

Perancangan Aplikasi *Try Out* Bimbingan Belajar Berbasis *Website* pada Mister Bimbel

Salsabila Az Zahra Ruswandi

ABSTRAK

Era globalisasi mendorong pesatnya dan berkembangnya kemajuan teknologi menyebabkan ikut berkembangnya penggunaan sistem berbasis digital yang ada hingga ke bidang pendidikan. Semua peserta didik yang akan menghadapi ujian sekolah untuk naik ke jenjang yang lebih tinggi pada umumnya akan mengikuti *try out* sebagai persiapan sebelum menghadapi ujian sekolah. Mister Bimbel adalah lembaga bimbingan belajar yang menyediakan program *try out* untuk persiapan ujian sekolah. Namun, saat ini pelaksanaan kegiatan *try out* di Mister Bimbel masih menggunakan kertas dan diperiksa secara manual sehingga membutuhkan aplikasi *try out* berbasis *website* yang dapat membantu mengurangi biaya dan mempercepat pemeriksaan jawaban siswa. Pada pengembangan aplikasi ini, peneliti menggunakan metode *waterfall* untuk perancangan sistem dan metode PIECES untuk analisis kebutuhan sistemnya. Proses pengkodean aplikasi ini menggunakan Visual Studio Code dan *framework* Laravel serta MySQL sebagai *databasenya*. Penelitian ini menghasilkan aplikasi *try out* berbasis *website* yang dapat digunakan untuk kegiatan *try out* Mister Bimbel. Diharapkan dengan dibuatnya aplikasi ini dapat menjadi solusi permasalahan yang dialami oleh Mister Bimbel selama kegiatan *try out*.

Kata Kunci: *Website*, *try out*, bimbingan belajar

Design of a Website-Based Try Out Application for Mister Bimbel Tutoring

Salsabila Az Zahra Ruswandi

ABSTRACT

The era of globalization encourages the rapid growth and development of technological advances which has led to the development of the use of existing digital-based systems up to the field of education. All students who will face school exams to go to a higher level usually will take try outs as preparation before facing school exams. Mister Bimbel is a tutoring institution that provides try out programs for preparation for school exams. However, currently the implementation of try out activities at Mister Bimbel still uses paper and is checked manually so that it requires a website-based try out application that can help reduce costs and speed up checking student answers. In developing this application, researchers used the waterfall method for system design and the PIECES method for analyzing system requirements. The process of coding this application uses Visual Studio Code and the Laravel framework and MySQL as the database. This research produces a website-based try out application that can be used for Mister Bimbel try out activities. It is hoped that by making this application it can be a solution to the problems experienced by Mister Bimbel during the try out activities.

Keywords: *Website, try out, tutoring*