

Penetrasi Sosial dalam Hubungan Asmara Pengguna Aplikasi Discord (Studi Fenomenologi pada Server Gang Sebelah)

MUTIARA ADAWIYAZZAHRA

ABSTRAK

Discord merupakan sebuah platform media sosial berbasis audio dan komunitas dengan fitur lengkap dibanding dengan platform media sosial lainnya. Discord digunakan penggunaannya untuk mencari teman hingga pasangan salah satunya karena hadirnya pandemi Covid-19 yang menyebabkan terhambatnya masyarakat dalam berkomunikasi dan membentuk hubungan secara tatap muka. Server Gang Sebelah sebagai wadah komunitas daring menjadi tempat berkumpul, berinteraksi dan membentuk hubungan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui proses penetrasi sosial dalam hubungan asmara pengguna aplikasi Discord. Fenomenologi sebagai metode dan pendekatan kualitatif digunakan dalam penelitian ini. Metode pengumpulan data dilakukan melalui wawancara mendalam secara daring menggunakan *zoom meeting* kepada enam orang informan member server Gang Sebelah. Hasil penelitian dilihat berdasarkan tahapan teori penetrasi sosial yaitu orientasi, pertukaran penjajakan afektif, pertukaran afektif, dan pertukaran stabil menunjukkan proses pengembangan hubungan interpersonal secara tatap muka maupun virtual melalui tahap yang sama, yang membedakan adalah waktu yang cenderung cepat pada proses komunikasi virtual di Discord ini dipengaruhi oleh intensitas komunikasi yang tinggi, dan intensitas ini juga mempengaruhi pengungkapan diri yang semakin banyak dan cepat. Dalam proses pengembangan hubungan di Discord, intensitas tinggi yang terus menerus terjadi dari awal dekat hingga tahap ini justru menimbulkan penurunan komunikasi pada hubungan intim, meski begitu keintiman terjaga dengan terjaganya kehadiran satu sama lain sehingga hubungan tidak sampai memasuki tahap pemutusan. Hanya satu pasangan yang dapat mencapai tahap pertukaran stabil, karena pasangan lain belum mencapai pengungkapan diri terdalam dan masih ada keraguan.

Kata kunci: Hubungan Antarpribadi, Hubungan Asmara, Teori Penetrasi Sosial, Pengungkapan Diri, Discord

**Social Penetration in a Romantic Relationship of Discord Application Users
(Phenomenological Study on Gang Sebelah Server)**

MUTIARA ADAWIYAZZAHRA

ABSTRACT

Discord is an audio and community-based social media platform with full features compared to other social media platforms. Discord is used by its users to find friends and partners, one of which is due to the presence of the Covid-19 pandemic which has hampered people from communicating and forming face-to-face relationships. Gang Sebelah server as an online community server is a place for gathering, interacting, and forming relationships. This study aims to determine the social penetration process of Discord application users. Phenomenology as a method and qualitative approach is used in this study. The data collection method was carried out through in-depth interviews online using a zoom meeting with six informants members of Gang Sebelah server. The results of the study show the development of interpersonal relationships based on the stages of social penetration theory, which is orientation, affective exploratory exchanges, affective exchanges, and stable exchanges. The process of developing face-to-face and virtual interpersonal relationships goes through the same stages, the difference is that the time that tends to be fast in the virtual communication process on Discord is influenced by the high intensity of communication, and this intensity also affects more and more rapid self-disclosure. In the process of developing relationships on Discord, the high intensity that continues to occur from the close beginning to this stage actually causes a decrease in communication in intimate relationships, even so intimacy is maintained by maintaining each other's presence so that the relationship does not enter the termination stage. Only one couple can reach the stable exchange stage, because the other couple have not yet reached the deepest self-disclosure.

Keywords: *Interpersonal Relations, Romantic Relationship, Social Penetration Theory, Self-Disclosure, Discord*