

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WISATA PADA DINAS PARIWISATA KOTA TANGERANG BERBASIS WEBSITE

Nurul Rahmah Tsania

ABSTRAK

Saat ini wisata sedang berkembang dengan sangat pesat, banyak nya wisata baru di berbagai daerah menjadi salah satu buktinya. Namun masih ada kendala dalam perkembangan wisata saat ini, yaitu masih banyak wisata yang belum banyak diketahui masyarakat. Salah satu nya adalah wisata yang terdapat di Kota Tangerang yang mana masih banyak wisata di Kota Tangerang yang belum diketahui oleh masyarakat. Wisata Kota Tangerang saat ini pun belum memiliki platform khusus mengenai wisata Kota Tangerang yang dapat diakses kapan saja oleh semua masyarakat. Tujuan penelitian adalah merancang sebuah sistem informasi wisata Kota Tangerang berbasis website. Penelitian ini menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan model *waterfall* yang secara bertahap menggunakan metode PIECES untuk menganalisa masalah secara spesifik serta Metode *black box testing* untuk pengujian sistem yang terdapat pada *website*. Pemodelan sistem yang digunakan adalah *Unified Modelling Language* (UML) untuk membentuk sistem pada sistem informasi wisata Dinas Pariwisata Kota Tangerang. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi wisata berbasis *website* yang diharapkan dapat memudahkan pengunjung dalam membeli tiket wisata, serta membantu Dinas Pariwisata dalam mendata pengunjung yang datang ke tempat wisata.

Kata Kunci : Pariwisata, *website*, *waterfall*, sistem

TOURISM INFORMATION SYSTEM DESIGN AT TANGERANG CITY TOURISM DEPARTMENT BASED ON WEBSITE

Nurul Rahmah Tsania

ABSTRACT

Currently tourism is developing very rapidly, many new tours in various regions are one of the proofs. However, there are still obstacles in the development of tourism at this time, namely there are still many tours that are not widely known by the public. One of them is tourism in the city of Tangerang, where there are still many tours in the city of Tangerang that are not yet known by the public. Currently, Tangerang City Tourism does not even have a special platform regarding Tangerang City tourism which can be accessed at any time by all members of the public. The research objective is to design a website-based travel information system for Tangerang City. This study uses the SDLC (System Development Life Cycle) method with the waterfall model which gradually uses the PIECES method to analyze specific problems and the black box testing method for testing the system found on the website. The modeling system used is the Unified Modeling Language (UML) to form a system in the tourism information system for the Tangerang City Tourism Office. This research produces a website-based tourist information system that is expected to make it easier for visitors to buy tourist tickets, as well as assist the Tourism Office in recording visitors who come to tourist attractions.

Keywords: *Tourism, website, waterfall, system*