

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, A., & Kurniawan, W. J. (2020). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi (JMApTeKsi)*, 1(3), 154–159. <https://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/view/526>
- Andipradana, A., & Hartomo, K. D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum. *Jurnal Algoritma*, 18(1), 161–172. <https://doi.org/10.33364/ALGORITMA/V.18-1.869>
- Arhandi, P. P., Astiningrum, M., & Amien, M. M. (2019). PENGEMBANGAN PENGUJIAN KODE PROGRAM OTOMATIS PADA PERKULIAHAN ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN. *Jurnal Informatika Polinema*, 5(3), 145–151. <https://doi.org/10.33795/JIP.V5I3.252>
- Arhandi, P. P., Pramitarini, Y., & Alviandra, R. (2019). Desain Prototype Frontend Auto Generator Based On REST API. *Seminar Informatika Aplikatif Polinema*, 389–393. <http://jurnalti.polinema.ac.id/index.php/SIAP/article/view/610>
- Fauzi, S., Suri, A. P., Haman, A., Utomo, A. R., Prasetyo, E. D., Prasetyo, A. D., Arrosyid, I., Rafli, M., Darmadi, R., Sibuea, C. H., & Rosyani, P. (2022). PENGENALAN DAN PEMBUATAN PERSONAL WEBSITE BERBASIS HTML DI SMK IPTEK TANGSEL. *JATIMIKA: Jurnal Kreativitas Mahasiswa Informatika*, 3(02), 329–332. <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/JATIMIKA/article/view/20607>
- Fu'adi, A., & Prianggono, A. (2022). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Akademik Akademi Komunitas Negeri Pacitan Menggunakan Diagram UML dan EER. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 16(1), 45–54. <https://doi.org/10.32815/JITIKA.V16I1.650>
- Ginting, R. (2020). Studi Kelayakan Aplikasi Kubuku E-Resources Berdasarkan Model Analisis PIECES Pada Perpustakaan Digital APMD Yogyakarta. *Media Pustakawan*, 27(1), 36–47. <https://doi.org/10.37014/MEDPUS.V27I1.683>
- Jufri, M. T., Jusmawati, & Waromi, K. D. (2022). Analisis PIECES terhadap E-Commerce Produk Daur Ulang pada Bank Sampah Jayapura. *Jurnal Sistim Informasi Dan Teknologi*, 4(2), 76–81. <https://doi.org/10.37034/JSISFOTEK.V4I2.131>
- Muhammad, F. (2019). *BASIS DATA*. Unimal Press. <http://repository.unimal.ac.id/id/eprint/4882>
- Mustafafi, Z., & Nita, S. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Website (Studi Kasus di Man 1 Ngawi). *Prosiding Seminar Nasional*

- Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 4(1), 165–174.
<http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1897>
- Nadhira, F., Wahyuddin, Moh. I., & Sari, R. T. K. (2022). Penerapan Metode Agile Scrum Pada Rancangan SisIAM4. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 6(1), 560–568. <https://doi.org/10.30865/MIB.V6I1.3525>
- Nasution, & Iswari, L. (2021). Penerapan React JS Pada Pengembangan FrontEnd Aplikasi Startup Ubaform. *AUTOMATA*, 2(2).
<https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19532>
- Nguyen, L. (2019). *BUILDING E-COMMERCE SOLUTIONS WITH WOOCOMMERCE Case: Eshop “Lähetäkukkia.”* CENTRIA UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES. <https://www.theseus.fi/handle/10024/261146>
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI SEWA LAPANGAN BADMINTON WILAYAH DEPOK BERBASIS WEB. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88–103. <https://doi.org/10.56127/JTS.V1I2.108>
- Nuh, M. (2022). PENYULUHAN MENGELOLA WEBSITE SEBAGAI MEDIA PUBLIKASI, KOMUNIKASI DAN INFORMASI PADA PESANTREN HIDAYATULLAH JONGGOL. *JURNAL PEDES - PENGABDIAN BIDANG DESAIN*, 2(1), 110–117.
<https://www.interstudi.edu/journal/index.php/jurnalpedes/article/view/1646>
- Petriansyah, S., & Darmawan, R. W. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan Studi Kasus pada SMK Putra Perdana Indonesia. *Prosiding Sains Dan Teknologi*, 1(1), 211–219.
<https://jurnal.pelitabangsa.ac.id/index.php/SAINTEK/article/view/1223>
- Priyadi, Lukman, S., & Anggraeni, A. J. M. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Metode Bruto Dengan Teknologi VB NET (Studi Kasus di PT Perkebunan Sidorejo Ungaran). *Teknik: Jurnal Ilmu Teknik Dan Informatika*, 2(1), 46–58. <https://doi.org/10.51903/TEKNIK.V2I1.182>
- Ramadhan, R. A., Intan, D., Saputra, S., Iriane, R., Muntahar, A. A., & Fahrial, I. (2023). Perancangan Aplikasi Intellectual Property Marketplace Berbasis Website dengan Metode Waterfall. *REMIK: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 7(1), 660–674.
<https://doi.org/10.33395/REMIK.V7I1.11989>
- Rizaldi, A., Maria, E., Wahyono, T., Purwanto, P., & Hartomo, K. D. (2022). Analisis Penerapan Metode Scrum Pada Pengembangan Sistem Informasi Akuntansi Koperasi. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 6(1), 57–67. <https://doi.org/10.30865/MIB.V6I1.3349>
- Sholikhan, M. (2022). HTML, CSS dan Javascript. *Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik*, 1–343.
<https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/371>
- Sulistiyono, Dwiyatno, S., Abdillah, H., & Rahmat. (2022). APLIKASI SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB. *PROSISKO: Jurnal*

- Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 9(2), 83–89.
<https://doi.org/10.30656/PROSISKO.V9I2.5387>
- Supriyanti, W., & Pertiwi, D. A. (2022). Implementasi Scrum dalam Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Nilai Siswa. *REMIK: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 6(3), 547–560.
<https://doi.org/10.33395/REMIK.V6I3.11732>
- Syauqi, M. A., Wibawa, A. P., Zaeni, I. A. E., & Rahayu, L. (2021). Implentasi Scrum pada Pengembangan Aplikasi Sistem ADI STETSA SMAN 4 Malang: Bidang Unit Penjamin Mutu | Jurnal Inovasi Teknologi dan Edukasi Teknik (JITET). *Jurnal Inovasi Teknik Dan Edukasi Teknologi*, 1(No. 7), 536–545.
<http://journal3.um.ac.id/index.php/ft/article/view/2589>