



**SISTEM INFORMASI PELAYANAN TEMPAT KOS KAMPUS
SEKITAR LINGKUNGAN UPN VETERAN JAKARTA BERBASIS
WEB**

TUGAS AKHIR

EARLY ARIESABILAL SATIANTO

2010501029

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”

JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

D3 SISTEM INFORMASI

2023

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan sumber yang sudah dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Early Ariesabilal Satianto

NIM : 2010501029

Tanggal : 19 Juni 2023

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, ... Juni 2023

Yang Menyatakan,



Early Ariesabilal
Satianto

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademika Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Early Ariesabilal Satianto
NIM : 2010501029
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Demi membangun ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI PELAYANAN TEMPAT KOS KAMPUS SEKITAR LINGKUNGAN UPN VETERAN JAKARTA BERBASIS WEB

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan dalam bentuk pangakan data (*database*), merwat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama sebagai peneliti/pencipta dan sebagai pemelik hal cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Ditetapkan di : Jakarta
Pada Tanggal :

Jakarta, ... Juni 2023

Yang Menyatakan,



Early Ariesabilal
Satianto

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas akhir ini diajukan oleh:

Nama : Early Ariesabil Satianto
NIM : 2010501029
Program Studi : D-III Sistem Informasi
Judul : Sistem Informasi Pelayanan Tempat Kos Kampus Sekitar
: Lingkungan UPN Veteran Jakarta Berbasis Web

Telah berhasil dipertahankan di hadapan tim penguji pada Ujian Sidang Tugas Akhir sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



Iin Ernawati, S.Kom., M.Si.

Penguji 1



Ruth Mariana Bunga Wadu,
S.Kom., M.M.S.I

Penguji 2



Nur Hafifah Matondang, S.Kom.,
M.M., M.TI

Pembimbing



Dr. Ermatita, M.Kom.
Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I.
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta
Waktu Ujian : 19 Juni 2023



LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Dengan ini menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir berikut.

Nama : Early Ariesabilal Satiante
NIM : 2010501029
Program Studi : D-III Sistem Informasi
Judul : Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Geo Tagging Kosan Sekitar Lingkungan Kampus UPNVJ Bagi Mahasiswa Baru Berbasis Web

Telah disetujui untuk di ujikan oleh Tim Penguji pada sidang Tugas Akhir sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Menyetujui



Nur Hafifah Matondang, S.Kom., MM

Pembimbing

Menyetujui



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Persetujuan :

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN KOSAN SEKITAR LINGKUNGAN KAMPUS UPN VETERAN JAKARTA BERBASIS WEB

Early Ariesabilal Satianto

Jurusan D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas
Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Jl. Fatmawati, Pondok Labu,
Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12450

Email: earlyaries20@gmail.com

ABSTRAK

Peran teknologi informasi tidak dapat dipisahkan dari kehidupan masyarakat modern. Teknologi informasi dirancang untuk membantu menangani berbagai masalah sehari-hari. Sebagai subjek hunian sementara, yang paling diminati oleh pendatang yaitu mahasiswa-mahasiswa baru di sekitar Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Penginapan sementara ini lebih dikenal dengan nama kos-kosan. Kendala Mahasiswa baru ini adalah sulitnya mendapatkan informasi tentang lokasi kost. Mereka terkendala oleh pengetahuan yang terbatas mengenai rute kota dan jalan. Oleh karena itu, dengan membangun sistem berbasis website untuk mencari kos-kosan, diharapkan permasalahan yang dihadapi oleh para mahasiswa baru tersebut dapat teratasi. Aplikasi ini akan memanajemen data-data kos dan memberikan informasi rinci dan lokasi yang tepat melalui *Google Maps*. Selain itu, program ini juga menawarkan keuntungan bagi pengelola akomodasi yang dapat memasarkan rumah kosnya secara online ke masyarakat luas.

Kata Kunci: *Kos, Website, GPS, Google Maps*

WEB BASED INFORMATION SYSTEM DESIGN SERVICES DORMITORY AROUND THE UPN VETERAN JAKARTA CAMPUS

Early Ariesabilal Satianto

Jurusan D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas
Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Jl. Fatmawati, Pondok Labu,
Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12450

Email: earlyaries20@gmail.com

ABSTRACT

The role of information technology cannot be separated from the life of modern society. Information technology is designed to help deal with a variety of everyday problems. As the subject of temporary housing, it is most in demand by migrants, students or students around the Jakarta Veterans Development University. These temporary accommodations are better known as boarding houses. Their obstacle is the difficulty in obtaining information about the location of the boarding house. They are limited by their limited knowledge of city and street names. Therefore, by building a web-based application to search for pension funds, it is hoped that the problems faced by prospective retirees can be resolved. This application manages input information and provides detailed and precise location information via Google Maps. In addition, this program also offers benefits for accommodation managers who can market their boarding houses online to the wider community.

Keywords: Kos, GPS, Website, Google Maps

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur tertuju kepada Allah SWT dengan segala karunia dan nikmat yang telah diberikan oleh-Nya sehingga proses pengerjaan tugas akhir ini dapat berjalan dengan baik dan lancar. Tugas akhir ini diberi judul, “SISTEM INFORMASI PELAYANAN TEMPAT KOS KAMPUS SEKITAR LINGKUNGAN UPN VETERAN JAKARTA”. Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi syarat akademis dalam menyelesaikan studi pada program D-III Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Tentunya penulisan dari penelitian ini dibantu oleh berbagai pihak yang terlibat. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT karena dengan karunia dan kehendak-Nya, penulis diberikan kesabaran dan kemampuan untuk menyelesaikan penulisan tugas akhir.
2. Orang tua dan keluarga penulis atas dukungan dan segala doa yang telah diberikan.
3. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
4. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI. selaku Kepala Program Studi Diploma-III Sistem Informasi
5. Ibu Iin Ernawati, S.Kom., M.Si. selaku Dosen Pembimbing Akademik.
6. Ibu Nur Hafifah Matondang, S.Kom., MM.Si. selaku Dosen Pembimbing (Tugas Akhir) yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam penyusunan tugas akhir ini.
7. Syali, Anfas, dan Rafi, Iqbal yang sudah menemani saya ke kampus dan menemani bimbingan sekaligus membantu dalam progress pengerjaan tugas akhir.
8. Nova Rahmadani selaku partner saya yang selalu memberikan semangat dan menjadi support system dalam progress pengerjaan tugas akhir.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna. Maka dari itu, penulis berharap laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi semua kalangan pihak.

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Pengertian Sistem	4
2.2 Pengertian Informasi	4
3.1 Kualitas Informasi.....	5
3.2 Nilai Informasi	5
2.3 Pengertian Sistem Informasi	5
2.4 Karakteristik Sistem	6
2.5 Pengertian Website	7
2.6 Pengertian GPS	7
2.7 Pengertian Indekos (Kosan)	7
2.8 Unified Modelling Language (UML)	8
a. Use Case Diagram	8
b. Activity Diagram	9
c. Class Diagram	9

2.9 JAVASCRIPT	9
2.10 HTML	10
2.11 CSS	10
2.12 MYSQL	10
2.13 Figma	10
2.14 Analisis Sistem PIECES	10
1. Performance (Kinerja)	11
2. Information (Informasi)	11
3. Economic (Ekonomi)	11
4. Control (Kontrol)	11
5. Efficiency (Efisiensi)	11
6. Services (Pelayanan)	12
2.15 Metode Penelitian Waterfall	12
2.16 Penelitian Terdahulu	13
BAB III METODE PENELITIAN	16
3.1 Alur Penelitian	16
3.2 Tahap Penelitian	17
1. Tahap Pengumpulan Data	17
2. Tahapan Analisis	17
3. Tahapan Perancangan	17
4. Tahapan Pengujian	18
5. Tahapan Dokumentasi	18
3.3 Waktu Penelitian	18
3.4 Alat Bantu Penelitian	18
3.5 Jadwal Rencana Penelitian	19
BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN	20
4.1 Analisis Sistem Berjalan	20
4.2 Use Case Diagram Sistem Usulan	20
4.2.1 Use Case Diagram	20
4.2.2 Use Case Diagram Akses User & Admin Kos	20
4.2.3 Use Case Diagram Pengelolaan Database User Kos	22
4.2.4 Activity diagram Admin Veteran Kos	23
4.2.5 Activity Diagram Pengguna Veteran Kos	24
4.2.6 Sequence Diagram Proses Pemilihan Kos	25
4.2.7 Class Diagram Veteran Kos	26
4.3 Rancangan Database	27
4.4 Mockup User Interface	29

4.5 Implementasi UI (<i>User Interface</i>)	37
BAB V PENUTUP	44
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	1





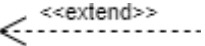
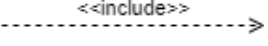





DAFTAR TABEL


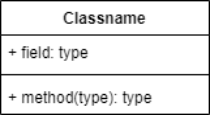
Table 1 Penelitian Terdahulu	13
Table 2 Jadwal Rencana Penelitian	19
Table 3 Deskripsi Skenario Akses Admin dan User Kos	21
Table 4 Deskripsi Skenario Pengelolaan Database User Kos	22
Table 5 Rancangan Database Data User	27
Table 6 Rancangan Database Data Kos	27
Table 7 Rancangan Database Login User & Admin	28
Table 8 Rancangan Database Review	28

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Metode Waterfall	12
Gambar 2 Alur Penelitian.....	16
Gambar 3 Use Case Diagram Akses User & Admin Kos.....	20
Gambar 4 Use Case Diagram Pengelolaan Database User Kos	22
Gambar 5 Activity Diagram Veteran Kos	23
Gambar 6 Activity Diagram Admin Kos.....	24
Gambar 7 Sequence Diagram Memilih Kos	25
Gambar 8 Class Diagram Kos	26
Gambar 9 Tampilan Mockup Masuk Veteran Kos	29
Gambar 10 Tampilan Mockup register Penyewa dan Pemilik Veteran Kos.....	30
Gambar 11 Tampilan Mockup Login Veteran Kos	31
Gambar 12 Tampilan Mockup Profile Veteran Kos.....	32
Gambar 13 Tampilan Mockup Home Veteran Kos.....	33
Gambar 14 Tampilan Mockup pemilihan lokasi kampus	33
Gambar 15 Tampilan Mockup Gallery Veteran Kos	34
Gambar 16 Tampilan Mockup Detail kos	35
Gambar 17 Tampilan Mockup input data kos.....	36
Gambar 18 Tampilan Halaman Utama Veteran Kos	37
Gambar 19 Tampilan Pilihan masuk sebagai Pemilik/Penyewa.....	38
Gambar 20 Tampilan Register Penyewa Kos	38
Gambar 21 Tampilan Home sebagai penyewa kos.....	39
Gambar 22 Tampilan Home sebagai pemilik kos.....	39
Gambar 23 Tampilan Dashboard pemilik kos.....	40
Gambar 24 Tampilan list daftar kos pemilik kos	40
Gambar 25 Tampilan pendaftaran kosan oleh pemilik kos	41
Gambar 26 Tampilan kos yang sudah terdaftar di dashboard	41
Gambar 27 Tampilan Gallery Kost	42
Gambar 28 Tampilan Sistem Filter	42
Gambar 29 Tampilan Detail Kos + Fitur Review	43
Gambar 30 Tampilan hubungi pemilik	43
Gambar 31 Lampiran Hasil Turnitin	Error! Bookmark not defined.
Gambar 32 Hasil Isi Survey Budget Mahasiswa	Error! Bookmark not defined.
Gambar 33 Hasil Isi Survey Jarak Kampus	Error! Bookmark not defined.
Gambar 34 Hasil Isi Survey Jenis Kos Mahasiswa	Error! Bookmark not defined.
Gambar 35 Hasil Isi Survey Lingkungan Kos Mahasiswa.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 36 Hasil Isi Survey Pemilik Kos.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 37 Hasil Isi Survey Sekamar atau Sendiri	Error! Bookmark not defined.
Gambar 38 Hasil Isi Survey Tertib atau bebas.....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR SIMBOL

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Aktor	Menyatakan peran seseorang, sistem, ataupun alat saat berhubungan dengan use case.
2.		Use Case	Mendeskripsikan suatu urutan kegiatan dan menjadi penghubung antara sistem dan aktor
3.		<i>Association</i>	Media penghubung objek satu dengan yang lainnya
4.		Generalisasi	Media penghubung objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek induk (<i>ancestor</i>)
5.		<i>Extend</i>	Menunjukkan bahwa suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya
6.		<i>Include</i>	Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya
7.		Sistem	Mendeskripsikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas
8.		<i>Initial Node</i>	Permulaan dari sebuah aktivitas sistem
9.		<i>Final Node</i>	Status akhir dari sebuah aktivitas sistem
10.		<i>Activity</i>	Aktivitas yang dilakukan sistem
11.		<i>Decision</i>	Percabangan dengan pilihan aktivitas lebih dari satu

12.		<i>Swimlane</i>	Pemisah organisasi bisnis yang bertanggung jawab atas aktivitas yang terjadi
13.		<i>Class</i>	Kelas pada struktur sistem berisi metode dan tipe