario Use Case Konfirmasi Pendaftaran .....	31
Tabel 4. 12 Skenario Use Case Melihat Status Pendaftaran .....	33
Tabel 4. 13 Skenario Use Case Kelola Data .....	34
Tabel 4. 14 Skenario Use Case Mengirim Pesan .....	35
Tabel 4. 15 Skenario Use Case Menanggapi Pesan .....	36
Tabel 4. 16 Skenario Use Case Membuat Laporan .....	37
Tabel 4. 17 Skenario Use Case Melihat Laporan .....	38
Tabel 4. 18 Tabel User .....	53
Tabel 4. 19 Tabel Orang Tua.....	53
Tabel 4. 20 Tabel Siswa .....	54
Tabel 4. 21 Tabel Pendaftaran.....	54
Tabel 4. 22 Tabel Berkas Siswa .....	55
Tabel 4. 23 Tabel Kegiatan .....	55
Tabel 4. 24 Tabel Pertanyaan .....	56
Tabel 4. 25 Uji Coba Blackbox Testing .....	66

## DAFTAR SIMBOL



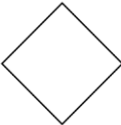
### a. Use Case Diagram


Tabel 0. 1 Simbol *Use Case Diagram*

No	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1	 Actor	Aktor	Merupakan peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berhubungan dengan <i>Use case</i>
2		<i>Use Case</i>	Abstraksi dan interaksi antara sistem dan Aktor
3		Kegiatan Manual	Abstraksi dari penghubung antara Aktor dengan <i>Use case</i>
4		Generalisasi	Menunjukkan spesialisasi Aktor untuk dapat berpartisipasi dengan <i>Use case</i>

### b. Activity Diagram




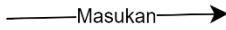
Tabel 0. 2 Simbol *Activity Diagram*

No	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		Status awal	Status awal yang dilakukan sistem, aktivitas memiliki sebuah status awal
2		Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
3		Percabangan / <i>Decision</i>	Percabangan dimana ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu
4		Penggabungan / <i>Join</i>	Penggabungan dimana yang mana lebih dari satu aktivitas

			lalu digabungkan menjadi satu
5		Status Akhir	Status akhir yang dilakukan sistem, aktivitas memiliki sebuah status akhir

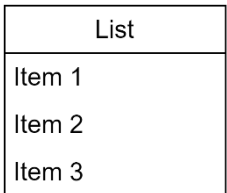
### c. Sequences Diagram




Tabel 0. 3 Simbol *Sequence Diagram*

No	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		<i>Object</i>	Suatu antar muka yang saling berhubungan
2		<i>Life line</i>	Suatu garis kehidupan yang menghubungkan objek semasa urutan
		<i>Activation</i>	Menunjukkan suatu objek yang sedang aktif berinteraksi dengan objek yang lain
4		<i>Object Message</i>	Menjelaskan sebuah penghubung bahwa suatu objek mengirim pesan ke objek lain

### d. Class Diagram

Tabel 0. 4 Simbol *Class Diagram*

No	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama

2		<i>Life line</i>	Menghubungkan antara dua class garis ini melambangkan tipe relationship
3		<i>Activation</i>	Mendesripsikan untuk menunjukkan operasi pada suatu <i>class</i> yang menggunakan <i>class</i> lain
4		<i>Aggregation</i>	Mendesripsikan keseluruhan bagian <i>relationship</i> dan biasanya disebut dengan relasi.