

## DAFTAR PUSTAKA

- Wibowo, P. T. (2021, November 11). Apa Itu Flutter? Retrieved from <https://wartaekonomi.co.id/read373728/apa-itu-flutter>
- Mulachela, H. (2021, Desember 21). Database adalah: Pengertian dan Jenisnya. Retrieved from [katadata.co.id](https://katadata.co.id):  
<https://katadata.co.id/intan/digital/61c04e3f62f5b/database-adalah-pengertiandan-jenisnya>
- (2013, September 15). Retrieved September 5, 2014, from Laravel Indonesia:  
<http://www.id.laravel.com>
- Valencia, V. N. (2021, November 3). Activity Diagram: Pengertian, Tujuan, dan Contohnya. Retrieved from <https://dosenit.com/software/activity-diagram>
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (3), 31–36.
- Mulawarman, M. F. (2015). Sistem Informasi Penjualan Customer dan Persediaan Barang pada Toko Yunika Berbasis Desktop [Universitas Komputer Indonesia]. [https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/667/jbptunikompp-gdlmuhamadfeb-33322-4-unikom\\_m-l.pdf](https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/667/jbptunikompp-gdlmuhamadfeb-33322-4-unikom_m-l.pdf)
- Astuti, Puji. 2018. “PENGUNAAN METODE BLACK BOX TESTING (BOUNDARY VALUE ANALYSIS) PADA SISTEM AKADEMIK (SMA/SMK).” 11(2): 186–95.
- Prof. Dr. Sri Mulyani, Ak., CA. 2017. Metode Analisis Dan Perancangan Sistem. Bandung: Abdi Sistematika.
- Trisianto, Chrisantus. 2018. “PENGUNAAN METODE WATERFALL UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM MONITORING DAN.” XII(01): 7– 21.

- Hidayatullah, Priyanto, dan Jauhari Khairul Kawistara. 2017. Pemrograman WEB. Bandung. Informatika Bandung.
- Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Di Restoranberbasisweb - Google Search. (2016).
- Anhar. (2010). Panduan Menguasai PHP dan MySQL. Jakarta: Media Kita. - Google Search
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan use case (UML): evaluasi terhadap beberapa kesalahan dalam praktik. *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput*, 5(1), 77.
- Maulana, A., Kurniawan, A., Keumala, W., Sukma, V. R., & Saifudin, A. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Metode Equivalent Partitions (Studi Kasus: PT Arap Store). *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 3(1), 50-56.
- Prihandoyo, M. T. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 126-129.
- Saputri, Z. R., Oktavia, A. N., Ramdhani, L. S., & Suherman, A. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Cafe Surabiku. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 9(1), 66-77.
- Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dimsum Berbasis Web (Studi Kasus: Kedai Dimsum Soraya). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(4), 43-48
- Widagdo, P. P., Havaluddin, H., Setyadi, H. J., Taruk, M., & Pakpahan, H. S. (2018, September). Sistem Informasi Website Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Mulawarman. In *Prosiding SAKTI (Seminar Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi)* (Vol. 3, No. 2, pp. 5-9).

Profesi, D. E. (2018) 'KEPEGAWAIAN MENGGUNAKAN UNIFIED MODELING LANGUAGE ( UML ) Analysis And Design Of Employee Information System Use Unified Modeling Language ( UML ) Abstrak', 7(1), pp. 22–33.

Susilo, M. (2018) 'Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall', InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan), 2(2), pp. 98–105. doi: 10.30743/infotekjar.v2i2.171.