

PERANCANGAN APLIKASI PEMBUKUAN PERTANIAN DI DESA SUKAMAKMUR

Mochamad Ardiansyah

Abstrak

Melihat latar belakang masih banyak dari masyarakat desa sukamakmur yang melakukan usaha tanpa adanya pencatatan keuangan secara komputerisasi. maka diidentifikasi beberapa masalah yang ditemukan yaitu bagaimana membuat sistem informasi pembukuan untuk mendata, mempermudah pencatatan keuangan, dan memantau pencatatan keuangan. Dengan tujuan dapat memudahkan pelaku usaha pertanian dalam pencatatan keuangan dan membantu menampilkan berita berita yang ada di sektor pertanian. Dalam penelitian ini peneliti menggunakan beberapa langkah yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu Pengumpulan data, Pembuatan Aplikasi yang terdiri dari beberapa tahapan yang pertama tahap Analisis Kebutuhan, desain sistem, Perancangan, implementasi dan tahap Pengujian. Dalam pembuatan aplikasi android Pembukuan dan pembelajaran ini peneliti menggunakan metode waterfall pada perancangan sistem. Berdasarkan latar belakang Desa Sukamakmur dimana sistem berjalan pada pembukuan di desa Sukamakmur dilakukan secara manual, pelaksanaan proses masih terbilang cukup sulit karena sebagian masyarakat masih sedikit memiliki pengetahuan tentang pembukuan, mulai dari membuat dan menghafal rumus-rumus tertentu, maka dirancanglah suatu sistem yang mempermudah untuk membuat laporan penghasilan secara berurutan berbasis android dan website. Dari hasil penelitian menyimpulkan bahwa Aplikasi Pembukuan digambarkan menggunakan UML dalam membuat perancangan sistem, Aplikasi yang memudahkan masyarakat atau perusahaan dalam melakukan perhitungan dan penyimpanan data, Masyarakat dan kepala desa dapat terhubung secara real time dengan adanya web server dan aplikasi, dan Kepala desa dapat menyimpan laporan dan mengunduh laporan pengguna pembukuan, agar dapat melihat pendapatan di desa.

Keywords :Pembukuan Manual, UML, Aplikasi, Pembukuan,dan Web Server

DESIGN OF AGRICULTURAL BOOKING APPLICATIONS IN SUKAMAKMUR VILLAGE

Mochamad Ardiansyah

Abstract

Looking at the background, there are still many Sukamakmur villagers who do business without computerized financial records. then identified some of the problems found, namely how to create a bookkeeping information system to record data, facilitate financial records, and monitor financial records. With the aim of facilitating agricultural business actors in financial records and helping display news in the agricultural sector. In this study, researchers used several steps used in making this application, namely data collection, making an application which consisted of several stages, the first stage was the Needs Analysis stage, system design, design, implementation and testing stage. In making the accounting and learning android application, the researcher uses the waterfall method in system design. Based on the background of Sukamakmur Village, where the system works on bookkeeping in Sukamakmur village, it is done manually, the process implementation is still quite difficult because some people still have little knowledge about bookkeeping, starting from making and memorizing certain formulas, a system was designed that makes it easy to make income reports sequentially based on android and website. From Haris's research, it was concluded that bookkeeping and learning applications are described using UML in making system designs, applications that make it easier for communities or companies to perform calculations and store data, communities and village heads can connect in real time with web servers and applications, and village heads can save reports and download accounting user reports, so you can see income in the village.

Keywords : Manual Bookkeeping, UML, Applications, Bookkeeping, and Web Servers