



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAN
MOBIL SECARA ONLINE BEKERJA SAMA DENGAN
THIRD PARTY**

SKRIPSI

DESKA PRIHARTYA YUDATAMA

1210513006

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2015**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAN
MOBIL SECARA ONLINE BEKERJA SAMA DENGAN
THIRD PARTY**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

DESKA PRIHARTYA YUDATAMA

1210513006

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2015**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Deska Prihartya Yudatama

NRP : 1210513006

Tanggal : 2 Maret 2015

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 2 Maret 2015

Yang Menyatakan,

(Deska P:   6000
ENAM RIBURUPIAH

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Deska Prihartya Yudatama

NRP : 1210513006

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

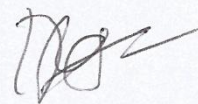
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAN MOBIL SECARA ONLINE BEKERJA SAMA DENGAN THIRD PARTY

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 2 Maret 2015

Yang menyatakan,



(Deska Prihartya Yudatama)

PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

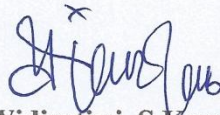
Nama : Deska Prihartya Yudatama

NRP : 1210513006

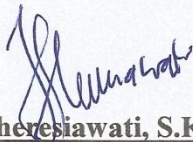
Program Studi : S1 Sistem Informasi

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Penjualan Ban Mobil Secara Online Bekerja
Sama Dengan *Third Party*.

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.



Yuni Widiastiwi, S.Kom., M.Si
Ketua Penguji



Theresiawati, S.Kom., MTI
Penguji I



Titin Pramiyati, S.Kom., M.Si
Penguji II (Pembimbing)



Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc
Dekan Fakultas



Ati Zaidiah, S.Kom., MTI
Ka. Prodi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 04 Februari 2015

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAN MOBIL SECARA ONLINE BEKERJA SAMA DENGAN THIRD PARTY

DESKA PRIHARTYA YUDATAMA

Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk merancang sistem penjualan ban mobil secara online bekerja sama dengan toko ban lain sebagai *Third Party*. Pada era globalisasi saat ini, teknologi informasi berkembang dengan pesat. Adapun komputer yang merupakan peralatan yang dibuat untuk mempermudah pekerjaan manusia, saat ini telah mencapai kemajuan dalam hal pembuatan *hardware* dan *software*, serta jaringan internet sebagai penghubung. Perancangan dan penggunaan sebuah sistem informasi yang tepat dapat memberikan manfaat yang baik bagi penjual maupun pembeli. Saat ini belum ada penjualan ban mobil yang dilakukan secara online yang dapat mempermudah pemilik mobil membeli dan memasang ban yang dibutuhkan, serta mempermudah penjual untuk mengisi stok ban mereka. Sistem informasi ini dirancang untuk mempermudah toko ban dalam melakukan penjualan ban dan menjaga stok ban yang dijual dengan bekerja sama dengan toko ban lain, serta mempermudah pemilik mobil dalam mencari, membeli, dan memasang ban yang mereka inginkan untuk mobil mereka. Hasil yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebuah rancangan sistem yang diperlukan untuk memberi layanan penjualan ban mobil secara online.

Kata Kunci: perancangan sistem, penjualan, ban mobil, *third party*, web

ONLINE CAR TIRE SALE SYSTEM INFORMATION DESIGN IN COLABORATION WITH THIRD PARTY

DESKA PRIHARTYA YUDATAMA

Abstract

This study is conducted to design an online car tire sale system in colaboration with the other tire store as Third Party. In the current globalizaton era, information technology is growing rapidly. The computers are devices designed to facilitate the work of human, wherw it has achieved good progress in making hardware and software, as well as internet network for connection. A good system information design and usage will give an benefit for both seller and buyer. Currently car tire sales has not yet been done online which can make the car owner easier to buy and installing the tire they need, and make the seller easier to restock their tires. This information system was designed to make the tire store easier to sell their tires and restock their tire by working together with other tire seller, and to make the car owner easier to find, buy, and installing the tire needed for their car. The result of this research is a design of a system needed to give a online tire sale service.

Keyword : system design, sales, car tire, third party, web

KATA PENGANTAR

Saya mengucapkan Puji Syukur kepada Allah SWT atas segala karunianya sehingga skripsi ini berhasil diselesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian yang dilaksanakan sejak Oktober 2014 ini adalah “Perancangan Sistem Penjualan Ban Mobil Secara Online Bekerja Sama Dengan *Third Party*”. Terima kasih penulis ucapkan kepada Ibu Titin Pramiyati, S.Kom., M.Si. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan saran yang bermanfaat.

Disamping itu, ucapan terima kasih juga disampaikan kepada Djoni Wahyono, Dewi Anggraeni serta seluruh keluarga yang tidak henti-hentinya memberikan penulis semangat dan doa. Penulis juga sampaikan terima kasih kepada teman-teman yang telah membantu dalam penulisan skripsi ini.

Jakarta, 2 Maret 2015

Penulis

Deska Prihartya Yudatama

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAKSI	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Perumusan Masalah	1
I.3 Tujuan Penelitian	2
I.4 Manfaat Penelitian	2
I.5 Ruang Lingkup	2
I.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
II.1 Sistem Informasi.....	4
II.2 Penjualan	5
II.3 Sistem Informasi Penjualan.....	5
II.4 Website	6
II.5 E-Commerce	8
II.6 Third Party	10
II.7 Unified Modeling Language.....	10
II.8 HTML.....	15
II.9 PHP.....	16
II.10 MySQL	17
II.11 XAMPP	19
II.12 Adobe Dreamweaver	19
BAB III METODE PENELITIAN.....	21
III.1 Kerangka Pikir Penelitian	21
III.2 Tahap Penelitian.....	22
III.3 Alat dan Bahan Penelitian.....	22
III.4 Jadwal Kegiatan	23

BAB IV ANALISIS DATA	24
IV.1 Sistem Berjalan	24
IV.2 Sistem usulan	30
 BAB V PENUTUP	 66
V.1 Kesimpulan	66
V.2 Saran-saran	66
 DAFTAR PUSTAKA	 67
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

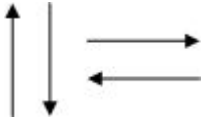
Tabel 1	Rencana Pelaksanaan Penelitian	23
Tabel 2	Definisi <i>Use Case</i> , deskripsi, dan aktor Sistem Berjalan.....	25
Tabel 3	Skenario <i>Use case</i> Pembelian Sistem Berjalan.....	26
Tabel 4	Skenario <i>Use case</i> Pembayaran Sistem Berjalan.....	26
Tabel 5	Definisi <i>Use Case</i> , deskripsi, dan aktor Sistem Usulan.....	32
Tabel 6	Skenario <i>Use Case</i> Login.....	32
Tabel 7	Skenario <i>Use Case</i> Manajemen Data Admin.....	33
Tabel 8	Skenario <i>Use Case</i> Manajemen Data Ban	33
Tabel 9	Skenario <i>Use Case</i> Manajemen Data Toko Ban Rekanan	34
Tabel 10	Skenario <i>Use Case</i> Order Ban	34
Tabel 11	Skenario <i>Use Case</i> Melihat Daftar Ban	35
Tabel 12	Skenario <i>Use Case</i> Melihat Daftar Kunjungan.....	35
Tabel 13	Skenario <i>Use Case</i> Pemesanan Ban.....	36
Tabel 14	Skenario <i>Use Case</i> Pembayaran	36
Tabel 15	Spesifikasi File Tabel Admin.....	46
Tabel 16	Spesifikasi File Tabel Ban	47
Tabel 17	Spesifikasi Tabel Toko Ban Rekanan	47
Tabel 18	Spesifikasi Tabel Order.....	48
Tabel 19	Spesifikasi Tabel Transaksi	49

DAFTAR GAMBAR

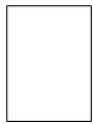
Gambar 1 Kerangka Pikir Penelitian.....	21
Gambar 2 Diagram <i>Use Case</i> Sistem Berjalan	24
Gambar 3 Diagram Aktivitas Pembelian Sistem Berjalan.....	27
Gambar 4 Diagram Aktivitas Penjualan Sistem Berjalan	28
Gambar 5 Diagram <i>Use Case</i> Sistem Usulan	31
Gambar 6 Diagram Aktivitas Login.....	37
Gambar 7 Diagram Aktivitas Manajemen Data Admin.....	38
Gambar 8 Diagram Aktivitas Manajemen Data Ban	39
Gambar 9 Diagram Aktivitas Manajemen Data Toko Ban Rekanan.....	40
Gambar 10 Diagram Aktivitas Order Ban	41
Gambar 11 Diagram Aktivitas Melihat Daftar Ban	42
Gambar 12 Diagram Aktivitas Melihat Daftar Kunjungan.....	42
Gambar 13 Diagram Aktivitas Pemesanan Ban.....	43
Gambar 14 Diagram Aktivitas Pembayaran	44
Gambar 15 <i>Class Diagram</i> Sistem Usulan	45
Gambar 16 Desain <i>Interface</i> Login Admin.....	51
Gambar 17 Desain <i>Interface</i> Home Admin	51
Gambar 18 Desain <i>Interface</i> Data Admin.....	52
Gambar 19 Desain <i>Interface</i> Tambah Data Admin.....	53
Gambar 20 Desain <i>Interface</i> Edit Data Admin	54
Gambar 21 Desain <i>Interface</i> Data Ban	54
Gambar 22 Desain <i>Interface</i> Tambah Data Ban	55
Gambar 23 Desain <i>Interface</i> Edit Data Ban.....	56
Gambar 24 Desain <i>Interface</i> Daftar Toko Ban Rekanan	57
Gambar 25 Desain <i>Interface</i> Tambah Data Toko Ban Rekanan.....	58
Gambar 26 Desain <i>Interface</i> Edit Data Toko Ban Rekanan	59
Gambar 27 Desain <i>Interface</i> Laporan Penjualan 1	60
Gambar 28 Desain <i>Interface</i> Laporan Penjualan 2	60
Gambar 29 Desain <i>Interface</i> Home.....	61
Gambar 30 Desain <i>Interface</i> Daftar Ban.....	61
Gambar 31 Desain <i>Interface</i> Daftar Kunjungan	62
Gambar 32 Desain <i>Interface</i> Pemesanan	63
Gambar 33 Desain <i>Interface</i> Faktur Pembelian	64
Gambar 34 Desain <i>Interface</i> Contact Us	65

DAFTAR SIMBOL

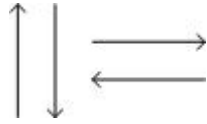
a. Simbol Flowchart

Gambar Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	<i>Terminator</i>	Digunakan untuk menggambarkan awal dan akhir suatu proses
	<i>Process</i>	Digunakan untuk menggambarkan suatu proses pengolahan suatu data
	<i>Data</i>	Digunakan untuk menggambarkan proses memasukkan data yang berupa pembacaan data dan sekaligus proses keluaran yang berupa pencetakan data
	<i>SubRoutine</i>	Digunakan untuk menggambarkan proses pemanggilan <i>sub program</i> dari <i>main program</i>
	<i>Decision</i>	Digunakan untuk menggambarkan proses pengujian suatu kondisi yang ada untuk menentukan opsi mana yang dipilih
	<i>On Page Connector</i>	Digunakan untuk menggambarkan sambungan dari diagram alir yang terputus pada halaman yang sama
	<i>Off Page Connector</i>	Digunakan untuk menggambarkan sambungan dari diagram alir yang terputus pada halaman yang berbeda
	<i>Flow Line</i>	Digunakan untuk menggambarkan hubungan proses dari satu proses ke proses lainnya

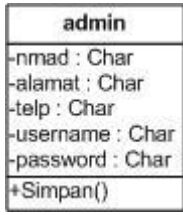
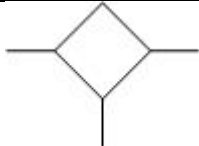
b. Simbol Diagram Use Case

Gambar Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
	<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.
	<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya.
	<i>Note</i>	Elemen fisik yang muncul saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.
	<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya
	<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa use case sumber adalah bagian dari use case lainnya secara eksplisit
	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa use case target memperluas perilaku use case sumber pada suatu titik yang diberikan
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen <i>independent</i> akan mempengaruhi elemen <i>dependent</i> yang bergantung kepadanya
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak berbagi perilaku dan stuktur data dengan objek induk

c. Simbol Diagram Aktivitas

Gambar Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	<i>Initial State</i>	Digunakan untuk memulai aktivitas yang dilakukan didalam diagram aktivitas
	<i>Action State</i>	Aksi yang dilakukan oleh sistem
	Control Flow	Digunakan untuk menghubungkan <i>action state</i> yang satu dengan yang lain
	<i>Decision</i>	Digunakan untuk menggambarkan proses pengujian suatu kondisi yang ada untuk menentukan opsi mana yang dipilih
	<i>Transition</i>	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel (<i>Fork</i>) atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu (<i>Join</i>)
	<i>Final State</i>	Digunakan untuk mengakhiri aktivitas yang dilakukan didalam diagram aktivitas

d. Simbol Class Diagram

Gambar Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama
	<i>N-ary Link</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari dua objek
	<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.

Gambar Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak berbagi perilaku dan struktur data dengan objek induk
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen <i>independent</i> akan mempengaruhi elemen <i>dependent</i> yang bergantung kepadanya
	<i>Link</i>	Digunakan untuk menghubungkan antara <i>Class Diagram</i> satu dengan objek lainnya
	<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Tampilan Home
Lampiran 2	Tampilan Daftar Merek
Lampiran 3	Tampilan Daftar Ban
Lampiran 4	Tampilan Daftar Kunjungan
Lampiran 5	Tampilan Form Pemesanan
Lampiran 6	Tampilan Faktur Pembelian
Lampiran 7	Tampilan Cetak Faktur Pembelian
Lampiran 8	Tampilan Contact Us
Lampiran 9	Tampilan Login Admin
Lampiran 10	Tampilan Home Admin
Lampiran 11	Tampilan Daftar Admin
Lampiran 12	Tampilan Form Tambah Data Admin
Lampiran 13	Tampilan Form Edit Data Admin
Lampiran 14	Tampilan Daftar Ban Admin
Lampiran 15	Tampilan Form Tambah Data Ban
Lampiran 16	Tampilan Form Edit Data Ban
Lampiran 17	Tampilan Daftar Toko Ban Rekanan
Lampiran 18	Tampilan Form Tambah Data Toko Ban Rekanan
Lampiran 19	Tampilan Form Edit Toko Ban Rekanan
Lampiran 20	Tampilan Form Order
Lampiran 21	Tampilan Faktur Order
Lampiran 22	Tampilan Form Laporan Penjualan
Lampiran 23	Tampilan Laporan Penjualan
Lampiran 24	Tampilan Cetak Laporan Penjualan
Lampiran 25	Kode Program Connect
Lampiran 26	Kode Program Form Pemesanan
Lampiran 27	Kode Program Faktur Pembelian
Lampiran 28	Kode Program Form Tambah Data Ban
Lampiran 29	Kode Program Form Edit Data Ban
Lampiran 30	Kode Program Hapus Data Ban
Lampiran 31	Kode Program Form Order
Lampiran 32	Kode Program Faktur Order
Lampiran 33	Kode Program Form Laporan Penjualan
Lampiran 34	Kode Program Laporan Penjualan