



**SISTEM INFORMASI KESEHATAN BALITA PADA POSYANDU  
BURUNG ELANG RT.002/RW.02 CIRACAS BERBASIS WEBSITE**

**TUGAS AKHIR**

**MUHAMMAD FAISHAL ALIM  
2010501047**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA  
PROGRAM STUDI DIPLOMA TIGA SISTEM INFORMASI  
2023**



**SISTEM INFORMASI KESEHATAN BALITA PADA POSYANDU  
BURUNG ELANG RT.002/RW.02 CIRACAS BERBASIS WEBSITE**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Ahli Madya Komputer**

**MUHAMMAD FAISHAL ALIM  
2010501047**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA  
PROGRAM STUDI DIPLOMA TIGA SISTEM INFORMASI  
2023**

## **PERNYATAAN ORISINALITAS**

### **PERNYATAAN ORISINALITAS**

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan sumber yang sudah dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Muhammad Faishal Alim  
NIM : 2010501047  
Tanggal : 12 Juli 2023

Apabila dekemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 12 Juli 2023  
Yang Menyatakan,



Muhammad Faishal Alim

## **PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

### **PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Muhammad Faishal Alim  
NIM : 2010501047  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Demi membangun ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non Ekslusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmuah saya yang berjudul:

### **SISTEM INFORMASI KESEHATAN BALITA PADA POSYANDU BURUNG ELANG RT.002/RW.02 CIRACAS BERBASIS WEBSITE**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan dalam bentuk pangakan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama sebagai peneliti/pencipta dan sebagai pemilik hal cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Ditetapkan di : Jakarta  
Pada Tanggal : 12 Juli 2023

Jakarta, 12 Juli 2023  
Yang Menyatakan,



Muhammad Faishal Alim

## **LEMBAR PERSETUJUAN**

### **LEMBAR PERSETUJUAN**

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir berikut:

Nama : Muhammad Faishal Alim  
NIM : 2010501047  
Program Studi : Sistem Informasi Diploma 3  
Judul Skripsi/TA : Sistem Informasi Kesehatan Balita Pada Posyandu Burung Elang RT.002/RW.02 Ciracas Berbasis Website

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang Tugas Akhir.

Jakarta, 06 Juni 2023...

Mengetahui  
Ketua Program Studi,

(Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I.)

Menyetujui  
Dosen Pembimbing,

(Rudhy Ho Purabaya, S.E., M.M.S.I.)

## LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PENGESAHAN

Tugas akhir ini diajukan oleh:

Nama : Muhammad Faishal Alim  
NIM : 2010501047  
Program Studi : D-III Sistem Informasi  
Judul : Sistem Informasi Kesehatan Balita Pada Posyandu Burung Elang Rt.002/Rw.02 Ciracas Berbasis Website

Telah berhasil dipertahankan di hadapan tim penguji pada Ujian Sidang Tugas Akhir sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Iin Ernawati, S.Kom., M.Si.

Penguji 1

Theresia Wati, S.Kom., MTI.

Penguji 2

Rudhy Ho Purabaya, S.E., M.M.S.I.

Pembimbing



Ditetapkan di : Jakarta  
Waktu Ujian : 19 Juni 2023

Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I.

Ketua Program Studi



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala berkat Rahmat dan Hidayah-Nya, sehingga peneliti dapat menyusun Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Kesehatan Balita Pada Posyandu Burung Elang Rt.002/Rw.02 Ciracas Berbasis Website” dengan sebaik-baiknya, sebagai syarat untuk menyelesaikan studi dan syarat kelulusan Pendidikan Diploma III Program Studi D-III Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Oleh karena itu, peneliti mengucapkan terima kasih kepada kedua Orang Tua, adik, dan keluarga besar yang telah memberikan dukungan dan doa tanpa henti kepada peneliti baik secara moril dan material dalam penyusunan tugas akhir ini.

Peneliti menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini tidak mungkin dapat terwujud tanpa adanya dukungan, bimbingan serta bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Anter Venus, MA.Comm. selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
2. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
3. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI. selaku Ketua Program Studi D-III Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
4. Bapak Rudhy Ho Purabaya, S.E., M.M.S.I. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang memberikan arahan, kritik, dan saran, serta motivasi kepada peneliti.
5. Ibu Nur Hafifah Matondang, S.Kom., M.M., M.T.I. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir sebelumnya yang telah memberikan arahan, kritik, dan saran, serta motivasi kepada peneliti.
6. Ibu Ruth Mariana Bunga Wadu, S.Kom., M.M.S.I. selaku Dosen Pembimbing Akademik. Yang telah membimbing dan membantu saya pada bagian akademik dari semester awal samapi akhir semester ini.
7. Seluruh Dosen dan Staff Program Studi D-III Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
8. Seluruh Kader Posyandu Burung Elang Ciracas yang telah memberikan izin penelitian serta memberikan dukungan terhadap peneliti.
9. Ibu Afifah selaku narasumber yang sudah mau diwawancarakan untuk keperluan penelitian pada bagian orang tua.
10. Kedua orang tua serta adik saya dan keluarga besar yang selalu mengirimkan doa, nasihat, motivasi, serta dukungan secara moril maupun materi demi kelancaran penyusunan tugas akhir.
11. Sahabat-sahabat serta orang sepesial peneliti yang senantiasa memberikan semangat, motivasi, bantuan dan mendengarkan keluh kesah peneliti selama pembuatan penelitian ini yaitu, Adinda Bestari, Mohammad Luthfie Febrian, Valencia Augustine, Tantri Dwi Tyastuti, Alfian Rizaldi Syahdan, Alfan Tri Nugroho
12. Terimakasih untuk BEM FIK yang telah bekerja namun tidak membuat hasil untuk Mahasiswa/i Prodi D3 SI.

13. Diri saya sendiri, karena sudah sanggup melawan rasa malas yang ada di diri sendiri sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
14. Serta semua pihak yang terlibat dalam penyusunan tugas akhir ini, yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, peneliti menyadari masih jauh dari kata sempurna dan banyak kekurangan, oleh karena itu peneliti mengharapkan kritik, saran serta masukan yang bersifat membangun sehingga penyusunan Tugas Akhir ini menjadi lebih baik dan peneliti berharap semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan praktisi Humas, dan dapat dikembangkan untuk perbaikan dimasa yang akan datang.

Jakarta, 19 Juni 2023  
Peneliti



Muhammad Faishal Alim  
2010501047

## ABSTRAK

Pada saat ini dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat maka mengharuskan seseorang dapat menyelesaikan sebagian besar pekerjaan secara efisien dengan menggunakan komputer sebagai sistem informasi serta pengolahan data dengan proses yang cepat. Posyandu Burung Elang RT.002/RW.02 Ciracas Jakarta Timur salah satu posyandu yang masih menggunakan pengolahan data secara manual melalui buku Pelaporan Kesehatan ibu dan anak (KIA) dan Kartu Menuju Sehat (KMS) dalam mengelola data-data pencatatan data anak baru, data penimbangan, data imunisasi, perhitungan usia dan status gizi anak, dan pelaporan antar kader posyandu dengan dinas kesehatan. Untuk mencapai kemudahan dalam pengelolahan data yang efisien pada Posyandu Burung Elang RT.002/RW.02, dalam mengatasi hal tersebut maka diperlukan sistem informasi berbasis website dengan menggunakan metode *Waterfall* sebagai metode perancangan serta *PIECES* sebagai metode analisa identifikasi sistem kerja dan dengan pemodelan *UML*, yang dibangun menggunakan *framework Laravel* dan *database MySQL*. Hasil dari penelitian ini menghasilkan sistem informasi yang berbasis website yang dapat mengelola data, menghitung usia dan status gizi anak secara otomatis, apakah gizi masuk kedalam kategori, memudahkan orang tua dalam memantau perkembangan anak serta pendaftaran kegiatan Posyandu yang lebih awal dan kader posyandu dipermudahkan dalam mendata anak dan pembuatan laporan pada Posyandu Burung Elang RT.002/RW.02 Ciracas.

**Kata Kunci:** Posyandu, Sistem Informasi, Analisa, Perkembangan, Pemantauan.

## ABSTRACT

*At this time with the rapid development of technology, it requires that someone can complete most of the work efficiently by using a computer as an information system and data processing with a fast process. Posyandu Burung Elang RT.002 / RW.02 Ciracas East Jakarta is one of the posyandu that still uses manual data processing through the Maternal and Child Health Reporting book (KIA) and the Towards Healthy Card (KMS) in managing data recording new child data, weighing data, immunization data, calculating the age and nutritional status of children, and reporting between posyandu cadres and the health department. To achieve ease in efficient data processing at Posyandu Burung Elang RT.002 / RW.02, in overcoming this, a website-based information system is needed using the Waterfall method as a design method and PIECES as a method of analyzing work system identification and with UML modeling, which is built using the Laravel framework and MySQL database. The results of this study produce a website-based information system that can manage data, calculate the age and nutritional status of children automatically, whether nutrition is included in the category, make it easier for parents to monitor child development as well as early registration for Posyandu activities and Posyandu cadres are facilitated in recording children and making reports on Posyandu Burung Elang RT.002 / RW.02 Ciracas.*

**Keywords:** *Posyandu, Information System, Analysis, Development, Monitoring.*

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ix</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xviii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xxi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xxiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan Penelitian .....	4
1.4 Manfaat Penelitian .....	4
1.5 Batasan Masalah.....	5
1.6 Luaran Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
2.1 Kajian Literatur .....	7
2.1.1 Penelitian Terdahulu .....	7
2.2 Landasan Teori.....	14
2.2.1 Sistem.....	14
2.2.2 Informasi .....	15
2.2.3 Sistem Informasi .....	15
2.2.4 Posyandu .....	16
2.2.5 Sistem Informasi Posyandu.....	17
2.2.6 Website.....	17
2.2.7 <i>HTML</i> (Hypertext Markup Language) .....	20
2.2.8 <i>CSS</i> (Cascading Style Sheets) .....	21
2.2.9 <i>PHP</i> (Hypertext Preprocessor).....	21

2.2.10 JavaScript .....	22
2.2.11 Laravel .....	22
2.2.12 XAMPP .....	23
2.2.13 Microsoft Visual Studio <i>Code</i> .....	24
2.2.14 Basis Data .....	24
2.2.15 MySQL.....	25
2.2.16 Metode <i>PIECES</i> .....	25
2.2.17 Metode Waterfall .....	28
2.2.18 Unified Modelling Language (UML) .....	29
2.2.19 Use Case Diagram.....	30
2.2.20 Activity Diagram.....	31
2.2.21 Sequence Diagram .....	31
2.2.22 Class Diagram .....	32
2.2.23 Black Box Testing.....	33
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>34</b>
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian .....	34
3.1.1 Tempat Penelitian .....	34
3.1.2 Waktu Penelitian .....	34
3.2 Diagram Alur Penelitian .....	35
3.3 Tahapan Penelitian .....	36
3.4 Sumber Data.....	36
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	36
3.6 Analisa Kebutuhan .....	37
3.7 Perancangan Sistem .....	37
3.8 Penulisan Kode Program.....	37
3.9 Uji Program.....	37
3.9.1 Verifikasi.....	38
3.9.2 Pemeliharaan.....	38
3.10 Alatan yang Digunakan.....	38
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>40</b>
4.1 Profil Umum Posyandu Burung Elang.....	40
4.1.1 Sejarah Singkat .....	40
4.1.2 Visi dan Misi .....	40
4.1.3 Struktur Organisasi .....	41

4.1.4 Tugas dan Wewenang .....	42
<b>4.2 Sistem Berjalan .....</b>	<b>43</b>
4.2.1 Instruksi Sistem Berjalan .....	43
4.2.2 Analisa Dokumen Berjalan .....	45
4.2.3 Deskripsi Aktor .....	46
4.2.4 Use Case Diagram Sistem Berjalan .....	48
4.3 Alur Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	49
4.4 Identifikasi Sistem dengan Metode PIECES.....	50
4.5 Analisa Kebutuhan Sistem .....	53
<b>4.6 Sistem Usulan.....</b>	<b>54</b>
4.6.1 Deskripsi Aktor .....	54
4.6.2 Use Case Diagram Usulan .....	55
4.6.3 Use Case Scenario Usulan .....	56
4.6.4 Activity Diagram Usulan .....	68
4.6.5 Sequence Diagram Usulan .....	81
4.6.6 Class Diagram Usulan.....	94
4.6.7 Rancangan Dokumen Usulan.....	95
4.6.8 Rancangan Database Usulan .....	96
4.6.9 Struktur Menu Usulan .....	98
4.6.10 Implementasi User Interface Sistem .....	99
4.6.11 Black Box Testing.....	108
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>111</b>
5.1 Simpulan .....	111
5.2 Saran.....	111
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>112</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>116</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>126</b>

## DAFTAR SIMBOL

### A. Simbol Flow Chart

Simbol	Nama	Keterangan
	Terminal	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program.
	Process / Activity	Menyatakan suatu proses atau aktivitas atau Tindakan yang dilakukan.
	Input / Output	Menggambarkan keputusan atau pilihan
	Decision	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban: Ya / Tidak.
	Flow	Menyatakan jalannya arus suatu proses.

### B. Simbol Use Case Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Actor	<i>Actor</i> menggambarkan orang, <i>system</i> atau <i>external entitas / stakeholder</i> yang menyediakan atau menerima informasi dari <i>system</i>
	Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang menyatakan apa hal yang dicapai dari hasil interaksinya dengan <i>actor</i>

	<i>Association</i>	<i>Associations</i> digunakan untuk menggambarkan bagaimana <i>actor</i> terlibat dalam <i>use case</i>
	<i>Generalization</i>	Generalisasi digambarkan dengan sebuah garis berpanah tertutup pada salah satu ujungnya yang menunjukkan lebih umum
	<i>Include</i>	Menunjukkan secara eksplisit
	<i>Extend</i>	Menunjukkan tambahan fungsional perluasan dari <i>use case</i> lain jika kondisi atau syarat terpenuhi
	<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.

### C. Simbol Activity Diagram

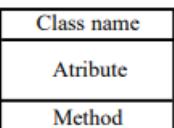
Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Start Point</i>	Menggambarkan awal dari aktivitas.
	<i>Use Case</i>	Menggambarkan akhir dari aktivitas
	<i>Activity</i>	Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.
	<i>Decision</i>	Menggambarkan keputusan atau pilihan
	<i>State Transition</i>	Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara <i>state</i> .

	<i>Swimlane</i>	Menggambarkan pemisahan atau mengelompokkan <i>activity</i> berdasarkan <i>actor</i> .
--	-----------------	--

#### D. Simbol Sequence Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem.
	<i>Object</i>	Objek, entity, atau antarmuka yang saling berinteraksi.
	<i>A Message</i>	Menggambarkan pengiriman pesan.
	<i>Return Message</i>	Menggambarkan pengembalian dari pemanggilan pesan.
	<i>A Life</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya suatu pesan..
	<i>Message To Self</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya suatu pesan.
	Alternatif Fragment	Hanya dengan kondisi benar yang akan dieksekusi.

## E. Simbol Class Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Class	Kelas pada suatu struktur sistem.
—	<i>Association</i>	Relasi antar kelas dengan makna umum.

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Metode Waterfall (Sumber: <a href="https://www.dicoding.com/blog/metode-sdlc/">https://www.dicoding.com/blog/metode-sdlc/</a> ) .....	28
Gambar 2. 2. Use Case Diagram (Sumber: <a href="https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-UML/">https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-UML/</a> ) .....	30
Gambar 2. 3. Activity Diagram (Sumber: <a href="https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-UML/">https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-UML/</a> ) .....	31
Gambar 2. 4. Sequence Diagram (Sumber: <a href="https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-UML/">https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-UML/</a> ) .....	32
Gambar 2. 5. Class Diagram (Sumber: <a href="https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-UML/">https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-UML/</a> ) .....	32
Gambar 3. 1. Alur Penelitian.....	35
Gambar 4. 1. Kader Posyandu Burung Elang RT.002/RW.02 Ciracas (Sumber : Dokumentasi Pribadi).....	40
Gambar 4. 2. Struktur Organisasi Posyandu Burung Elang.....	41
Gambar 4. 3. Use Case Diagram Berjalan .....	48
Gambar 4. 4. Alur Proses Bisnis Berjalan .....	49
Gambar 4. 5. Use Case Diagram Sistem Usulan.....	55
Gambar 4. 6. Activity Diagram Registrasi.....	68
Gambar 4. 7. Activity Diagram Masuk (Login).....	69
Gambar 4. 8. Activity Diagram Membuat Jadwal .....	70
Gambar 4. 9. Activity Diagram Melihat Jadwal Kegiatan Posyandu .....	71
Gambar 4. 10. Activity Diagram Melihat Data Balita .....	72
Gambar 4. 11. Activity Diagram Mengelola Akun.....	73
Gambar 4. 12. Activity Diagram Mengelola Data Balita.....	74
Gambar 4. 13. Activity Diagram Mengelola Data Penimbangan dan Pengukuran .....	75
Gambar 4. 14. Activity Diagram Mengelola Data Imunisasi.....	76
Gambar 4. 15. Activity Diagram Mendaftar Kunjungan Pemeriksaan.....	77
Gambar 4. 16. Activity Diagram Verifikasi Pendaftaran.....	78
Gambar 4. 17. Activity Diagram Pelaporan.....	79
Gambar 4. 18. Activity Diagram Keluar (Logout).....	80
Gambar 4. 19. Sequence Diagram Registrasi.....	81
Gambar 4. 20. Sequence Diagram Login .....	82
Gambar 4. 21. Sequence Diagram Membuat Jadwal .....	83

Gambar 4. 22. Sequence Diagram Melihat Jadwal Kegiatan Posyandu .....	84
Gambar 4. 23. Sequence Diagram Melihat Data Balita .....	85
Gambar 4. 24. Sequence Diagram Mengelola Akun.....	86
Gambar 4. 25. Sequence Diagram Mengelola Data Balita .....	87
Gambar 4. 26. Sequence Diagram Mengelola Data Penimbangan dan Pengukuran .....	88
Gambar 4. 27. Sequence Diagram Mengelola Data Imunisasi .....	89
Gambar 4. 28. Sequence Diagram Mendaftar Kunjungan Pemeriksaan.....	90
Gambar 4. 29. Sequence Diagram Verifikasi Pendaftaran .....	91
Gambar 4. 30. Sequence Diagram Laporan .....	92
Gambar 4. 31. Sequence Diagram Keluar (Logout) .....	93
Gambar 4. 32. Class Diagram Usulan.....	94
Gambar 4. 33. Struktur Menu Kader Posyandu .....	98
Gambar 4. 34. Struktur Menu Kader Posyandu .....	98
Gambar 4. 35. Struktur Menu Kader Posyandu .....	99
Gambar 4. 36. Tampilan Halaman Registrasi .....	99
Gambar 4. 37. Tampilan Halaman Login.....	99
Gambar 4. 38. Tampilan Menu Dashboard.....	100
Gambar 4. 39. Tampilan Utama Menu Jadwal Kader Posyandu .....	100
Gambar 4. 40. Tampilan Form Jadwal Kader Posyandu .....	100
Gambar 4. 41. Tampilan Menu Utama Pemeriksaan Balita.....	101
Gambar 4. 42. Tampilan Detail Pemeriksaan Balita.....	101
Gambar 4. 43. Tampilan Form Pemeriksaan Balita.....	102
Gambar 4. 44. Tampilan Laporan Pemeriksaan Kader Posyandu.....	102
Gambar 4. 45. Tampilan Data Pengguna Administrator.....	103
Gambar 4. 46. Tampilan Data Pengguna Jumlah Balita .....	103
Gambar 4. 47. Tampilan Menu Dashboard Dinkes.....	104
Gambar 4. 48. Tampilan Menu Jadwal Dinkes.....	104
Gambar 4. 49. Tampilan Menu Imunisasi.....	104
Gambar 4. 50. Tampilan Detail Imunisasi .....	105
Gambar 4. 51. Tampilan Form Imunisasi .....	105
Gambar 4. 52. Tampilan Menu Laporan Imunisasi .....	106
Gambar 4. 53. Tampilan Dashboard Orang Tua .....	106
Gambar 4. 54. Tampilan Menu Jadwal .....	107

Gambar 4. 55. Tampilan Menu Riwayat Anak .....	107
Gambar 4. 56. Menu Data Anak .....	107

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....	7
Tabel 3. 1. Jadwal Kegiatan Penelitian .....	34
Tabel 4. 1. Dokumen Masukan .....	45
Tabel 4. 2. Dokumen Keluaran .....	45
Tabel 4. 3. Dokumen Simpanan .....	46
Tabel 4. 4. Deskripsi Aktor Sistem Berjalan.....	46
Tabel 4. 5. Identifikasi Masalah dengan Metode PIECES.....	50
Tabel 4. 6. Deskripsi Aktor Usulan.....	54
Tabel 4. 7. Use Case Scenario Registrasi.....	56
Tabel 4. 8. Use Case Scenario Login .....	56
Tabel 4. 9. Use Case Scenario Membuat Jadwal Kegiatan Posyandu .....	57
Tabel 4. 10. Use Case Scenario Melihat Jadwal Kegiatan Posyandu .....	58
Tabel 4. 11. Use Case Scenario Melihat Data (Balita, Penimbangan, Pengukuran, Imunisasi).....	58
Tabel 4. 12. Use Case Scenario Mengelola Akun.....	59
Tabel 4. 13. Use Case Scenario Mengelola Data Balita .....	60
Tabel 4. 14. Use Case Scenario Mengelola Data Penimbangan dan Pengukuran	61
Tabel 4. 15. Use Case Scenario Mengelola Data Imunisasi .....	63
Tabel 4. 16. Mendaftar Kunjungan Pemeriksaan.....	64
Tabel 4. 17. Use Case Scenario Verifikasi Pendaftaran.....	65
Tabel 4. 18. Use Case Scenario Pelaporan.....	66
Tabel 4. 19. Use Case Scenario Logout .....	67
Tabel 4. 20. Rancangan Dokumen Masukan .....	95
Tabel 4. 21. Rancangan Dokumen Simpanan .....	95
Tabel 4. 22. Rancangan Dokumen Keluaran .....	96
Tabel 4. 23. Tabel Data User .....	96
Tabel 4. 24. Tabel Data Anak .....	96
Tabel 4. 25. Tabel Data Jadwal .....	97
Tabel 4. 26. Tabel Data Pemeriksaan.....	97

Tabel 4. 27. Tabel Data Imunisasi .....	97
Tabel 4. 28. Tabel Data Jadwal Kegiatan .....	98
Tabel 4. 29. Tabel Black Box Testing .....	108

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Nomor	Judul
1.	Surat Balasan Permohonan Izin Riset
2.	Buku KMS (Kartu Menuju Sehat)
3.	Penumpukan Buku KMS dan Pencatatan Laporan Sementara
4.	Proses Pendaftaran Kegiatan Posyandu Burung Elang
5.	Dokumen Pencatatan Vitamin Balita
6.	Lembaran Daftar Hadir Posyandu
7.	Lembar Laporan Penimbangan Bayi dan Balita
8.	Lembar Register Posyandu
9.	Lembar Kartu Imunisasi Bayi dan Balita
10.	Daftar Jenis Imunisasi Posyandu Burung Elang
11.	Kader Posyandu Yang Bertugas
12.	Transkrip Wawancara Kader Posyandu
13.	Transkrip Wawancara Orang Tua
14.	Hasil Turnitin