



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN KACAMATA DAN
AKSESORIS BERBASIS WEB PADA TOKO OPTIK HENDRY**

TUGAS AKHIR

SHIDQI AZMI FADHIL

1910501060

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN
JAKARTA**

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2023



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN KACAMATA DAN
AKSESORIS BERBASIS WEB PADA TOKO OPTIK HENDRY**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar

Ahli Madya Komputer

SHIDQI AZMI FADHIL

1910501060

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN

JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2023

PENGESAHAN TUGAS AKHIR

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Shidqi Azmi Fadhil
NIM : 1910501060
Program Studi : D-III Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Penjualan Kacamata dan Aksesoris Berbasis Web Pada Toko Optik Hendry

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



Dr. Ermatita, M.Kom.

Penguji I



M. Bayu Wibisono, S.Kom., MM.

Penguji II



Erly Kuisnanik, S.Kom., MM.

Pembimbing



Dr. Ermatita, M.Kom.

Dean

Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I

Kepala Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 10 Januari 2023



PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Shidqi Azmi Fadhil

NIM : 1910501060

Tanggal : 25 Januari 2023

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 25 Januari 2023

Yang Menyatakan,



(Shidqi Azmi Fadhil)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta,
saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Shidqi Azmi Fadhil

NIM : 1910501060

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI PENJUALAN KACAMATA DAN AKSESORIS BERBASIS WEB PADA TOKO OPTIK HENDRY

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Ditetapkan di: Jakarta

Pada tanggal: 25 Januari 2023

Yang Menyatakan,



(Shidqi Azmi Fadhil)

LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Dengan ini menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir berikut,

Nama : Shidqi Azmi Fadhil
NIM : 1910501060
Program Studi : D-III Sistem Informasi
Judul : Sistem Informasi Penjualan Kacamata Dan Aksesoris Berbasis Web
Pada Toko Optik Hendry

Telah disetujui untuk diujikan oleh Tim Penguji pada sidang Tugas Akhir sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta,

Menyetujui



Erly Krsnanik, S.Kom.,MM
Pembimbing

Menyetujui



Rio Wirawan, S.Kom.,MMSI
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 19 - 12 - 2022

SISTEM INFORMASI PENJUALAN KACAMATA DAN AKSESORIS BERBASIS WEB PADA TOKO OPTIK HENDRY

Shidqi Azmi Fadhil

ABSTRAK

Optik Hendry adalah salah satu optik kaca mata yang menawarkan berbagai macam kaca mata, tempat kaca mata, lensa, frame, pembersih kaca mata, softlens dan aksesoris optik lainnya. Dalam praktik penjualan yang dilakukan Optik Hendry saat ini masih bersifat konvensional, yaitu jika pembeli ingin membeli alat optikal di Optik Hendry harus mendatangi langsung ke toko untuk membeli. Berkaitan dengan kondisi tersebut, permasalahannya adalah banyak konsumen yang tidak memiliki cukup waktu untuk datang ke toko karena sibuk dengan pekerjaan atau hal lainnya. Selain itu, pengolahan data masih menggunakan sistem konvensional yaitu ditulis dalam buku besar. Hal ini menyebabkan besar kemungkinan data penjualan tidak jelas akibat tulisan yang tidak terbaca, rusak atau hilang. Berkaitan dengan permasalahan tersebut, Optik Hendry membuat sistem informasi penjualan berbasis *web* supaya konsumen dari tempat jauh tidak perlu mendatangi toko. Hanya dengan mengunjungi *website*, konsumen dapat melakukan pembelian secara *online* dan pengolahan data dapat diselesaikan secara komputerisasi. Bahasa yang digunakan untuk membangun sistem ini adalah PHP dan *database* yang digunakan adalah MySQL. Metode yang digunakan dalam perancangan sistem adalah metode *waterfall*. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi penjualan berbasis *web* dapat menjadi solusi untuk mempermudah dan mempercepat proses transaksi, mempromosikan produk, mempermudah pencarian data, dan mempermudah pembuatan laporan, sehingga meningkatkan jumlah penjualan dan menampilkan informasi barang yang dijual pada Optik Hendry.

Kata kunci : Sistem Informasi Penjualan, Website, PHP

WEB-BASED INFORMATION SYSTEM FOR SALES OF EYEGLASSES AND ACCESSORIES AT HENDRY OPTICAL SHOP

Shidqi Azmi Fadhil

ABSTRACT

Hendry Optics is one of the optical spectacles that offers various kinds of glasses, eyeglass cases, lenses, frames, eyeglass cleaners, contact lenses and other optical accessories. In current sales practices, Hendry Optics is still conventional, that is, if a buyer wants to buy an optical device at Hendry Optics, they have to go directly to the shop to buy it. In connection with these conditions, the problem is that many consumers do not have enough time to come to the store because they are busy with work or other things. In addition, data processing still uses a konvensional system, which is written in a ledger. This causes the possibility of unclear sales data due to writing that is illegible, damaged or lost. In connection with these problems, Hendry Optics created a web-based sales information system so that customers from remote places don't have to come to the store. Only by visiting the website, customers can make purchases online and data processing can be completed computerized. The language used to build this system is PHP and the database used is MySQL. The method used in system design is the waterfall method. The results of this study are that a web-based sales information system can be a solution to simplify and speed up the transaction process, promote products, make data search easier, and make reports easier, thus increasing the number of sales and displaying information on goods sold at Hendry Optics.

Keywords: *Sales Information System, Website, PHP*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Penulisan laporan Tugas Akhir ini bertujuan untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Diploma 3 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Judul yang dipilih dalam penelitian ini adalah “Sistem Informasi Penjualan Kacamata dan Aksesoris Berbasis *web* Pada Toko Optik Hendry”.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari semua pihak, penyusunan Tugas Akhir ini tidak dapat terlaksana dengan baik. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
2. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI. Selaku Ketua Program Studi D-III Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
3. Ibu Erly Krisnanik, S.Kom.,MM. Selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah banyak membantu memberikan masukan berupa saran dan kritik dalam penyelesaian tugas akhir ini.
4. Ibu Nur Hafifah Matondang, S.Kom.,MM. Selaku dosen pembimbing akademik.
5. Ibu Aminah selaku pemilik Toko Optik Hendry.
6. Kedua wanita hebat yaitu ibu saya Dini Nurini dan kakak saya Inna Nur Fadiyah yang selalu mendoakan saya serta memberikan semangat dan dukungan kepada saya selama proses pembuatan tugas akhir ini.
7. Nisa Lilih Solihah orang spesial yang selalu membantu dan memberikan semangat kepada saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
8. Serta keluarga besar dan teman-teman saya yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang selala mendukung saya.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan tugas akhir ini. Oleh karena itu, tanpa mengurangi rasa hormat, penulis sangat mengharapkan kritik dan

saran yang membangun demi perbaikan tugas akhir ini. Akhir kata, penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi setiap pembaca.

Jakarta, 25 Januari 2023

(Shidqi Azmi Fadhil)

DAFTAR ISI

PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	v
LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR.....	vi
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR SIMBOL.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Manfaat bagi Optik Hendry	4
1.5.2 Manfaat bagi konsumen.....	4
1.5.3 Manfaat bagi peneliti	4
1.6 Luaran yang diharapkan.....	4
1.7 Sistematika Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Sistem.....	6
2.2 Informasi.....	6
2.3 Sistem Informasi.....	6
2.4 Penjualan.....	7
2.5 Pembelian.....	7
2.6 <i>Website</i>	7
2.7 Optik	7
2.8 <i>Database</i>	8

2.9 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	8
2.10 <i>MySQL</i>	8
2.11 HTML	8
2.12 UML (<i>United Markup Language</i>)	9
2.12.1 <i>Use Case Diagram</i>	9
2.12.2 <i>Activity Diagram</i>	9
2.12.3 <i>Class Diagram</i>	10
2.12.4 <i>Sequence Diagram</i>	10
2.13 Metode <i>Waterfall</i>	10
2.14 PIECES	12
2.15 <i>Black Box Testing</i>	13
2.16 Review Penelitian	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	16
3.1 Tahapan Penelitian.....	16
3.2 Uraian Tahapan Penelitian.....	17
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	17
3.2.2 Pengumpulan Data	17
3.2.3 Analisa Sistem	18
3.2.4 Perancangan Sistem	18
3.2.5 Uji Coba Sistem	19
3.2.6 Dokumentasi	19
3.3 Waktu dan Tempat Penelitian.....	19
3.4 Alat Bantu Penelitian	19
3.4.1 <i>Hardware</i>	19
3.4.2 <i>Software</i>	20
3.5 Tahapan Kegiatan	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	21
4.1 Profil Toko Optik Hendry.....	21
4.1.1 Sejarah Toko Optik Hendry	21
4.1.2 Visi dan Misi.....	21
4.1.3 Struktur Organisasi	22
4.1.4 Tugas Pokok dan Fungsi.....	22
4.2 Analisis Sistem Berjalan.....	23
4.2.1 Prosedur Sistem Berjalan.....	23
4.2.2 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan	25

4.2.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan	27
4.2.4 Analisis Dokumen Berjalan	29
4.3 Identifikasi Masalah dengan PIECES	30
4.3.1 Masalah Pokok.....	31
4.3.2 Penyelesaian Masalah	32
4.4 Rancangan Sistem Usulan	33
4.4.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	33
4.4.2 Deskripsi Aktor Sistem Usulan.....	34
4.4.3 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan.....	34
4.4.4 <i>Activity Diagram</i> Usulan	52
4.4.5 <i>Sequence Diagram</i>	75
4.4.6 <i>Class Diagram</i> Usulan.....	105
4.5 Rancangan <i>Database</i>	106
4.6 Struktur Menu	110
4.6.1 Struktur Menu Awal Web.....	110
4.6.2 Struktur Menu Pelanggan	110
4.6.3 Struktur Menu Admin	110
4.7 Rancangan <i>Interface</i>	111
4.8 Pengujian dengan <i>Black Box Testing</i>	120
BAB V PENUTUP	123
5.1 Kesimpulan	123
5.2 Saran	123
DAFTAR PUSTAKA.....	125
RIWAYAT HIDUP.....	127
LAMPIRAN	128

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Metode Penelitian.....	10
Gambar 3. 1 Flowchart Tahapan Penelitian.....	16
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi Optik Hendry	22
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Sistem Berjalan	25
Gambar 4. 3 Activity Diagram Pembelian Produk Sistem Berjalan.....	27
Gambar 4. 4 Activity Diagram Pembayaran Sistem Berjalan	28
Gambar 4. 5 Activity Diagram Pembuatan Laporan Sistem Berjalan	29
Gambar 4. 6 Use Case Diagram Usulan	33
Gambar 4. 7 Activity Diagram Usulan Melihat Beranda Awal.....	52
Gambar 4. 8 Activity Diagram Usulan Melihat Sejarah Optik.....	53
Gambar 4. 9 Activity Diagram Usulan Melihat Produk	54
Gambar 4. 10 Activity Diagram Usulan Melihat Halaman Kontak.....	54
Gambar 4. 11 Activity Diagram Usulan Melihat Info Pembayaran	55
Gambar 4. 12 Activity Diagram Usulan Registrasi	56
Gambar 4. 13 Activity Diagram Usulan Login Pelanggan	57
Gambar 4. 14 Activity Diagram Usulan Pemesanan Produk.....	58
Gambar 4. 15 Activity Diagram Usulan Melakukan Pembayaran	59
Gambar 4. 16 Activity Diagram Usulan Memberikan Masukan	60
Gambar 4. 17 Activity Diagram Usulan Login Pemilik	60
Gambar 4. 18 Activity Diagram Usulan Login Bagian Penjualan.....	61
Gambar 4. 19 Activity Diagram Usulan Login Kasir	62
Gambar 4. 20 Activity Diagram Usulan Tambah Data User	63
Gambar 4. 21 Activity Diagram Usulan Edit Data User	63
Gambar 4. 22 Activity Diagram Usulan Menghapus Data User	64
Gambar 4. 23 Activity Diagram Usulan Tambah Data Produk	65
Gambar 4. 24 Activity Diagram Usulan Edit Data Produk	66
Gambar 4. 25 Activity Diagram Usulan Menghapus Data Produk	66
Gambar 4. 26 Activity Diagram Usulan Tambah Data Kategori.....	67
Gambar 4. 27 Activity Diagram Usulan Edit Data Kategori	68
Gambar 4. 28 Activity Diagram Usulan Menghapus Data Kategori	68
Gambar 4. 29 Activity Diagram Usulan Tambah Data Ongkir	69
Gambar 4. 30 Activity Diagram Usulan Edit Data Ongkir.....	70
Gambar 4. 31 Activity Diagram Usulan Menghapus Data Ongkir.....	70
Gambar 4. 32 Activity Diagram Usulan Edit Data Pesanan.....	71
Gambar 4. 33 Activity Diagram Usulan Menghapus Data Pesanan	72
Gambar 4. 34 Activity Diagram Usulan Melihat Detail Pesanan	72
Gambar 4. 35 Activity Diagram Usulan Konfirmasi Pesanan.....	73
Gambar 4. 36 Activity Diagram Usulan Mencetak Laporan	74
Gambar 4. 37 Activity Diagram Usulan Logout.....	74
Gambar 4. 38 Sequence Diagram Melihat Beranda Awal	75
Gambar 4. 39 Sequence Diagram Melihat Sejarah Optik.....	76
Gambar 4. 40 Sequence Diagram Melihat Produk	76
Gambar 4. 41 Sequence Diagram Melihat Halaman Kontak.....	77
Gambar 4. 42 Sequence Diagram Melihat Info Pembayaran	78
Gambar 4. 43 Sequence Diagram Registrasi	79

Gambar 4. 44 Sequence Diagram Login Pelanggan	80
Gambar 4. 45 Sequence Diagram Pemesanan Produk.....	81
Gambar 4. 46 Sequence Diagram Melakukan Pembayaran.....	82
Gambar 4. 47 Sequence Diagram Memberikan Masukan	83
Gambar 4. 48 Sequence Diagram Login Pemilik	84
Gambar 4. 49 Sequence Diagram Login Bagian Penjualan.....	85
Gambar 4. 50 Sequence Diagram Login Kasir	86
Gambar 4. 51 Sequence Diagram Tambah Data User	87
Gambar 4. 52 Sequence Diagram Edit Data User.....	88
Gambar 4. 53 Sequence Diagram Menghapus Data User.....	89
Gambar 4. 54 Sequence Diagram Tambah Data Produk	90
Gambar 4. 55 Sequence Diagram Edit Data Produk.....	91
Gambar 4. 56 Sequence Diagram Menghapus Data Produk.....	92
Gambar 4. 57 Sequence Diagram Tambah Data Kategori.....	93
Gambar 4. 58 Sequence Diagram Edit Data Kategori	94
Gambar 4. 59 Sequence Diagram Menghapus Data Kategori	95
Gambar 4. 60 Sequence Diagram Tambah Data Ongkir	96
Gambar 4. 61 Sequence Diagram Edit Data Ongkir.....	97
Gambar 4. 62 Sequence Diagram Menghapus Data Ongkir.....	98
Gambar 4. 63 Sequence Diagram Edit Data Pesanan	99
Gambar 4. 64 Sequence Diagram Menghapus Data Pesanan	100
Gambar 4. 65 Sequence Diagram Melihat Detail Pesanan	101
Gambar 4. 66 Sequence Diagram Konfirmasi Pesanan	102
Gambar 4. 67 Sequence Diagram Mencetak Laporan	103
Gambar 4. 68 Sequence Diagram Logout.....	104
Gambar 4. 69 Struktur Menu Awal Web	110
Gambar 4. 70 Struktur Menu Pelanggan.....	110
Gambar 4. 71 Struktur Menu Admin	110
Gambar 4. 72 Rancangan Interface Halaman Beranda Awal	111
Gambar 4. 73 Rancangan Interface Halaman Sejarah Optik	111
Gambar 4. 74 Rancangan Interface Halaman Produk.....	112
Gambar 4. 75 Rancangan Interface Halaman Kontak	112
Gambar 4. 76 Rancangan Interface Halaman Info Pembayaran.....	112
Gambar 4. 77 Rancangan Interface Halaman Register.....	113
Gambar 4. 78 Rancangan Interface Halaman Login Pelanggan	113
Gambar 4. 79 Rancangan Interface Halaman Beranda Pelanggan	113
Gambar 4. 80 Rancangan Interface Halaman Produk Pelanggan	114
Gambar 4. 81 Rancangan Interface Halaman Detail Produk.....	114
Gambar 4. 82 Rancangan Interface Halaman Keranjang Pelanggan	115
Gambar 4. 83 Rancangan Interface Halaman Form Data Pembeli	115
Gambar 4. 84 Rancangan Interface Halaman Detail Pesanan Pelanggan.....	116
Gambar 4. 85 Rancangan Interface Halaman Pembayaran.....	116
Gambar 4. 86 Rancangan Interface Halaman Login Admin.....	116
Gambar 4. 87 Rancangan Interface Halaman Beranda Admin.....	117
Gambar 4. 88 Rancangan Interface Halaman Data User	117
Gambar 4. 89 Rancangan Interface Halaman Data Produk	117
Gambar 4. 90 Rancangan Interface Halaman Data Kategori Produk	118

Gambar 4. 91 Rancangan Interface Halaman Data Ongkir	118
Gambar 4. 92 Rancangan Interface Halaman Data Pesanan.....	118
Gambar 4. 93 Rancangan Interface Halaman Data Pembayaran	119
Gambar 4. 94 Rancangan Interface Halaman Data Masukan Pelanggan	119
Gambar 4. 95 Rancangan Interface Halaman Laporan Penjualan	119

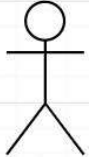
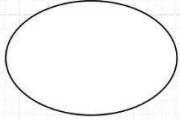

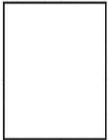
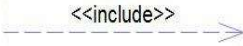

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	13
Tabel 3. 1 Jadwal Tahapan Penelitian.....	20
Tabel 4. 1 Narasi Use Case Diagram Sistem Berjalan.....	25
Tabel 4. 2 Dokumen Masukan	29
Tabel 4. 3 Dokumen Keluaran	30
Tabel 4. 4 Dokumen Simpanan.....	30
Tabel 4. 5 Deskripsi Aktor.....	34
Tabel 4. 6 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Melihat Beranda Awal.....	34
Tabel 4. 7 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Melihat Sejarah Optik.....	35
Tabel 4. 8 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Melihat produk	35
Tabel 4. 9 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Melihat Halaman Kontak.....	36
Tabel 4. 10 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Melihat Info Pembayaran	36
Tabel 4. 11 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Registrasi	37
Tabel 4. 12 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Login Pelanggan	37
Tabel 4. 13 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Pemesanan Produk.....	38
Tabel 4. 14 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Melakukan Pembayaran.....	39
Tabel 4. 15 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Memberikan Masukan	39
Tabel 4. 16 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Login Pemilik	40
Tabel 4. 17 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Login Bagian Penjualan.....	40
Tabel 4. 18 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Login Kasir	41
Tabel 4. 19 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Tambah Data User	42
Tabel 4. 20 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Edit Data User	42
Tabel 4. 21 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Menghapus Data User	43
Tabel 4. 22 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Tambah Data Produk.....	43
Tabel 4. 23 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Edit Data Produk	44
Tabel 4. 24 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Menghapus Data Produk.....	44
Tabel 4. 25 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Tambah Data Kategori.....	45
Tabel 4. 26 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Edit Data Kategori	45
Tabel 4. 27 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Menghapus Data Kategori	46
Tabel 4. 28 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Tambah Data Ongkir	46
Tabel 4. 29 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Edit Data Ongkir.....	47
Tabel 4. 30 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Menghapus Data Ongkir.....	47
Tabel 4. 31 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Edit Data Pesanan	48
Tabel 4. 32 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Menghapus Data Pesanan	48
Tabel 4. 33 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Melihat Detail Pesanan.....	49
Tabel 4. 34 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Konfirmasi Pesanan	49
Tabel 4. 35 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Tambah Data Masukan	50
Tabel 4. 36 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Edit Data Masukan	50
Tabel 4. 37 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Menghapus Data Masukan	51
Tabel 4. 38 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Mencetak Laporan	51
Tabel 4. 39 Spesifikasi Naratif Use Case Usulan Logout.....	52
Tabel 4. 40 Rancangan Tabel Data User	106
Tabel 4. 41 Rancangan Tabel Data Produk	106
Tabel 4. 42 Rancangan Tabel Data Kategori Produk	107
Tabel 4. 43 Rancangan Tabel Data Ongkir.....	107



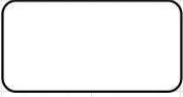
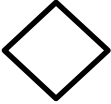

Tabel 4. 44 Rancangan Tabel Data Pesanan	107
Tabel 4. 45 Rancangan Tabel Data Pembayaran	108
Tabel 4. 46 Rancangan Tabel Data Kontak	109
Tabel 4. 47 Rancangan Tabel Info Pembayaran	109
Tabel 4. 48 Rancangan Tabel Detail Pesanan.....	109
Tabel 4. 49 Pengujian dengan Black Box Testing	120

DAFTAR SIMBOL


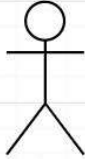



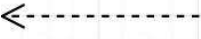
1. Simbol *Use Case Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Use case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
3		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
4		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara eksplisit.
6		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.





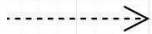
2. Simbol Activity Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Initial State</i>	Menggambarkan awal dimulainya suatu aliran aktivitas.
2		<i>Final State</i>	Menggambarkan berakhirnya suatu aliran aktivitas.
3		<i>Activity</i>	Menggambarkan aktivitas yang dilakukan dalam suatu aliran aktivitas.
4		<i>Decision</i>	Menggambarkan pilihan kondisi atau cabang-cabang aktivitas tertentu.
5		<i>Transition</i>	Berguna untuk menghubungkan satu komponen dengan komponen lainnya.

3. Simbol *Sequence Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Object</i>	Menggambarkan sebuah <i>class</i> atau <i>object</i> .
2		<i>Actor</i>	Menggambarkan pengguna yang berinteraksi dengan sistem.
3		<i>Lifeline</i>	Menggambarkan “garis hidup” sebuah <i>object</i> .
4		<i>Message</i>	Menggambarkan pesan atau interaksi antar <i>object</i> .
5		<i>Activation boxes</i>	Menggambarkan panjang waktu yang dibutuhkan sebuah <i>object</i> dalam mengerjakan tugasnya.
6		<i>Message to Self</i>	Menggambarkan pesan balikan atau reaksi dari <i>object</i> sebelumnya.

4. Simbol *Class Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
2		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
3		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
4		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
5		<i>Devendency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri.