



**SISTEM INFORMASI PADA SATUAN PAUD SEJENIS (SPS)
PAUD ANGGREK 05 BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

DHEASY NURFADHILAH

1910501055

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN
JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
2022**



**SISTEM INFORMASI PADA SATUAN PAUD SEJENIS (SPS)
PAUD ANGGREK 05 BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Ahli Madya Komputer**

DHEASY NURFADHILAH

1910501055

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN
JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
2022**

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir berikut :

Nama : Dheasy Nurfadhilah

NIM : 1910501055

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pada Satuan Paud Sejenis (SPS) PAUD Anggrek 05
Berbasis Website

Sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti ujian siding Skripsi / Tugas Akhir pada program studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta

Menyetujui,

Nurhafifah Matondang, S.Kom.,MM.,M.T.I
Pembimbing

Mengetahui,

Rio Wirawan, S.Kom.,MMSI.
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Persetujuan : 21 Desember 2022

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Dheasy Nurfadhilah

NIM : 1910501055

Tanggal : 23 Januari 2023

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan berlaku.

Jakarta, 23 Januari 2023

Yang Menyatakan,



Dheasy Nurfadhilah

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dheasy Nurfadhilah

NIM : 1910501055

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI PADA SATUAN PAUD SEJENIS (SPS) PAUD ANGGREK 05 BERBASIS WEBSITE

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilih Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 23 Januari 2023

Yang Menyatakan,



Dheasy Nurfadhilah

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Dheasy Nurfadhilah
NIM : 1910501055
Program Studi : D3 Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pada Satuan Paud Sejenis (SPS) Paud Anggrek 05 Berbasis Website

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I.

Penguji I

Artika Arista, S.Kom., MMSI

Penguji II

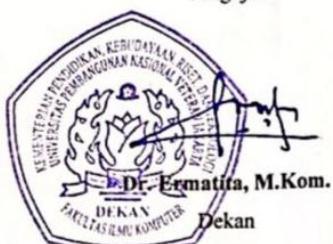
Nurhafifah Matondang, S.Kom.,

MM.M.T.I

Pembimbing

Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I.

Kepala Program Studi



Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 9 Januari 2023



vi

SISTEM INFORMASI PADA SATUAN PAUD SEJENIS (SPS)
PAUD ANGGREK 05 BERBASIS WEB

Dheasy Nurfadhilah

ABSTRAK

Lembaga pendidikan ditekankan untuk dapat memanfaatkan teknologi dengan perkembangan yang pesat. Perkembangan pada sistem informasi berbasis *website* telah banyak diterapkan di beberapa bidang diantaranya pada bidang pendidikan. Kemudahan dalam akses hanya dengan menggunakan internet yang dapat memberikan sebuah informasi dengan akurat dan cepat menggunakan *website*. SPS PAUD Anggrek 05 merupakan Lembaga Pendidikan anak usia dini. Pada masa pandemi di tahun 2020 sampai 2022 yang menjadi permasalahan pada PAUD Anggrek 05 seperti belum terpenuhinya ruang rombongan belajar (kelas) dikarenakan informasi yang kurang tersebar luas dan terhalangnya kegiatan tatap muka disekolah. Pendaftaran sekolah yang dilakukan secara langsung dan manual di PAUD Anggrek 05 dinilai kurang efektif dengan kondisi saat itu. Setelah pasca *pandemic* seperti sekarang, kegiatan belajar mengajar dilakukan dengan bertatap muka. Jadi untuk membuat sistem informasi di SPS PAUD Anggrek 05 berbasis *website* itu diperlukan. Dalam penelitian ini analisis yang digunakan penulis yaitu analisis *PIECES* dan penulis menggunakan metode yaitu metode *waterfall*. Pembuatan sistem informasi yang digunakan yaitu *Visual Studio Code* untuk melakukan *coding* dan menggunakan Figma untuk membuat *User Interface (UI)*. Hasil dari sistem hasil dari system terdapat tiga user, user admin dapat mengakses semua menu, user sebagai guru dapat mengakses input sertifikat siswa/I, user sebagai orang tua siswa/I dapat mengakses informasi dan dapat menginput penilaian untuk guru dan sekolah. Sehingga dapat mempermudah guru untuk mengelola dan menyimpan data siswa/I serta mengetahui beberapa penilaian guru atau pendidik, penilaian sekolah, kegiatan – kegiatan yang dilakukan selama periode pembelajaran dan prestasi - prestasi yang sudah diperoleh siswa/I SPS PAUD Anggrek 05.

Kata Kunci : Sistem Informasi, *Website*, *Waterfall*, *PIECES*

SISTEM INFORMASI PADA SATUAN PAUD SEJENIS (SPS)
PAUD ANGGREK 05 BERBASIS WEB

Dheasy Nurfadhilah

ABSTRAK

Current technological developments, educational institutions are emphasized to be able to take advantage of increasingly rapid technological developments. The development of website-based information systems has been widely applied in several fields, including in the field of education. Easy access only by using the internet which can provide information accurately and quickly by using the website. SPS PAUD Anggrek 05 is an early childhood education institution. This PAUD was founded in 2006. During the past pandemic, the problem with PAUD Anggrek 05 was the lack of group study rooms (classes) due to the lack of socialization and delays in face-to-face activities at school. School registration which was carried out directly and manually at PAUD Anggrek 05 was considered less effective considering the conditions at that time. After a pandemic like now, teaching and learning activities are carried out face-to-face. So for making a website-based information system at SPS PAUD Anggrek 05 it is very necessary. In this study the analysis used by the author is PIECES analysis (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency and Service) and the author uses a method, namely the waterfall method with sequential flow namely analysis, design, programming (coding), testing (testing), and maintenance (maintenance). The information system was built using Visual Studio Code for coding and using Figma to create a User Interface (UI). The results of the system can help and simplify the registration process and help make it easier for teachers to manage and store student data and make it easier for people who will register their children to school by knowing some teacher or educator assessments, school assessments, activities carried out during the learning period and what achievements have been achieved by SPS PAUD Anggrek 05 students.

Keywords : *Information System, Website, Waterfall, PIECES*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT karena atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Sistem Informasi SPS Paud Anggrek 05 Berbasis *Website*”. Penyusunan tugas akhir ini diajukan sebagai syarat akademis untuk menyelesaikan studi pada program D-III Sistem Informasi, Fakultas ilmu komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Dalam penyelesaian tugas akhir ini tidak terlepas dari bantuan dari banyak pihak yang sudah memberikan dukungan serta masukan kepada penulis. Maka dari itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta.
2. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI., selaku Ketua Program Studi D-III Sistem Informasi
3. Ibu Nurhafifah Matondang, S.Kom.,MM.,M.T.I, selaku Dosen Pembimbing tugas akhir yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam penyusunan tugas akhir dari awal hingga tugas akhir ini selesai.
4. SPS Paud Anggrek 05 yang telah bersedia menjadi objek penelitian dan memberikan data-data untuk membantu proses pembuatan tugas akhir.
5. Orang Tua yang telah memberikan dukungan selama pembuatan tugas akhir ini baik secara moril dan materil.
6. Hindia, Lomba Sihir dan Feast. atas lagu – lagu yang selalu menemani penulis dan memberikan penulis dukungan serta semangat melalui semua lirik yang ada pada setiap lagunya
7. Seluruh pihak yang terlibat dalam kelancaran penyusunan tugas akhir ini serta selalu memberikan semangat, yang tidak dapat disebutkan satu persatu, penulis ucapkan terima kasih

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca untuk perbaikan tugas akhir ini agar menjadi lebih baik. Penulis berharap tugas akhir ini dapat bermanfaat dan berguna bagi pembaca.

Jakarta, Desember 2022

Penulis

DAFTAR ISI

Contents

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	1
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	1
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	xi
1. Simbol <i>Use case Diagram</i>	xi
2. Simbol <i>Activity diagram</i>	xi
3. Simbol <i>Sequence diagram</i>	xii
4. Simbol <i>Class diagram</i>	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Luaran yang Diharapkan.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II	6
LANDASAN TEORI	6
2.1 Landasan Teori	6
2.2 Penelitian Terdahulu	15
BAB III.....	17
METODE PENELITIAN	17
3.1 Tahapan Penelitian	17

3.2	Alat Bantu Penelitian.....	21
3.3	Waktu dan Tempat Penelitian.....	21
3.4	Jadwal Kegiatan Penelitian.....	22
BAB IV		23
HASIL DAN PEMBAHASAN		23
4.1	Profile SPS PAUD ANGGREK 05	23
4.2	Analisa Sistem Berjalan.....	26
4.3	Rancang Sistem Usulan	33
4.4	Rancangan <i>Database</i>	76
4.5	Struktur Menu	80
4.6	Implementasi <i>UI (User Interface)</i>.....	81
4.7	Pengujian (<i>Testing</i>)	100
BAB V		103
SARAN DAN KESIMPULAN		103
5.1	Kesimpulan.....	103
5.2	Saran	103
DAFTAR PUSTAKA.....		104
RIWAYAT HIDUP.....		107
LAMPIRAN.....		108

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Use case* Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Merupakan peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berhubungan dengan <i>Use case</i>
	<i>Use case</i>	Abstraksi dan interaksi antara sistem dan <i>Actor</i>
	<i>Association</i>	Abstraksi dari penghubung antara <i>Actor</i> dengan <i>Use case</i>
	Generalisasi	Menunjukkan spesialisasi <i>Actor</i> untuk dapat berpartisipasi dengan <i>Use case</i>

2. Simbol Activity diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Status awal	Diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
	Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
	Percabangan / <i>Decision</i>	Percabangan dimana ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu
	Penggabungan / <i>Join</i>	Penggabungan dimana yang mana lebih dari satu aktivitas lalu digabungkan menjadi satu
	Status Akhir	Status akhir yang dilakukan sistem, aktivitas memiliki sebuah status akhir

3. Simbol Sequence diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Merepresentasikan entitas yang berada di luar sistem dan berinteraksi dengan sistem.
	<i>Lifeline</i>	Menghubungkan objek selama sequence (message dikirim atau diterima dan aktifasinya).
	<i>Activation</i>	Menunjukkan kapan sebuah objek mengirim atau menerima objek.
	<i>Message Entry</i>	Berfungsi untuk menggambarkan hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian
	<i>Message to Self</i>	Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.
	<i>Message Return</i>	Menggambarkan hasil dari pengiriman message dan digambarkan dengan arah dari kanan ke kiri.

4. Simbol Class diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Class</i>	Simbol tabel ini memiliki fungsi untuk memetakan himpunan dari objek-objek yang berbagai atribut serta operasi yang sama.
	<i>Association</i>	Relasi antar class dengan arti umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan Multiplicity

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Waterfall	13
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian.....	17
Gambar 4. 1 Struktur BKB PAUD ANGGREK 05	25
Gambar 4. 2 Use case Diagram Sistem Berjalan	28
Gambar 4. 3 Use case Diagram Sistem Usulan	34
Gambar 4. 4 Activity diagram Melihat Halaman Utama	38
Gambar 4. 5 Activity diagram Admin Menambah Informasi Pendaftaran.....	38
Gambar 4. 6 Activity diagram Orang Tua Siswa/I Melihat Galeri.....	39
Gambar 4. 7 Activity diagram Orang Tua Siswa/I Melihat Kontak/Hubungi Kami	40
Gambar 4. 8 Activity diagram Orang Tua Siswa/I Melihat Informasi Kegiatan Sekolah.....	41
Gambar 4. 9 Activity diagram Orang Tua Siswa/I Melihat Data Guru	42
Gambar 4. 10 Activity diagram User Login	43
Gambar 4. 11 Activity diagram Orang Tua Siswa/I Mengisi Formulir Pendaftaran.....	44
Gambar 4. 12 Activity diagram Orang Tua Siswa/I Upload Berkas Pendaftaran	45
Gambar 4. 13 Activity diagram Orang Tua Siswa/I Melakukan Pembayaran	46
Gambar 4. 14 Activity diagram Admin Konfirmasi Pembayaran	47
Gambar 4. 15 Activity diagram Admin Menambah Data Kegiatan	47
Gambar 4. 16 Activity diagram Admin Menambah Data Siswa/I Baru	48
Gambar 4. 17 Activity diagram Admin Menambah Data Guru.....	49
Gambar 4. 18 Activity diagram Admin Menambah Galeri	49
Gambar 4. 19 Activity diagram User Melihat Data Siswa/I.....	50
Gambar 4. 20 Activity diagram Admin Mengelola Penilaian Guru	51
Gambar 4. 21 Activity diagram Orang Tua Siswa/I Memberi Penilaian Guru	52
Gambar 4. 22 Activity diagram Guru Melihat Penilaian Guru.....	53
Gambar 4. 23 Activity diagram Guru Memberi Penilaian Siswa/i.....	54
Gambar 4. 24 Activity diagram Orang Tua Siswa/I Mencetak Nilai	54
Gambar 4. 25 Activity diagram User Logout	55
Gambar 4. 26 Sequence diagram User Melihat Halaman Utama	56
Gambar 4. 27 Sequence diagram Admin Menambah Informasi Pendaftaran	57
Gambar 4. 28 Sequence diagram Orang Tua Siswa/I Melihat Galeri.....	58

Gambar 4. 29 Sequence diagram Orang Tua Siswa/I Melihat Kontak/Hubungi Kami.....	59
Gambar 4. 30 Sequence diagram Orang Tua Siswa/I Melihat Informasi Kegiatan Sekolah...	59
Gambar 4. 31 Sequence diagram Orang Tua Siswa/I Melihat Data Guru	60
Gambar 4. 32 Sequence diagram User Login	61
Gambar 4. 33 Sequence diagram Orang Tua Siswa/I Mengisi Formulir Pendaftaran.....	62
Gambar 4. 34 Sequence diagram Orang Tua Siswa/I Upload Berkas Pendaftaran	63
Gambar 4. 35 Sequence diagram Orang Tua Siswa/I Melakukan Pembayaran	63
Gambar 4. 36 Sequence diagram Admin Konfirmasi Pembayaran	64
Gambar 4. 37 Sequence diagram Admin Menambah Data Kegiatan	65
Gambar 4. 38 Sequence diagram Admin Menambah Data Siswa/I Baru.....	66
Gambar 4. 39 Sequence diagram Admin Menambah Data Guru	67
Gambar 4. 40 Sequence diagram Admin Menambah Galeri	68
Gambar 4. 41 Sequence diagram User Melihat Data Siswa/I Baru	69
Gambar 4. 42 Sequence diagram Admin Mengelola Penilaian Guru	70
Gambar 4. 43 Sequence diagram Orang Tua Siswa/I Memberi Penilaian Guru	71
Gambar 4. 44 Sequence diagram Guru Melihat Penilaian Guru	72
Gambar 4. 45 Sequence diagram Guru Memberi Penilaian Kepada Siswa/i	73
Gambar 4. 46 Sequence diagram User Logout	74
Gambar 4. 47 Class diagram Sistem Usulan.....	75
Gambar 4. 48 Struktur Menu Halaman Utama	80
Gambar 4. 49 Struktur Menu Halaman Orang Tua Siswa/i.....	80
Gambar 4. 50 Struktur Menu Halaman Admin.....	81
Gambar 4. 51 Halaman Utama.....	81
Gambar 4. 52 Halaman Utama.....	82
Gambar 4. 53 Halaman Tentang Sekolah	82
Gambar 4. 54 Halaman Gallery Sekolah	83
Gambar 4. 55 Halaman Informasi Kegiatan	83
Gambar 4. 56 Halaman Informasi Prestasi Sekolah	84
Gambar 4. 57 Halaman Informasi Guru	84
Gambar 4. 58 Halaman Informasi Pendaftaran.....	85
Gambar 4. 59 Halaman Informasi Hubungi Kami/Kontak	85
Gambar 4. 60 Halaman Registrasi Akun	86

Gambar 4. 61 Halaman Login Akun.....	86
Gambar 4. 62 Halaman Utama Setelah Login	87
Gambar 4. 63 Halaman Profile Siswa/i.....	87
Gambar 4. 64 Halaman Mengisi Formulir Pendaftaran	88
Gambar 4. 65 Halaman Upload Berkas Pendaftaran	88
Gambar 4. 66 Halaman Pop-Up Kode Pembayaran	89
Gambar 4. 67 Halaman Upload Bukti Pembayaran.....	89
Gambar 4. 68 Halaman Penilaian Orang Tua Siswa/i Kepada Guru	90
Gambar 4. 69 Halaman Penilaian dan Lokasi Sekolah.....	90
Gambar 4. 70 Halaman Profile Guru	91
Gambar 4. 71 Halaman Guru Upload Sertifikat Siswa/i.....	91
Gambar 4. 72 Halaman Beri Penilaian Orang Tua Siswa/I Kepada Guru	92
Gambar 4. 73 Halaman Penilaian Orang Tua Siswa/I Kepada Guru.....	92
Gambar 4. 74 Halaman Admin Data Siswa/i.....	93
Gambar 4. 75 Halaman Admin Melihat Detail Data Siswa/i.....	93
Gambar 4. 76 Halaman Admin Data Bukti Pembayaran	94
Gambar 4. 77 Halaman Admin Konfirmasi Bukti Pembayaran	94
Gambar 4. 78 Halaman Admin Mengelola Sertifikat Siswa/i	95
Gambar 4. 79 Halaman Admin Mengelola Data Guru	95
Gambar 4. 80 Halaman Admin Menambah Guru	96
Gambar 4. 81 Halaman Admin Mengelola Peniaian Guru	96
Gambar 4. 82 Halaman Admin Mengelola Halaman Gallery.....	97
Gambar 4. 83 Halaman Admin Menambah Gallery	97
Gambar 4. 84 Halaman Admin Mengelola Halaman Artikel	98
Gambar 4. 85 Halaman Admin Menambah Artikel.....	98
Gambar 4. 86 Halaman Admin Mengelola Penilaian Sekolah	99
Gambar 4. 87 Halaman Login Admin.....	99

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	15
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian	22
Tabel 4. 1 Deskripsi Aktor.....	27
Tabel 4. 2 Narasi Use case Berjalan	28
Tabel 4. 3 Dokumen Masuk.....	29
Tabel 4. 4 Analisis kebutuhan pengguna	32
Tabel 4. 5 Narasi Use case Diagram Usulan.....	34
Tabel 4. 6 Rancang Database Tabel Siswa/i.....	76
Tabel 4. 7 Rancang Database Tabel Guru	77
Tabel 4. 8 Rancang Database Tabel Penilaian.....	77
Tabel 4. 9 Rancang Database Tabel Testimoni	78
Tabel 4. 10 Rancang Database Tabel Sertifikat.....	78
Tabel 4. 11 Rancang Database Tabel Admin.....	78
Tabel 4. 12 Rancang Database Tabel Bukti Pembayaran	79
Tabel 4. 13 Rancang <i>Database</i> Tabel <i>Gallery</i>	79
Tabel 4. 14 Rancang Database Tabel Artikel	79
Tabel 4. 15 Rancang Database Tabel Verificatione.....	80
Tabel 4. 16 black box testing	100
Tabel 4. 17 Hasil testing user.....	102