



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN ALAT-ALAT  
KESEHATAN BERBASIS WEB PADA TOKO ASMARANIS  
STORE**

**TUGAS AKHIR**

Disusun Oleh :

**SURYA ARDY PRAMUDYA**

**1910501012**

**PROGRAM STUDI DIII SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA  
2023**



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN ALAT-ALAT  
KESEHATAN BERBASIS WEB PADA TOKO ASMARANIS  
STORE**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Ahli Madya Komputer**

Disusun Oleh :

**SURYA ARDY PRAMUDYA**

**1910501012**

**PROGRAM STUDI DIII SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA  
2023**

# LEMBAR PERSETUJUAN

## LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Dengan dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut :

Nama : Surya Ardy Pramudya

NIM : 1910501012

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Penjualan Alat-Alat Kesehatan Berbasis Web Pada Toko Asmaranis Store

Telah disetujui untuk diujikan oleh Tim Penguji pada ujian Sidang Tugas Akhir sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Diploma pada Program Studi D-III Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Mengetahui,



**Rio Wirawan, S.Kom, M.M.SI.**

Ketua Program Studi

Menyetujui



**Erly Krisnanik, S.Kom, MM**

Pembimbing

Menyetujui

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Peretujuan : 19 Desember 2021

# LEMBAR PENGESAHAN

## LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Surya Ardy Pramudya  
NIM : 1910501012  
Program Studi : D-III Sistem Informasi  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Penjualan Alat-Alat Kesehatan Berbasis Web pada Toko Asmaranisstore

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



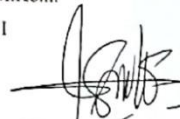
Dr. Ermatita, M.Kom.

Penguji I



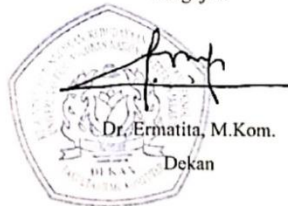
M. Bayu Wibisono, S.Kom., MM.

Penguji II



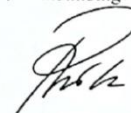
Erly Krisnanik S.Kom., MM.

Pembimbing



Dr. Ermatita, M.Kom.

Dekan



Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I

Kepala Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 10 Januari 2023



# PERNYATAAN ORISINALITAS

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Surya Ardy Pramudya  
NIM : 1910501012  
Tanggal : 10 Januari 2023

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 10 - Januari - 2023

Yang Menyatakan,



Surya Ardy Pramudya

# PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

## PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademika Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Surya Ardy Pramudya  
NIM : 1910501012  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

### SISTEM INFORMASI PENJUALAN ALAT-ALAT KESEHATAN BERBASIS WEB PADA TOKO ASMARANIS STORE

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini, Universitas Pembnaganan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mangalih media/formatkan dalam bentuk pengkalan data (database), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Ditetapkan di : Jakarta

Pada tanggal : 25 Januari 2023

Yang Menyatakan



Surya Ardy Pramudya

# **SISTEM INFORMASI PENJUALAN ALAT-ALAT KESEHATAN BERBASIS WEB PADA TOKO ASMARANIS STORE**

**Surya Ardy Pramudya**

## **Abstrak**

Teknologi informasi sangatlah berpengaruh untuk kemajuan suatu usaha. Berbagai macam cara dilakukan untuk mempromosikan usaha yang dimiliki, salah satunya dengan membuat *web* penjualan. Asmaranis Store merupakan usaha bisnis yang bergerak di bidang penjualan dan pemasaran. Dimana di toko Asmaranis Store menjual berbagai macam alat-alat kesehatan seperti masker, alat untuk rapid test, alat untuk suntik infus dan alat kesehatan. Saat ini pada toko Asmaranis Store belum memiliki *web*. Perancangan *web* ini penulis menggunakan perangkat lunak Visual Studio Code dengan membahas pemrograman *PHP*. Harapan penulis, *web* ini dapat mempublikasikan informasi dengan cepat sehingga para pelanggan tidak kesulitan dalam mencari informasi dan juga dalam *web* ini pelanggan bisa melihat produk apa aja yang dijual di toko Asmaranis Store.

**Kata Kunci** : Penjualan, Perancangan, *web*, Visual Studio Code

# WEB-BASED INFORMATION SYSTEM FOR SALES OF MEDICAL EQUIPMENT AT ASMARANIS STORE

Surya Ardy Pramudya

## Abstract

Information technology is very influential for the progress of a business. There are various ways to promote your business, one of which is by creating *website* sales. Asmaranis Store is a business venture engaged in sales and marketing. Where the Asmaranis Store sells various kinds of medical equipment such as masks, equipment for rapid tests, equipment for injecting infusions and medical devices. Currently, the Asmaranis Store does not have a *web*. *Design web* writer uses Visual Studio Code software by discussing *PHP* programming. The author hopes that *web* can publish information quickly so that customers have no difficulty in finding information and also on *web* customers can see what products are sold at the Asmaranis Store.

**Kata Kunci** : Sales, Design, *web*, Visual Studio Code



## KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala karunia-nya sehingga Tugas Akhir ini berhasil diselesaikan dengan tepat waktu. Judul yang dipilih penulis adalah *Sistem Informasi Penjualan Alat-Alat Kesehatan Berbasis Web Pada Toko Asmaranis Store*. Penulisan laporan tugas akhir ini adalah untuk memenuhi syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer di Universitas Pembangunan Nasional “VETERAN” Jakarta. Terima kasih penulis ucapkan kepada :

1. Dr. Ermatita, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UPN “VETERAN” JAKARTA beserta jajarannya.
2. Rio Wirawan, S.Kom., MMSI selaku Kaprodi D3 Sistem Informasi yang telah membantu mengarahkan penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Erly Krisnanik S.Kom., MM. selaku Dosen Pembimbing tugas akhir ini yang telah meluangkan waktu dalam memberikan bimbingan serta arahan sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.
4. Dosen-dosen Fakultas Ilmu Komputer beserta karyawan dan staff yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
5. Pengurus dari Toko Asmaranis Store yang telah meluangkan waktunya untuk melakukan wawancara serta diberikan izin untuk melakukan penelitian ini
6. Keluarga besar penulis dari Surya Ardy Pramudya yaitu Bapak Darsono, Ibu Darmini, dan Kakak Darnis Arnetha Sari yang selalu memberikan dukungan doa maupun materi yang membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Akhirnya, penulis berharap semoga Tugas Akhir ini bisa selesai dengan tepat waktu dan juga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi kita semua, Amiin.

Jakarta, 19 Desember 2022

Hormat Kami,

**Penulis**

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>v</b>
<b>PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xix</b>

### **BAB I        PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Luaran yang Diharapkan .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	3

### **BAB II        LANDASAN TEORI**

2.1 Pengertian Sistem Informasi .....	5
2.2 Pengertian Aplikasi .....	5
2.3 Pengertian Penjualan .....	5
2.4 Pengertian <i>Web</i> .....	5
2.5 Pengertian UML .....	6
2.5.1 Pengertian <i>Use Case Diagram</i> .....	6
2.5.2 Pengertian <i>Activity Diagram</i> .....	7
2.5.3 Pengertian <i>Sequence Diagram</i> .....	8
2.5.4 Pengertian <i>Class Diagram</i> .....	8

2.6 Pengertian <i>Waterfall</i> .....	8
2.7 Pengertian <i>MySQL</i> .....	8
2.8 Pengertian HTML.....	9
2.9 Pengertian CSS .....	9
2.10 Pengertian PHP .....	9
2.11 Pengertian Basis Data.....	10
2.12 Review Penelitian Terdahulu .....	10

### **BAB III           METODOLOGI PENELITIAN**

3.1 Tahapan Penelitian .....	12
3.2 Metode Pengumpulan Data .....	13
3.2.1 Pengumpulan Data.....	13
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	13
3.2.3 Perancangan Sistem .....	13
3.2.4 Pengujian Sistem .....	14
3.2.5 Implementasi .....	14
3.2.6 Dokumentasi .....	14
3.3 Tahapan dan Waktu Penelitian .....	14
3.4 Alat dan Bahan .....	15
3.5 Jadwal Kegiatan .....	15

### **BAB IV           HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Sejarah Singkat Toko .....	16
4.2 Visi dan Misi .....	16
4.2.1 Struktur Organisasi .....	17
4.2.2 Deskripsi Tugas .....	18
4.3 Analisis Sistem Berjalan.....	18
4.3.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan .....	19
4.3.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sistem berjalan .....	19
4.4 Identifikasi Permasalahan dengan PIECES .....	21
4.5 Rancangan Sistem Usulan .....	22

4.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	22
4.5.2	<i>Use Case Scenario</i>	23
4.5.3	<i>Activity Diagram</i>	41
4.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	55
4.5.5	<i>Class Diagram</i>	74
4.6	Rancangan Kode Usulan	75
4.7	Rancangan <i>Database</i>	76
4.8	Rancangan Struktur Menu	78
4.9	Tampilan Sistem Usulan	79
4.10	Pengujian Black Box Testing	89
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP</b>	
5.1	Kesimpulan	93
5.2	Saran	93
DAFTAR PUSTAKA		94
RIWAYAT HIDUP		96
LAMPIRAN		97

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. <i>Use Case Diagram</i> .....	6
Gambar 2. <i>Activity Diagram</i> .....	7
Gambar 3. <i>Flowchart</i> Tahapan Penelitian .....	12
Gambar 4. Struktur Organisasi Toko .....	17
Gambar 5. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan .....	19
Gambar 6. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan .....	22
Gambar 7. <i>Activity Diagram</i> Usulan <i>Login</i> Karyawan .....	41
Gambar 8. <i>Activity Diagram</i> Usulan <i>Registrasi</i> Karyawan .....	42
Gambar 9. <i>Activity Diagram</i> Usulan Dashboard Karyawan .....	42
Gambar 10. <i>Activity Diagram</i> Usulan Profil Karyawan .....	43
Gambar 11. <i>Activity Diagram</i> Usulan Data Kategori Karyawan .....	44
Gambar 12. <i>Activity Diagram</i> Usulan Data Produk Karyawan .....	45
Gambar 13. <i>Activity Diagram</i> Usulan Konfirmasi Pembayaran Karyawan .....	46
Gambar 14. <i>Activity Diagram</i> Usulan Laporan Penjualan Karyawan .....	47
Gambar 15. <i>Activity Diagram</i> Usulan Laporan Pembayaran Karyawan .....	48
Gambar 16. <i>Activity Diagram</i> Usulan <i>Logout</i> Karyawan .....	49
Gambar 17. <i>Activity Diagram</i> Usulan <i>Login</i> Pelanggan .....	49
Gambar 18. <i>Activity Diagram</i> Usulan <i>Registrasi</i> Pelanggan .....	50
Gambar 19. <i>Activity Diagram</i> Usulan Pelanggan (Beranda) .....	51
Gambar 20. <i>Activity Diagram</i> Usulan Pelanggan (Produk) .....	52
Gambar 21. <i>Activity Diagram</i> Usulan Pelanggan (Detail Produk) .....	53
Gambar 22. <i>Activity Diagram</i> Usulan Pelanggan (Pesanan) .....	53
Gambar 23. <i>Activity Diagram</i> Usulan Pelanggan (Pembayaran) .....	54
Gambar 24. <i>Sequence Diagram</i> Usulan <i>Login</i> Karyawan .....	55
Gambar 25. <i>Sequence Diagram</i> Usulan <i>Registrasi</i> Karyawan .....	56
Gambar 26. <i>Sequence Diagram</i> Usulan <i>Dashboard</i> Karyawan .....	57
Gambar 27. <i>Sequence Diagram</i> Usulan <i>Profil</i> Karyawan .....	58
Gambar 28. <i>Sequence Diagram</i> Usulan Data Kategori Karyawan .....	59
Gambar 29. <i>Sequence Diagram</i> Usulan Data Produk Karyawan .....	61

Gambar 30. <i>Sequence Diagram</i> Usulan Konfirmasi Pembayaran Karyawan .....	63
Gambar 31. <i>Sequence Diagram</i> Usulan Laporan Penjualan Karyawan .....	64
Gambar 32. <i>Sequence Diagram</i> Usulan Laporan Pembayaran Karyawan .....	65
Gambar 33. <i>Sequence Diagram</i> Usulan <i>Logout</i> Karyawan .....	66
Gambar 34. <i>Sequence Diagram</i> Usulan <i>Login</i> Pelanggan .....	67
Gambar 35. <i>Sequence Diagram</i> Usulan <i>Registrasi</i> Pelanggan .....	68
Gambar 36. <i>Sequence Diagram</i> Usulan Pelanggan Beranda .....	69
Gambar 37. <i>Sequence Diagram</i> Usulan Pelanggan Produk .....	70
Gambar 38. <i>Sequence Diagram</i> Usulan Pelanggan Detail Produk .....	71
Gambar 39. <i>Sequence Diagram</i> Usulan Pelanggan Pesanan .....	72
Gambar 40. <i>Sequence Diagram</i> Usulan Pelanggan Pembayaran .....	73
Gambar 41. <i>Class Diagram</i> Sistem Usulan .....	74
Gambar 42. Rancangan Menu Admin .....	78
Gambar 43. Rancangan Menu Pelanggan .....	78
Gambar 44. Halaman <i>Login</i> Karyawan .....	79
Gambar 45. Halaman <i>Registrasi</i> Karyawan .....	79
Gambar 46. Halaman Dashboard Karyawan .....	80
Gambar 47. Halaman Profil Karyawan .....	80
Gambar 48. Halaman Data Kategori Karyawan.....	81
Gambar 49. Halaman Tambah Data Kategori Karyawan .....	81
Gambar 50. Halaman Edit Data Kategori Karyawan .....	82
Gambar 51. Halaman Data Produk Karyawan.....	82
Gambar 52. Halaman Tambah Data Produk Karyawan.....	83
Gambar 53. Halaman Edit Data Produk Karyawan .....	83
Gambar 54. Halaman Konfirmasi Pembayaran Karyawan .....	84
Gambar 55. Halaman Laporan Data Penjualan Karyawan .....	84
Gambar 56. Halaman Laporan Pembayaran Karyawan .....	85
Gambar 57. Halaman <i>Login</i> Pelanggan .....	85
Gambar 58. Halaman <i>Registrasi</i> Pelanggan .....	86
Gambar 59. Halaman Beranda Pelanggan .....	86
Gambar 60. Halaman Produk Pelanggan.....	87

Gambar 61. Halaman Detail Produk Pelanggan .....	88
Gambar 62. Halaman Pesanan Pelanggan .....	88
Gambar 63. Halaman Pembayaran Pelanggan .....	89



## DAFTAR TABEL




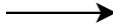
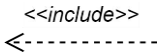
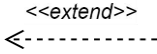

Tabel 1. Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	xvii
Tabel 2. Simbol Activity Diagram .....	xviii
Tabel 3. Ulasan Penelitian Terdahulu .....	10
Tabel 4. Jadwal Kegiatan .....	15
Tabel 5. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan .....	20
Tabel 6. <i>Use Case</i> Skenario <i>Login</i> .....	23
Tabel 7. <i>Use Case</i> Skenario <i>Registrasi</i> .....	23
Tabel 8. <i>Use Case</i> Skenario Dashboard.....	24
Tabel 9. <i>Use Case</i> Skenario Profil .....	24
Tabel 10. <i>Use Case</i> Skenario Data Kategori.....	25
Tabel 11. <i>Use Case</i> Skenario Tambah Data Kategori .....	26
Tabel 12. <i>Use Case</i> Skenario Edit Data Kategori .....	27
Tabel 13. <i>Use Case</i> Skenario Hapus Data Kategori.....	28
Tabel 14. <i>Use Case</i> Skenario Data Produk .....	28
Tabel 15. <i>Use Case</i> Skenario Tambah Data Produk.....	29
Tabel 16. <i>Use Case</i> Skenario Edit Data Produk.....	30
Tabel 17. <i>Use Case</i> Skenario Hapus Data Produk .....	31
Tabel 18. <i>Use Case</i> Skenario Konfirmasi Pembayaran .....	31
Tabel 19. <i>Use Case</i> Skenario Laporan Data Penjualan .....	32
Tabel 20. <i>Use Case</i> Skenario Laporan Pembayaran.....	33
Tabel 21. <i>Use Case</i> Skenario <i>Logout</i> .....	33
Tabel 22. <i>Use Case</i> Skenario <i>Login</i> Pelanggan .....	34
Tabel 23. <i>Use Case</i> Skenario <i>Registrasi</i> Pelanggan .....	34
Tabel 24. <i>Use Case</i> Skenario Beranda.....	35
Tabel 25. <i>Use Case</i> Skenario Produk .....	36
Tabel 26. <i>Use Case</i> Skenario Detail Produk .....	37
Tabel 27. <i>Use Case</i> Skenario Pesanan.....	38
Tabel 28. <i>Use Case</i> Skenario Pembayaran.....	39
Tabel 29. <i>Use Case</i> Skenario <i>Logout</i> .....	39

Tabel 30. Rancangan Tabel tb_admin .....	76
Tabel 31. Rancangan Tabel tb_category .....	76
Tabel 32. Rancangan Tabel tb_product .....	76
Tabel 33. Rancangan Tabel tb_customer .....	77
Tabel 34. Rancangan Tabel tb_cart .....	77
Tabel 35. Rancangan Tabel tb_pesanan .....	77
Tabel 36. <i>Black Box Testing</i> .....	89

## DAFTAR SIMBOL







### A. Simbol Use Case Diagram

Tabel 1. Simbol *Use Case Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	<i>Actor</i> menggambarkan orang, <i>system</i> atau <i>external entitas / stakeholder</i> yang menyediakan atau menerima informasi dari <i>system</i>
	<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang menyatakan apa hal yang dicapai dari hasil interaksinya dengan <i>actor</i>
	<i>Association</i>	<i>Associations</i> digunakan untuk menggambarkan bagaimana <i>actor</i> terlibat dalam <i>use case</i>
	<i>Generalization</i>	Generalisasi digambarkan dengan sebuah garis berpanah tertutup pada salah satu ujungnya yang menunjukkan lebih umum
	<i>Include</i>	Menunjukkan bahwa <i>use case</i> sumber secara eksplisit
	<i>Extend</i>	Menunjukkan tambahan fungsional perluasan dari <i>use case</i> lain jika kondisi atau syarat terpenuhi
	<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.

## B. Simbol Activity Diagram

Tabel 2. Simbol Activity Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Start Point</i>	<i>Menggambarkan awal dari aktivitas.</i>
	<i>End Point</i>	<i>Menggambarkan akhir dari aktivitas</i>
	<i>Activity</i>	<i>Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.</i>
	<i>Decision</i>	Menggambarkan keputusan atau pilihan
	<i>State Transition</i>	Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state.
	<i>Swimlane</i>	Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan actor.