



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE
PADA KB TK IT YAPEMRI BSD**

SKRIPSI

DIANDRA AURELLIEA AZRA

1910512058

**PROGRAM STUDI S-1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
2023**



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE
PADA KB TK IT YAPEMRI BSD**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

DIANDRA AURELLIEA AZRA

1910512058

**PROGRAM STUDI S-1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
2023**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber referensi baik yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Diandra Aurelliea Azra

NIM : 1910512058

Tanggal : 02 Juni 2023

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia untuk dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 02 Juni 2023

Yang Menyatakan,



(Diandra Aurelliea Azra)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Diandra Aurelliea Azra
NIM : 1910512058
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : S-1 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE PADA KB TK IT YAPEMRI BSD

Beserta Perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih data/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 02 Juni 2023

Yang menyatakan,



(Diandra Aurelliea Azra)

LEMBAR PERSETUJUAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

Nama : Diandra Aurelliea Azra
NIM : 1910512058
Program Studi : S-I Sistem Informasi
Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Website pada
KB TK IT Yapemri BSD

Telah disetujui untuk diujikan oleh Tim Penguji pada ujian sidang Tugas Akhir sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S-I Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui,



Ati Zaidiah, S. Kom., M.TI.

Dosen Pembimbing

Mengetahui,



Helena Nurramdhani Irmada, S.Pd, M.Kom

Ketua Program Studi

Ditetapkan : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 06 Juni 2023

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Diandra Aurellica Azra
NIM : 1910512058
Program Studi : S1 - Sistem Informasi
Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Website pada KB
TK IT Yapemri BSD

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.




Erly Krisnanik, S.Kom., MM
Penguji I



Tri Rahayu, S.Kom., MM
Penguji II



Ati Zaidiah, S.Kom., MTI
Pembimbing



Dr. Ermatita, M.Kom
Dekan



Helena Nurramdhani Irmada,
S.Pd., M.Kom
Kepala Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 4 Juli 2023



RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE PADA KB TK IT YAPEMRI BSD

Diandra Aurelliea Azra

ABSTRAK

Zaman sekarang, teknologi semakin berkembang pesat dan telah menjadi bagian dari kehidupan setiap orang. Sering kali teknologi diterapkan di tempat kerja ataupun di sekolah, seperti penggunaan sistem informasi. Namun, tidak semua institusi menerapkan sistem informasi dengan baik. Sebagai contohnya, di bagian pendidikan, sistem informasi tidak banyak digunakan untuk Kelompok Bermain (KB) dan Taman Kanak-Kanak (TK). Mengetahui pentingnya sistem informasi, KB TK IT Yapemri BSD menginginkan sebuah sistem informasi berbasis website. KB TK IT Yapemri BSD merupakan institusi yang baru didirikan, sehingga belum memiliki sistem informasi berbentuk website sebelumnya. Tujuan penelitian ini yaitu merancang suatu sarana untuk KB TK IT Yapemri BSD dalam menyampaikan informasi kepada orang tua dan masyarakat serta mengelola data akademik. Terdapat empat fitur utama, yaitu fitur pendaftaran, fitur pembelajaran, fitur kelulusan, dan fitur pembayaran. Dalam pembentukan sistem informasi ini, digunakan metode analisis PIECES untuk mengidentifikasi masalah dan metode Scrum untuk merancang sistem. Penelitian ini menghasilkan suatu sistem informasi berbasis website untuk mempermudah dalam pengolahan dan penyimpanan informasi di KB TK IT Yapemri BSD.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Website, Scrum, KB TK IT Yapemri BSD

**WEBSITE-BASED INFORMATION SYSTEM DESIGN BUILD
AT KB TK IT YAPEMRI BSD**

Diandra Aurelliea Azra

ABSTRACT

As in today, technology is growing rapidly and has become a part of everyone's life. Often technology is applied at the workplace or at school, such as the use of information systems. However, not all institutions implement information systems properly. For example, in the education sector, information systems are not widely used for Playgroups and Kindergartens. Knowing the importance of information systems, KB TK IT Yapemri BSD wanted a website-based information system. KB TK IT Yapemri BSD is a newly established institution, so it doesn't have an information system in the form of a website before. The purpose of this study is to design a facility for KB IT Yapemri BSD Kindergarten in conveying information to parents and the community and managing academic data. There are four main features, namely registration features, learning features, graduation features, and payment features. In establishing this information system, the PIECES analysis method was used to identify problems and the Scrum method to design the system. This research produced a website-based information system to facilitate the processing and storage of information at KB TK IT Yapemri BSD.

Keywords: *Information System, Website, Scrum, KB TK IT Yapemri BSD*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas izin-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Website pada KB TK IT Yapemri BSD”.

Penyelesaian laporan ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan dan dukungan. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta.
2. Ibu Helena Nurramdhani Irmada, S.Pd., M.Kom., selaku Ketua Program Studi S-1 Sistem Informasi UPN Veteran Jakarta.
3. Ibu Ati Zaidiah, S.Kom., M.TI. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
4. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan kepada saya baik secara moril maupun materil.
5. KB TK IT Yapemri BSD yang bersedia menjadi mitra dari penelitian ini.
6. Teman-teman saya, baik teman SMP & SMA maupun teman seperjuangan tugas akhir saya, yang menjadi penyemangat hingga saya selesai mengerjakan Tugas Akhir.
7. *Crazy Raccoon, pro-gaming team* yang menjadi hiburan dan penyemangat dengan *livestream* mereka dikala mengerjakan Tugas Akhir.
8. Seluruh pihak yang belum disebutkan pada daftar di atas dan terlibat dalam kelancaran pengerjaan penulisan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun sebagai masukan penelitian selanjutnya.

Jakarta, 01 Mei 2023

Penulis

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN.....	v
LEMBAR PENGESAHAN.....	vi
ABSTRAK.....	vii
<i>ABSTRACT</i>.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	2
1.4. Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Ruang Lingkup Penelitian.....	3
1.6. Luaran yang Diharapkan.....	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Sistem Informasi.....	6
2.2. Website.....	7
2.3. Basis Data.....	7
2.3.1. Konsep Dasar Basis Data.....	7
2.3.2. Konsep Dasar Sistem Basis Data.....	9
2.3.3. Konsep Dasar DBMS.....	9
2.4. UML (Unified Modeling Language).....	10

2.4.1.	<i>Use Case Diagram</i>	10
2.4.2.	<i>Activity Diagram</i>	10
2.4.3.	<i>Sequence Diagram</i>	10
2.4.4.	<i>Class Diagram</i>	11
2.5.	Bahasa Pemrograman.....	11
2.5.1.	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	11
2.5.2.	CSS (<i>Cascading Style Sheets</i>)	12
2.5.3.	Typescript.....	12
2.5.4.	Tailwind CSS	13
2.5.5.	React JS, Next JS.....	13
2.6.	Perangkat Lunak Pendukung.....	14
2.6.1.	Visual Studio Code.....	14
2.6.2.	MongoDB	14
2.7.	Metode yang Digunakan	14
2.7.1.	Metode Analisis PIECES	14
2.7.2.	Metode Pengembangan Sistem Scrum	16
2.8.	Penelitian yang Relevan.....	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		21
3.1.	Tahapan Penelitian.....	21
3.1.1.	Identifikasi Masalah	22
3.1.2.	Studi Pustaka	22
3.1.3.	Pengumpulan Data	22
3.1.4.	Perencanaan Sistem.....	23
3.1.5.	Perancangan Sistem.....	23
3.1.6.	Pengembangan Sistem.....	23
3.1.7.	Pengujian Sistem	23
3.1.8.	Dokumentasi Sistem.....	23
3.2.	Alat Bantu Penelitian	24
3.3.	Tempat dan Waktu Penelitian	24
3.4.	Jadwal Penelitian.....	24

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	26
4.1. Profil KB TK IT Yapemri BSD	26
4.1.1. Sejarah Singkat.....	26
4.1.2. Visi dan Misi	27
4.1.3. Struktur Organisasi.....	27
4.2. Analisis Sistem Berjalan	28
4.2.1. Prosedur Sistem Berjalan	28
4.2.2. Deskripsi Aktor	33
4.2.3. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan	33
4.2.4. Identifikasi Masalah	34
4.2.5. Solusi Pemecahan Masalah	36
4.2.6. Analisis Kebutuhan Sistem	37
4.3. <i>Product Backlog</i>	40
4.4. <i>Sprint Backlog</i>	48
4.5. <i>Sprint Planning</i>	51
4.5.1. <i>Sprint 1</i>	52
4.5.2. <i>Sprint 2</i>	52
4.5.3. <i>Sprint 3</i>	53
4.6. <i>Sprint 1</i>	53
4.6.1. Perancangan Sistem.....	53
4.6.2. Pengembangan Sistem.....	80
4.6.3. Pengujian Sistem	89
4.7. <i>Sprint 2</i>	90
4.7.1. Perancangan Sistem.....	90
4.7.2. Pengembangan Sistem.....	120
4.7.3. Pengujian Sistem	127
4.8. <i>Sprint 3</i>	129
4.8.1. Perancangan Sistem.....	129
4.8.2. Pengembangan Sistem.....	165
4.8.3. Pengujian Sistem	177

BAB V PENUTUP.....	179
5.1. Kesimpulan	179
5.2. Saran.....	179
DAFTAR PUSTAKA.....	180
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	183
LAMPIRAN.....	184

DAFTAR TABEL

Tabel 1. <i>Review</i> Penelitian yang Terkait.....	19
Tabel 2. Jadwal Penelitian.....	25
Tabel 3. <i>Product Backlog</i> dari Sistem Informasi Berbasis Website KB TK IT Yapemri BSD	40
Tabel 4. <i>Sprint Backlog</i> dari Sistem Informasi Berbasis Website KB TK IT Yapemri BSD	48
Tabel 5. Tabel Perencanaan Sprint 1.....	52
Tabel 6. Tabel Perencanaan Sprint 2.....	52
Tabel 7. Tabel Perencanaan Sprint 3.....	53
Tabel 8. Identifikasi Aktor Sprint 1	53
Tabel 9. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Login.....	55
Tabel 10. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Melihat Informasi Umum Sekolah.....	56
Tabel 11. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Melihat Identitas Sekolah	57
Tabel 12. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Melihat Program Sekolah	58
Tabel 13. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Pendaftaran	59
Tabel 14. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Melihat Berita Terbaru ...	60
Tabel 15. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Logout.....	61
Tabel 16. Struktur Tabel <i>User</i>	79
Tabel 17. Struktur Tabel <i>Registration</i>	80
Tabel 18. Tabel Pengujian Sistem pada Sprint 1	89
Tabel 19. Identifikasi Aktor Sprint 2	90
Tabel 20. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Melihat Data Diri.....	91
Tabel 21. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Melihat Data Wali.....	93
Tabel 22. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Keuangan Murid	94
Tabel 23. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Melihat Data Murid	95
Tabel 24. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Penilaian Murid	97

Tabel 25. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Form Pendaftar	98
Tabel 26. Struktur Tabel <i>Student</i>	117
Tabel 27. Struktur Tabel <i>Parent</i>	118
Tabel 28. Struktur Tabel <i>Staff</i>	119
Tabel 29. Struktur Tabel <i>Staff</i>	119
Tabel 30. Tabel Pengujian Sistem pada Sprint 2	128
Tabel 31. Identifikasi Aktor Sprint 3	129
Tabel 32. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Melihat Data Diri.....	131
Tabel 33. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Form Pendaftar	132
Tabel 34. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Murid..	134
Tabel 35. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Staff....	135
Tabel 36. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Akun...	138
Tabel 37. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Keuangan Murid	139
Tabel 38. <i>Use Case Scenario</i> dari <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Laporan.....	141
Tabel 39. Struktur Tabel <i>PaymentType</i>	164
Tabel 40. Struktur Tabel <i>Payment</i>	164
Tabel 41. Tabel Pengujian Sistem pada Sprint 3	177

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Komponen Kesuksesan Metodologi Scrum (Rizaldi et al., 2022)	16
Gambar 2. Metode Pengembangan Sistem Agile Scrum (Andipradana & Hartomo, 2021)	18
Gambar 3. <i>Flowchart</i> Tahapan Penelitian	21
Gambar 4. Struktur Organisasi KB TK IT Yapemri BSD	27
Gambar 5. <i>Workflow</i> dari Sistem Berjalan terkait Prosedur Pendaftaran	28
Gambar 6. <i>Workflow</i> dari Sistem Berjalan terkait Prosedur Pembelajaran	30
Gambar 7. <i>Workflow</i> dari Sistem Berjalan terkait Prosedur Kelulusan	31
Gambar 8. <i>Workflow</i> dari Sistem Berjalan terkait Prosedur Pembayaran	32
Gambar 9. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan KB TK IT Yapemri BSD	34
Gambar 10. <i>Use Case Diagram</i> Sprint 1	54
Gambar 11. <i>Activity Diagram</i> Login.....	63
Gambar 12. <i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi Umum Sekolah	64
Gambar 13. <i>Activity Diagram</i> Melihat Identitas Sekolah	65
Gambar 14. <i>Activity Diagram</i> Melihat Program Sekolah	66
Gambar 15. <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran	68
Gambar 16. <i>Activity Diagram</i> Melihat Berita Terbaru	70
Gambar 17. <i>Activity Diagram</i> Logout.....	71
Gambar 18. <i>Sequence Diagram</i> Login.....	72
Gambar 19. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Informasi Umum Sekolah	73
Gambar 20. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Identitas Sekolah	73
Gambar 21. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Program Sekolah	74
Gambar 22. <i>Sequence Diagram</i> Pendaftaran	75
Gambar 23. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Berita Terbaru	76
Gambar 24. <i>Sequence Diagram</i> Logout.....	77
Gambar 25. <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Berbasis Website KB TK IT Yapemri BSD	78
Gambar 26. Struktur Menu Sprint 1	80
Gambar 27. Rancangan Antarmuka Login.....	81
Gambar 28. Rancangan Antarmuka <i>Header</i> di halaman Beranda	81

Gambar 29. Rancangan Antarmuka Prakata Kepala Sekolah di halaman Beranda	81
Gambar 30. Rancangan Antarmuka Foto Guru dan Staff di halaman Beranda	82
Gambar 31. Rancangan Antarmuka Kurikulum Sekolah di halaman Beranda.....	82
Gambar 32. Rancangan Antarmuka Prestasi Sekolah di halaman Beranda.....	82
Gambar 33. Rancangan Antarmuka Kisah Sukses Orang Tua di halaman Beranda	82
Gambar 34. Rancangan Antarmuka Footer halaman	83
Gambar 35. Rancangan Antarmuka Sejarah Singkat di halaman Tentang Kami .	83
Gambar 36. Rancangan Antarmuka Visi dan Misi di halaman Tentang Kami.....	83
Gambar 37. Rancangan Antarmuka Struktur Organisasi di halaman Tentang Kami	84
Gambar 38. Rancangan Antarmuka Fasilitas Sekolah di halaman Tentang Kami	84
Gambar 39. Rancangan Antarmuka Daftar Program di halaman Program.....	85
Gambar 40. Rancangan Antarmuka Galeri Program di halaman Program.....	86
Gambar 41. Rancangan Antarmuka Syarat Pendaftaran di halaman Pendaftaran	86
Gambar 42. Rancangan Antarmuka Modal Form Pendaftaran di halaman Pendaftaran.....	87
Gambar 43. Rancangan Antarmuka Berita Sekolah di halaman Berita Terbaru ..	88
Gambar 44. Rancangan Antarmuka Logout.....	88
Gambar 45. <i>Use Case Diagram</i> Sprint 2	91
Gambar 46. <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Diri.....	100
Gambar 47. <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Wali	101
Gambar 48. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Keuangan Murid.....	103
Gambar 49. <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Murid	105
Gambar 50. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Penilaian Murid	106
Gambar 51. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Form Pendaftar	108
Gambar 52. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Diri	109
Gambar 53. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Wali	110
Gambar 54. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Keuangan Murid.....	111
Gambar 55. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Murid	112
Gambar 56. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Penilaian Murid	113

Gambar 57. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Form Pendaftar	114
Gambar 58. <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Berbasis Website KB TK IT Yapemri BSD	115
Gambar 59. Struktur Menu Sprint 2.....	120
Gambar 60. Rancangan Antarmuka Submenu Data Diri di Menu Profil	121
Gambar 61. Rancangan Antarmuka Submenu Data Wali di Menu Profil	122
Gambar 62. Rancangan Antarmuka Melihat Data Finansial Murid pada Submenu Keuangan di Menu Profil Orang Tua.....	122
Gambar 63. Rancangan Antarmuka Unggah Bukti Pembayaran pada Submenu Keuangan di Menu Profil Orang Tua.....	123
Gambar 64. Rancangan Antarmuka Data Finansial Murid pada Submenu Keuangan di Menu Profil Guru.....	123
Gambar 65. Rancangan Antarmuka Detail Data Finansial pada Submenu Keuangan di Menu Profil Guru.....	123
Gambar 66. Rancangan Antarmuka Melihat Biodata Murid dan Biodata Wali Murid pada Submenu Data Murid di Menu Profil Guru.....	124
Gambar 67. Rancangan Antarmuka Melihat Detail Biodata Murid pada Submenu Data Murid di Menu Profil Guru	124
Gambar 68. Rancangan Antarmuka Melihat Detail Biodata Wali Murid pada Submenu Data Murid di Menu Profil Guru	125
Gambar 69. Rancangan Antarmuka Melihat Daftar Penilaian Murid pada Submenu Penilaian Murid di Menu Profil Guru.....	125
Gambar 70. Rancangan Antarmuka Melihat Detail Penilaian Murid pada Submenu Penilaian Murid di Menu Profil Guru dan Orang Tua.....	125
Gambar 71. Rancangan Antarmuka Mengubah Detail Penilaian Murid pada Submenu Penilaian Murid di Menu Profil Guru.....	126
Gambar 72. Rancangan Antarmuka Menambah Penilaian Murid pada Submenu Penilaian Murid di Menu Profil Guru.....	126
Gambar 73. Rancangan Antarmuka Menghapus Penilaian Murid pada Submenu Penilaian Murid di Menu Profil Guru.....	126
Gambar 74. Rancangan Antarmuka Melihat Form Pendaftar pada Submenu Form Pendaftar di Menu Profil Guru.....	127

Gambar 75. Rancangan Antarmuka Melihat Detail Form Pendaftar pada Submenu Form Pendaftar di Menu Profil Guru	127
Gambar 76. Rancangan Antarmuka Menghapus Form Pendaftar pada Submenu Form Pendaftar di Menu Profil Guru	127
Gambar 77. <i>Use Case Diagram</i> Sprint 3	130
Gambar 78. <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Diri.....	143
Gambar 79. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Form Pendaftar	144
Gambar 80. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Murid	145
Gambar 81. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Staff.....	147
Gambar 82. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Akun.....	149
Gambar 83. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Keuangan Murid.....	151
Gambar 84. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Laporan.....	152
Gambar 85. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Diri.....	153
Gambar 86. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Form Pendaftar	154
Gambar 87. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Murid.....	155
Gambar 88. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Staff.....	157
Gambar 89. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Akun.....	158
Gambar 90. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Keuangan Murid.....	160
Gambar 91. <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Laporan.....	162
Gambar 92. <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Berbasis Website KB TK IT Yapemri BSD	163
Gambar 93. Struktur Menu Sprint 3.....	165
Gambar 94. Rancangan Antarmuka Submenu Data Diri di Menu Profil	166
Gambar 95. Rancangan Antarmuka Melihat Form Pendaftar pada Submenu Form Pendaftar di Menu Profil Administrasi	166
Gambar 96. Rancangan Antarmuka Melihat Detail Form Pendaftar pada Submenu Form Pendaftar di Menu Profil Administrasi.....	167
Gambar 97. Rancangan Antarmuka Menghapus Form Pendaftar pada Submenu Form Pendaftar di Menu Profil Administrasi.....	167
Gambar 98. Rancangan Antarmuka Melihat Data Finansial Murid dan Tipe Pembayaran pada Submenu Keuangan di Menu Profil Administrasi.....	167

Gambar 99. Rancangan Antarmuka Tambah Tipe Pembayaran pada Submenu Keuangan di Menu Profil Administrasi	168
Gambar 100. Rancangan Antarmuka Tambah Data Finansial pada Submenu Keuangan di Menu Profil Administrasi	168
Gambar 101. Rancangan Antarmuka Detail Data Finansial pada Submenu Keuangan di Menu Profil Administrasi	168
Gambar 102. Rancangan Antarmuka Ubah Data Finansial pada Submenu Keuangan di Menu Profil Administrasi	169
Gambar 103. Rancangan Antarmuka Menghapus Data Finansial atau Tipe Pembayaran pada Submenu Keuangan di Menu Profil Administrasi.....	169
Gambar 104. Rancangan Antarmuka Melihat Data Murid dan Data Wali Murid pada Submenu Data Murid di Menu Profil Administrasi	170
Gambar 105. Rancangan Antarmuka Tambah Data Murid pada Submenu Data Murid di Menu Profil Administrasi.....	170
Gambar 106. Rancangan Antarmuka Tambah Data Orang Tua Murid pada Submenu Data Murid di Menu Profil Administrasi.....	171
Gambar 107. Rancangan Antarmuka Detail Data Murid pada Submenu Data Murid di Menu Profil Administrasi.....	171
Gambar 108. Rancangan Antarmuka Detail Data Orang Tua Murid pada Submenu Data Murid di Menu Profil Administrasi	172
Gambar 109. Rancangan Antarmuka Ubah Data Murid pada Submenu Data Murid di Menu Profil Administrasi	172
Gambar 110. Rancangan Antarmuka Ubah Data Orang Tua Murid pada Submenu Data Murid di Menu Profil Administrasi.....	173
Gambar 111. Rancangan Antarmuka Menghapus Data Murid atau Data Wali Murid pada Submenu Data Murid di Menu Profil Administrasi	173
Gambar 112. Rancangan Antarmuka Melihat Biodata Staff pada Submenu Data Staff di Menu Profil Administrasi.....	173
Gambar 113. Rancangan Antarmuka Tambah Data Staff pada Submenu Data Staff di Menu Profil Administrasi	174
Gambar 114. Rancangan Antarmuka Detail Data Staff pada Submenu Data Staff di Menu Profil Administrasi	174

Gambar 115. Rancangan Antarmuka Ubah Data Staff pada Submenu Data Staff di Menu Profil Administrasi.....	174
Gambar 116. Rancangan Antarmuka Menghapus Data Staff pada Submenu Data Staff di Menu Profil Administrasi.....	175
Gambar 117. Rancangan Antarmuka Melihat Daftar Akun pada Submenu Data Akun di Menu Profil Administrasi.....	175
Gambar 118. Rancangan Antarmuka Tambah Data Akun Murid pada Submenu Data Akun di Menu Profil Administrasi	175
Gambar 119. Rancangan Antarmuka Tambah Data Akun Staff pada Submenu Data Akun di Menu Profil Administrasi	176
Gambar 120. Rancangan Antarmuka Ubah Data Akun pada Submenu Data Akun di Menu Profil Administrasi	176
Gambar 121. Rancangan Antarmuka Menghapus Data Akun pada Submenu Data Akun di Menu Profil Administrasi.....	176
Gambar 122. Rancangan Antarmuka Mengelola Laporan pada Submenu Laporan di Menu Profil Administrasi	177

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Transkrip Wawancara.....	184
Lampiran 2. Surat Permohonan Riset	185
Lampiran 3. Hasil Turnitin.....	186