



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WISATA PADA DINAS
PARIWISATA KOTA TANGERANG BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR

Disusun oleh :

NURUL RAHMAH TSANIA

2010501016

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2023



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WISATA PADA DINAS
PARIWISATA KOTA TANGERANG BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memproleh Gelar Ahli Madya
Komputer**

Disusun Oleh:

NURUL RAHMAH TSANIA

2010501016

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2023

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan deng benar.

Nama : Nurul Rahmah Tsania

NIM : 2010501016

Tanggal : 13 Juli 2023

Apabila di kemudian hari ditemukan ketidak seusaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 13 Juli 2023

Yang Menyatakan

A handwritten signature in black ink is written over a rectangular stamp. The stamp contains the text 'MENYATAKAN' and 'NURUL RAHMAT SANIA' along with a small emblem.

Nurul Rahmah Tsania

LEMBAR PERNYATAAN PERSTUJUAN PUBLIKASI

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Nurul Rahmah Tsania

NIM : 2010501016

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pembangunan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WISATA PADA DINAS PARIWISATA BERBASIS WEBSITE

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di: Jakarta

Pada Tanggal: 13 Juli 2023

Menyatakan,



Nurul Rahmah Tsania

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

Nama : Nurul Rahmah Tsania

NIM : 2010501016

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Judul : Perancangan Sistem Informasi Wisata pada Dinas Pariwisata Kota Tangerang Berbasis
Website

Sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti Sidang Proposal/Tugas Akhir/Skripsi pada Program Studi D3 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui,

Dosen Pembimbing



Ati Zaidiah, S.Kom, MTI.

Mengetahui,

Ketua Program Studi



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 06 Juni 2022

LEMBAR PENGESAHAN

PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

Nama : Nurul Rahmah Tsania
NIM : 2010501016
Program Studi : D-III Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Wisata Pada Dinas Pariwisata Kota Tangerang Berbasis Website.

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Helena Nurramdhani Irmada, S.Pd., M.Kom.
Penguji 1

Ruth Mariana Bunga Wadu, S.Kom., MMSI
Penguji 2

Ati Zaidiah, S.Kom. MTI.
Pembimbing



Dr. Ermatita, M.Kom.
Dekan

Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I.
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 10 Juli 2023



PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WISATA PADA DINAS PARIWISATA KOTA TANGERANG BERBASIS WEBSITE

Nurul Rahmah Tsania

ABSTRAK

Saat ini wisata sedang berkembang dengan sangat pesat, banyak nya wisata baru di berbagai daerah menjadi salah satu buktinya. Namun masih ada kendala dalam perkembangan wisata saat ini, yaitu masih banyak wisata yang belum banyak diketahui masyarakat. Salah satu nya adalah wisata yang terdapat di Kota Tangerang yang mana masih banyak wisata di Kota Tangerang yang belum diketahui oleh masyarakat. Wisata Kota Tangerang saat ini pun belum memiliki platform khusus mengenai wisata Kota Tangerang yang dapat diakses kapan saja oleh semua masyarakat. Tujuan penelitian adalah merancang sebuah sistem informasi wisata Kota Tangerang berbasis website. Penelitian ini menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan model *waterfall* yang secara bertahap menggunakan metode PIECES untuk menganalisa masalah secara spesifik serta Metode *black box testing* untuk pengujian sistem yang terdapat pada *website*. Pemodelan sistem yang digunakan adalah *Unified Modelling Language* (UML) untuk membentuk sistem pada sistem informasi wisata Dinas Pariwisata Kota Tangerang. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi wisata berbasis *website* yang diharapkan dapat memudahkan pengunjung dalam membeli tiket wisata, serta membantu Dinas Pariwisata dalam mendata pengunjung yang datang ke tempat wisata.

Kata Kunci : Pariwisata, *website*, *waterfall*, sistem

TOURISM INFORMATION SYSTEM DESIGN AT TANGERANG CITY TOURISM DEPARTMENT BASED ON WEBSITE

Nurul Rahmah Tsania

ABSTRACT

Currently tourism is developing very rapidly, many new tours in various regions are one of the proofs. However, there are still obstacles in the development of tourism at this time, namely there are still many tours that are not widely known by the public. One of them is tourism in the city of Tangerang, where there are still many tours in the city of Tangerang that are not yet known by the public. Currently, Tangerang City Tourism does not even have a special platform regarding Tangerang City tourism which can be accessed at any time by all members of the public. The research objective is to design a website-based travel information system for Tangerang City. This study uses the SDLC (System Development Life Cycle) method with the waterfall model which gradually uses the PIECES method to analyze specific problems and the black box testing method for testing the system found on the website. The modeling system used is the Unified Modeling Language (UML) to form a system in the tourism information system for the Tangerang City Tourism Office. This research produces a website-based tourist information system that is expected to make it easier for visitors to buy tourist tickets, as well as assist the Tourism Office in recording visitors who come to tourist attractions.

Keywords: *Tourism, website, waterfall, system*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan izin nya, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Wisara pada Dinas Pariwisata Kota Tangerang” yang telah penulis laksanakan sejak Maret 2023. Dalam menyusun tugas akhir ini tentunya penulis mendapatkan bantuan dan support dari berbagai pihak yaitu:

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
2. Bapak Rio Wirawan, S.Kom.,MMSI. Selaku Kepala Program Studi D3 Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
3. Ibu Ati Zaidiah, S.Kom,MTI. Selaku Dosen Pembimbing tugas akhir yang telah membantu penyusun dengan memberikan masukan dan saran dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Kedua orang tua dan keluarga penyusun yang selalu memberikan dukungan sehingga penyusun dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik dan tepat waktu.
5. Teman saya selama dikampus, Alvania Permana frynza, Difaya Qania, Fityara Tasya dan Ammatullah Hidayati yang telah membantu dan menemani penyusun selama berkuliah sampai selesai.
6. Untuk *K-Pop Group “Seventeen” (Choi Seung Cheol, Yoon Jeong Han, Hong Ji Soo, Moon Jun Hwi, Kwon Soon Young, Jeon Won Woo, Lee Ji Hoon, Seo Myung Ho, Kim Min Gyu, Lee Seok Min, Boo Seung Kwan, Choi Han Sol, Lee Chan)* yang sudah menemani dan mendukung penyusun selama proses penulisan tugas akhir.
7. Terimakasih untuk diri saya sendiri karena sudah mau berjuang dari awal masuk sampai dapat menyelesaikan kuliah hingga akhir.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini tentunya masih jauh dari kata sempurna yang disebabkan oleh keterbatasan penulis dari pengetahuan dan kemampuan. Oleh karena itu, penulis berharap akan saran dan kritik dari pembaca yang bersifat membangun sehingga penyusunan laporan ini dapat disempurnakan.

Tangerang, 24 Juni 2023

Nurul Rahmah Tsania

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSTUJUAN PUBLIKASI	iv
LEMBAR PERSETUJUAN	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.2 Pariwisata.....	5
2.3 Tiket	5
2.4 Website.....	5
2.5 Waterfall.....	6
2.6 Basis Data	7
2.7 United Modelling Language (UML).....	8
2.8 HTML	9
2.9 PHP	9
2.10 CSS	9
2.11 MySQL	10
2.12 Metode PIECES.....	10

2.13	Black Box Testing	11
2.14	Penelitian Relevan	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		14
3.1	Tahapan Penelitian	14
3.2	Pengumpulan Data	15
3.2.1	Analisis Sistem.....	15
3.2.2	Desain	15
3.2.3	Pengkodean	16
3.2.4	Pengujian.....	16
3.3	Waktu dan Tempat Penelitian.....	16
3.4	Alat Pendukung.....	16
3.5	Jadwal Kegiatan Penelitian	17
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		18
4.1	Profil Organisasi	18
4.1.1	Sejarah Singkat	18
4.1.2	Visi dan Misi	18
4.1.3	Struktur Organisasi	19
4.2	Analisis Sistem Berjalan	20
4.2.1	Prosedur Sistem Berjalan	20
4.2.2	Use Case Diagram Sistem Berjalan	21
4.3	Analisis Sistem.....	22
4.4	Rancangan Sistem Usulan.....	23
4.4.1	Rancangan Kebutuhan Sistem	23
4.4.2	Rancangan Use Case Diagram Sistem Usulan.....	24
4.4.3	Rancangan Activity Diagram Sistem Usulan	34
4.4.4	Rancangan Sequence Diagram Sistem Usulan	41
4.4.5	Rancangan Class Diagram Sistem Usulan	45
4.5	Rancangan Kode	45
4.6	Rancangan Basis Data dan Sistem Usulan.....	47
4.7	Tampilan Website.....	50
4.8	Pengujian Sistem.....	66
BAB V PENUTUP.....		69
5.1	Kesimpulan	69
5.2	Saran	69
DAFTAR PUSTAKA.....		70
RIWAYAT HIDUP		73
LAMPIRAN.....		73

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Relevan.....	12
Tabel 3.1 Kegiatan Penelitian	17
Tabel 4.1 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Berjalan	21
Tabel 4.2 Rancangan <i>Use Case</i> Diagram.....	25
Tabel 4.3 Skenario <i>Login</i>	27
Tabel 4.4 Skenario Mengelola Data Wisata	28
Tabel 4.5 Skenario Mengelola Data Pemesan Tiket.....	29
Tabel 4.6 Skenario Mengelola Data Admin	30
Tabel 4.7 Skenario Verifikasi Kode Booking.....	31
Tabel 4.8 Skenario Booking Wisata	31
Tabel 4.9 Skenario Artikel Wisata.....	32
Tabel 4.10 Skenario Mengakses Kapasitas	33
Tabel 4.11 Rancangan Basis Data Tabel adminx	47
Tabel 4.12 Rancangan Basis Data Tabel orderan_kendaraan.....	47
Tabel 4.13 Rancangan Basis Data Tabel cp_artikel	47
Tabel 4.14 Rancangan Basis Data Tabel m_tempat	48
Tabel 4.15 Rancangan Basis Data Tabel tempat_kendaraan.....	48
Tabel 4.16 Rancangan Basis Data Tabel tempat_kapasitas.....	49
Tabel 4.17 Rancangan Basis Data Tabel tempat_pintu_masuk.....	49
Tabel 4.18 Rancangan Basis Data Tabel orderan.....	49
Tabel 4.19 Pengujian Sistem.....	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Waterfall (Rosa dan Shalahuddin (2013)).....	7
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	14
Gambar 4.1 Struktur Oragnisasi.....	19
Gambar 4.2 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Berjalan	21
Gambar 4.3 Rancangan <i>Use Case</i> Diagram.....	25
Gambar 4.4 Rancangan <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i>	34
Gambar 4.5 Rancangan <i>Activity</i> Diagram Mengelola Data Wisata	35
Gambar 4.6 Rancangan <i>Activity</i> Diagram Mengelola Data Pemesan Tiket.....	36
Gambar 4.7 Rancangan <i>Activity</i> Diagram Mengelola Data Admin	37
Gambar 4.8 Rancangan <i>Activity</i> Diagram Verifikasi Kode Booking.....	38
Gambar 4.9 Rancangan <i>Activity</i> Diagram Booking Wisata.....	39
Gambar 4.10 Rancangan <i>Activity</i> Diagram Artikel Wisata.....	40
Gambar 4.11 Rancangan <i>Activity</i> Diagram Mengakses Kapasitas.....	41
Gambar 4.12 Rancangan <i>Sequence</i> Diagram <i>Login</i>	41
Gambar 4.13 Rancangan <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Data Wisata	42
Gambar 4.14 Rancangan <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Data Tiket	42
Gambar 4.15 Rancangan <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Data Admin	43
Gambar 4.16 Rancangan <i>Sequence</i> Diagram Verifikasi Kode Booking.....	43
Gambar 4.17 Rancangan <i>Sequence</i> Diagram Booking Wisata	44
Gambar 4.18 Rancangan <i>Sequence</i> Diagram Artikel Wisata	44
Gambar 4.19 Rancangan <i>Sequence</i> Diagram Mengakses Kapasitas	44
Gambar 4.20 Rancangan <i>Class</i> Diagram Sistem Usulan.....	45
Gambar 4.21 Tampilan beranda <i>website</i>	50
Gambar 4.22 Tampilan Kapasitas	51
Gambar 4.23 Tampilan Booking.....	53
Gambar 4.24 Tampilan Rincian Booking.....	54

Gambar 4.25 Tampilan Hubungi Kami.....	55
Gambar 4.26 Tampilan <i>Login</i>	56
Gambar 4.27 Tampilan Beranda Admin.....	56
Gambar 4.28 Tampilan Ganti Password Admin.....	57
Gambar 4.29 Tampilan Profil Admin.....	57
Gambar 4.30 Tampilan Slide Show Admin.....	58
Gambar 4.31 Tampilan Foto Admin.....	58
Gambar 4.32 Tampilan Tempat Wisata Admin	59
Gambar 4.33 Tampilan Kapasitas Admin	60
Gambar 4.34 Tampilan Pintu Masuk Admin.....	61
Gambar 4.35 Tampilan Kendaraan Admin.....	62
Gambar 4.36 Tampilan Artikel Admin.....	62
Gambar 4.37 Tampilan Buku Tamu Admin	63
Gambar 4.38 Tampilan Komentar Admin.....	63
Gambar 4.39 Tampilan Booking Baru Admin	64
Gambar 4.40 Tampilan Booking Bayar Admin.....	64
Gambar 4.41 Tampilan Booking Masuk Admin	65
Lampiran 1 Surat Keterangan Riset.....	73
Lampiran 2 Buku Bimbingan.....	74
Lampiran 3 Hasil Turnitin.....	76