

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Salah satu properti yang sedang banyak dicari saat ini adalah kos-kosan, karena kos-kosan ini sangat dibutuhkan oleh mahasiswa baru. Karena dengan dicabutnya PPKM secara resmi dan juga sudah kembalinya new normal di lingkungan universitas, banyak mahasiswa yang sudah melakukan aktifitas belajar mengajar seperti biasa.

Rumah Kos merupakan salah satu penyedia tempat tinggal atau rumah susun sementara yang terdiri dari satu kamar. Setiap kamar menawarkan beberapa fasilitas seperti AC, kamar mandi pribadi, dan dapur. Selain tempat-tempat tersebut tentunya sesuai dengan harga yang ditetapkan oleh pemilik kost.

Sebagai sarana informasi, website berperan penting dalam pemasaran dan pengelolaan wisma/apartemen sewa. Kos-kosan sendiri merupakan bisnis yang menjanjikan, apalagi jika berlokasi di daerah kampus, karena banyak mahasiswa baru yang melanjutkan kuliah di Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta setiap tahunnya, baik dari kota Jakarta sendiri maupun dari luar Jakarta. Tentu saja mereka membutuhkan tempat tinggal. Meningkatnya jumlah pendatang yang datang ke Jakarta menyebabkan peningkatan tempat tinggal sewa. Mahasiswa yang sedang mencari kost untuk ditinggali tentu membutuhkan informasi yang benar, akurat dan lengkap tentang kost tersebut. Mahasiswa baru biasanya menggunakan cara manual, antara lain:

Tanya penduduk sekitar dan satpam yang ada di sekitar kampus, jalan-jalan di sekitar kampus tempat mereka belajar, baca iklan di baliho dan gunakan media sosial seperti Facebook dan lainnya untuk mencari informasi tentang kos kosan.

Oleh karena itu, mahasiswa membutuhkan lebih banyak waktu dan biaya untuk mencari tahu akomodasi kos/sewa yang diinginkan dan memesan kamar kos/sewa. Mengingat mereka harus pergi ke wisma/rumah kontrakan tempat mereka bertemu secara individu, hal itu memakan waktu dan biaya.

Berdasarkan semua permasalahan di atas dan untuk kenyamanan mahasiswa baru, telah dibuat layanan sistem informasi kosan di lingkungan UPNVJ, sehingga memudahkan

mahasiswa baru atau mahasiswa lama untuk menemukan kosan yang dekat dengan lokasinya. dan juga informasi tentang semua layanan kosan tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian singkat di atas, maka permasalahan yang teridentifikasi dalam penelitian ini dirumuskan sebagai berikut:

- a. Bagaimana membuat sebuah layanan sistem informasi dengan yang berguna untuk memudahkan mahasiswa baru Universitas Pembangunan Veteran Jakarta untuk mencari kosan yang lokasi nya dekat dengan kampus.
- b. Bagaimana tingkat aksesibilitas kos kosan yang ditempati oleh mahasiswa baru, termasuk akses ke kampus, fasilitas umum, dan transportasi publik

1.3 Batasan Masalah

Mengingat pentingnya masalah dan informasi yang dibutuhkan, peneliti membatasi masalah yang ada. Permasalahan yang akan dibahas antara lain:

- a. Sistem akan membatasi informasi kosan yang tersedia hanya pada wilayah atau daerah tertentu yang relevan untuk mahasiswa baru, misalnya di sekitar kampus atau dalam jangkauan transportasi publik tertentu
- b. Sistem akan menyediakan informasi yang relevan tentang kosan, seperti lokasi, fasilitas yang tersedia, harga, peraturan kosan, dan informasi kontak pemilik kosan.
- c. Bahasa pemrograman dan platform database yang digunakan adalah, PHP, MYSQL, CSS, dan HTML.

1.4 Tujuan Penelitian

Adanya perumusan masalah yang telah diuraikan. Tujuan dari penelitian dan penulisan Tugas Akhir ini yaitu, untuk membuat sebuah sistem informasi pelayan untuk para mahasiswa baru Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta menemukan kosan yang dekat kampus.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Bagi peneliti

Sebagai pengalaman kerja awal mahasiswa sebelum terjun langsung ke dunia kerja yang nyata dan bukti nyata bahwa peneliti dapat menguasai materi yang sudah didapat di perkuliahan.

b. Bagi Pengguna (Mahasiswa Baru)

Mahasiswa baru mendapatkan pelayanan yang efektif dimana mereka dapat menemukan kosan dan kontrakan yang dekat di daerah kampus.