

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di masa lalu, internet adalah kumpulan dari dokumen-dokumen statis, formulir dan situs web dasar berbasis HTML. Kini, internet telah berkembang menjadi alam semesta aplikasi yang tidak bergantung pada sistem operasi apapun, namun pada kapabilitas *browser* yang sudah dimiliki oleh kebanyakan perangkat cerdas *mainstream* masa kini. Konsekuensinya, aplikasi memiliki jangkauan yang lebih luas, karena tidak ada ketergantungan pada perangkat keras. Fenomena ini mendorong individu dan organisasi mengadopsi teknologi berbasis web untuk memenuhi tuntutan bisnis mereka.

Organisasi kemahasiswaan, disingkat ormawa merupakan organisasi yang dikelola oleh mahasiswa pada suatu universitas. Ormawa merupakan wadah bagi mahasiswa untuk mengembangkan kemampuan melalui partisipasi dalam berbagai acara yang relevan. Acara-acara yang diselenggarakan oleh ormawa bertujuan untuk meningkatkan keterampilan mahasiswa baik dari segi *soft skill*, *hard skill*, dan relasi antar mahasiswa.

Pelaksanaan penyelenggaraan acara ormawa di lingkungan Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta atau disingkat UPN Veteran Jakarta belum berjalan dengan baik. Menurut laporan survei yang dilakukan Biro Data, Riset, dan Perencanaan Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) UPN Veteran Jakarta (2021), penyebab yang mendasari pernyataan tersebut adalah belum adanya sarana pendukung penyelenggaraan acara yang efektif. Saat ini, penyebaran informasi acara masih dilakukan melalui akun Instagram, grup WhatsApp, dan media sosial lainnya. Hal ini menyebabkan pengetahuan mahasiswa mengenai informasi acara rendah karena informasi tersebar di beberapa tempat.

Adanya permasalahan ini mendorong peneliti untuk merancang suatu sistem informasi berbasis web untuk mendukung penyelenggaraan acara ormawa di UPN Veteran Jakarta. Pemanfaatan teknologi berbasis web

dalam perancangan sistem memudahkan akses informasi acara. Selain itu, sistem ini memiliki fitur pengelolaan acara seperti pembuatan acara, perubahan acara, pendaftaran acara, absensi acara, dan pengingat waktu acara melalui e-mail. Sistem berbasis web ini *dihosting* agar dapat digunakan oleh pihak ormawa maupun mahasiswa UPN Veteran Jakarta.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut maka dapat ditentukan rumusan masalahnya adalah bagaimana membuat sebuah rancang bangun sistem informasi acara berbasis web sebagai sarana pendukung penyelenggaraan acara organisasi kemahasiswaan di UPN Veteran Jakarta?

1.3. Ruang Lingkup

Ruang lingkup dalam penelitian ini dibuat untuk membatasi masalah agar pembahasan menjadi terarah dan tidak menyimpang dari tujuan penelitian. Ruang lingkup dalam rancang bangun sistem informasi acara berbasis web adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi acara berbasis web dirancang dan dibangun sebagai sarana pendukung penyelenggaraan acara organisasi kemahasiswaan dan mahasiswa di lingkungan UPN Veteran Jakarta.
2. Sistem informasi acara berbasis web dibangun dengan 3 (tiga) sudut pandang yaitu Mahasiswa, Organisasi Kemahasiswaan, dan Admin.
3. Menggunakan model pengembangan sistem *Waterfall*.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat rancang bangun sistem informasi acara berbasis web sebagai sarana pendukung penyelenggaraan acara organisasi kemahasiswaan di UPN Veteran Jakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi mahasiswa agar lebih mudah mengakses informasi acara, mempermudah pendaftaran acara, dan mengingat waktu acara.

2. Bagi organisasi kemahasiswaan (ormawa), sistem yang dikembangkan mendukung penyelenggaraan acara. Meningkatkan efisiensi dan efektivitas penyelenggaraan acara di lingkungan UPN Veteran Jakarta.
3. Bagi universitas, sistem yang dikembangkan dapat mempermudah validasi acara yang diselenggarakan seluruh Organisasi Kemahasiswaan UPN Veteran Jakarta. Selain itu, sistem dapat memudahkan pengecekan jadwal penggunaan ruangan yang bentrok di UPN Veteran Jakarta.

1.6. Luaran yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan adalah terbentuknya sistem informasi acara berbasis web yang dapat menjadi sarana pendukung penyelenggaraan acara organisasi kemahasiswaan di UPN Veteran Jakarta.

1.7. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan penelitian ini disajikan sistematika tertentu. Agar pihak-pihak yang berkepentingan dapat mudah memahami, dan mempelajari isi penelitian. Sistematika yang terbagi dalam beberapa bab antara lain:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang, perumusan masalah, tujuan, manfaat, serta struktur penulisan untuk memberikan gambaran tentang topik yang dibahas dalam setiap bab.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan literatur dan dasar-dasar teori yang memberikan dasar pemikiran bagi peneliti untuk menyimpulkan hasil penelitian sesuai dengan tujuan yang ditetapkan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan mengenai fokus penelitian, metode pengumpulan data, bahan dan peralatan yang digunakan dalam penelitian, serta identifikasi dan analisis masalah yang dihadapi. Selain itu, bab ini juga mencakup perancangan sistem dan kerangka pemecahan masalah yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini memberikan gambaran umum tentang perusahaan, struktur organisasi, tugas dan fungsi, dokumen yang digunakan, serta presentasi hasil dari setiap tahapan penelitian, seperti analisis kebutuhan, perancangan, pengembangan, pengujian, peluncuran, dan pemeliharaan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan dan saran dari peneliti untuk pengembangan penelitian selanjutnya agar menjadi lebih baik.