



**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PAKAIAN PADA
AMITEA COLLECTION BERBASIS WEBSITE**

Laporan Tugas Akhir

Disusun Oleh :

ANTON PUTRA PRATAMA 1910501007

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN

JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI DIII-SISTEM INFORMASI

2023



**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PAKAIAN PADA
AMITEA COLLECTION BERBASIS WEBSITE**

Laporan Tugas Akhir

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli
Madya Komputer**

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN

JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI DIII-SISTEM INFORMASI

2023

PERNYATAAN ORISINALITAS

Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Anton Putra Pratama

NIM : 1910501007

Bila mana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Bekasi, 20 Desember 2022

Yang Menyatakan,



(Anton Putra Pratama)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Anton Putra Pratama
NIM : 1910501007
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D – III Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PAKAIAN PADA AMITEA COLLECTION BERBASIS WEBSITE

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat : Bekasi

Pada Tanggal : 20 Desember 2022

Yang Menyatakan

(Anton Putra Pratama)


Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR PERSETUJUAN

Dengan ini menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir berikut.

Nama : Anton Putra Pratama
NIM : 1910501007
Program Studi : D-III Sistem Informasi
Judul : Perancangan Aplikasi Penjualan Pakaian Pada Amitea Collection Berbasis Website

Telah disetujui untuk diujikan oleh Tim Penguji pada sidang Tugas Akhir sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui



Theresiawati, S.Kom., MTI.
pembimbing

Menyetujui



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Bekasi

Tanggal Persetujuan : 20 Desember 2022

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Anton Putra Pratama
NIM : 1910501007
Program Studi : D – III Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Penjualan Pakaian Pada Amitea
Collection Berbasis Website

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



Kraugusteeliana, S.Kom., M.Kom., M.M.

Penguji I



Anita Muliawati, S.Kom., MTL

Penguji II



Theresiawati, S.Kom., MTL

Pembimbing



Dr. Ermawati, M.Kom

Dekan



Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 9 Januari 2023



PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PAKAIAN PADA AMITEA COLLECTION BERBASIS WEBSITE

Anton Putra Pratama

D – III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan
Nasional Veteran Jakarta

Jalan RS. Fatmawati, Pondok Labu, Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12450

Email : antonputrap@gmail.com

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat membuat banyak toko yang awalnya berjualan secara offline kini berpindah menjadi online. Karena berkembangnya teknologi tersebut memberikan dampak yang baik bagi bisnis yang dijalankan. Amitea Collection adalah usaha rumahan yang bergerak pada penjualan pakaian masih melakukan pembelian dengan cara manual. Berdasarkan hal tersebut, penulis akan merancang dan juga membangun sistem informasi berbasis website untuk memudahkan pekerjaan pihak Amitea Collection dalam melakukan proses pelayanan, pembelian dan juga memberikan informasi yang bersifat *realtime* antara pihak toko dan juga pembeli. Metode yang digunakan penulis adalah Metode Waterfall dengan pengidentifikasian masalah menggunakan metode PIECES, Bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan framework Codeigniter, database yang digunakan adalah MySQL dan diakhiri dengan *test* uji coba menggunakan *black box testing* Dengan dibangunnya aplikasi berbasis website ini, maka Amitea Collection telah dapat melakukan penjualan dan pemberian pelayanan dengan mudah.

Kata Kunci : Teknologi Informasi, Amitea Collection, Penjualan

DESIGNING APPLICATIONS FOR SALES CLOTHING ON A WEBSITE – BASED AMITEA COLLECTION

Anton Putra Pratama

D – III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan
Nasional Veteran Jakarta

Jalan RS. Fatmawati, Pondok Labu, Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12450

Email : antonputrap@gmail.com

Abstract

The rapid development of information technology has made many stores Initially selling offline is now moving to online. Because The development of this technology has a good impact on business run. Amitea Collection is a home-based business that sells clothes and still makes purchases manually. Based on this, the author will design and also build a website-based information system to facilitate the work of the Amitea Collection in carrying out the service, purchasing process and also providing realtime information between the shop and the buyer. The method used by the author is the Waterfall Method with problem identification using the PIECES method, PHP programming language using the CodeIgniter framework, the database used is MySQL and ending with a trial test using black box testing. With the development of this website-based application, Amitea Collection has been able to perform sale and servicing with ease.

Keywords: Information Technology, Amitea Collection, sale

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat, nikmat, dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Aplikasi Penjualan dan Pemesanan Pakaian Pada Amitea Collection Berbasis Webstie” dengan lancar. Penyusunan tugas akhir ini tentu tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta
2. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI. Selaku Ketua Program Studi D-III Sistem Informasi.
3. Ibu Dra. Yulnelly, M.Si. selaku Dosen Pembimbing Akademik.
4. Ibu Theresiawati, S.Kom., MTI. yang juga sebagai dosen pembimbing saya dalam pembuatan tugas akhir yang telah banyak memberikan saya semangat serta kritik dan saran dalam penyelesaian tugas akhir ini.
5. Ibu Helmi Mulyani selaku pemilik dari Rumah Jahit Amitea yang memberikan saya izin untuk melakukan penelitian dan meluangkan waktunya untuk wawancara.
6. Kedua orang tua, adik, dan juga keluarga besar saya yang selalu mendoakan saya serta memberikan saya semangat dan dukungan yang tiada hentinya selama hidup saya.
7. Della Sekar Arjani, yang selalu memotivasi, mengirimkan doa, memberikan nasihat dan dukungan demi kelancaran penyusunan tugas akhir.
8. Teman-teman seperjuangan D-III Sistem Informasi Angkatan 2019 yang telah membantu memberikan masukan dan dukungan kepada penulis.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PUBLIKASI.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN.....	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Luaran yang Diharapkan.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI	5
2.1 Pengertian Aplikasi.....	5
2.2 Pengertian Website	5
2.3 Metode Pengembangan Sistem <i>Waterfall</i>	5
2.4 Pengertian XAMPP.....	7
2.5 <i>Database</i>	7
2.6.1 <i>DBMS (Database Management System)</i>	7
2.6.2 MySQL	8
2.7 Pengertian <i>Bootstrap</i>	8
2.8 Metode Analisis <i>PIECES</i>	8
2.9 Pengertian UML (Unified Modelling Language)	9

2.10	Pengertian PHP	10
2.11	Black Box Testing.....	10
2.12	<i>Review</i> Penelitian Terdahulu.....	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		13
3.1	Alur Penelitian	13
3.2	Tahapan Penelitian.....	14
3.3	Waktu dan Tempat Pelaksanaan	15
3.4	Alat Pendukung Penelitian.....	16
3.5	Jadwal Penelitian	16
BAB IV.....		18
HASIL DAN PEMBAHASAN		18
4.1	Profil Rumah Jahit Amitea.....	18
4.2	Analisis Sistem Berjalan	20
4.2.1	Prosedur Sistem Berjalan.....	20
4.2.2	<i>Use Case</i> Prosedur Sistem Berjalan.....	20
4.3	Analisa Permasalahan	22
4.4	Analisis Kebutuhan Sistem	24
4.5	Rancangan Sistem Usulan.....	25
4.6.1	Deskripsi Aktor	25
4.6.2	Use Case Diagram Usulan	26
4.6.3	Use Case Scenario.....	28
4.6.4	Activity Diagram.....	35
4.6.5	Sequence Diagram	48
4.6.6	Class Diagram	54
4.6.7	Rancangan Database	56
4.6	Impelementasi User Interface	58
4.7	Blackbox Testing	67
BAB V		71
PENUTUP.....		71
5.1	Kesimpulan	71
5.2	Saran	71
DAFTAR PUSTAKA.....		72

RIWAYAT HIDUP 75
LAMPIRAN..... 76

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Review Penelitian Terdahulu	11
Tabel 2 Jadwal Penelitian	16
Tabel 3 Narasi Use Case Sistem Berjalan Pembelian Pakaian	21
Tabel 4 Rancangan Deskripsi Aktor	26
Tabel 5 <i>Use Case Scenario Register</i>	28
Tabel 6 Use Case Scenario Login	29
Tabel 7 Use Case Scenario Mengelola Data Produk	29
Tabel 8 Use Case Scenario Melihat Barang.....	31
Tabel 9 Use Case Scenario Mengelola Keranjang	31
Tabel 10 Use Case Scenario Memesan Produk	32
Tabel 11 Use Case Scenario Melakukan Pembayaran	33
Tabel 12 Use Case Scenario Logout	34

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Flowchart Alur Penelitian	13
Gambar 2 Struktur Organisasi	19
Gambar 3 Use Case Sistem Berjalan Pembelian Pakaian	21
Gambar 4 Use Case Sistem Usulan.....	28
Gambar 5 Activity Diagram Register	35
Gambar 6 Activity Diagram Login	37
Gambar 7 Activity Diagram Kelola Data Barang	40
Gambar 8 Activity Diagram Melihat Barang.....	40
Gambar 9 Activity Diagram Mengelola Keranjang	42
Gambar 10 Activity Diagram Pembelian Barang	45
Gambar 11 Activity Diagram Pembayaran.....	46
Gambar 12 Activity Diagram Logout	47
Gambar 13 Sequence Diagram Register	48
Gambar 14 Sequence Diagram Login.....	48
Gambar 15 Sequence Diagram Kelola Data Barang.....	49
Gambar 16 Sequence Diagram Melihat Barang	50
Gambar 17 Sequence Diagram Mengelola Keranjang.....	51
Gambar 18 Sequence Diagram Pembelian Barang	52
Gambar 19 Sequence Diagram Pembayaran.....	53
Gambar 20 Sequence Diagram Logout.....	54
Gambar 21 Class Diagram	55
Gambar 22 Halaman Register	59
Gambar 23 Halaman Login.....	59
Gambar 24 Halaman Data Barang	60
Gambar 25 Halaman Form Tambah Data Barang.....	61
Gambar 26 Halaman Edit Data Barang.....	61
Gambar 27 Halaman Invoice Pesanan	62
Gambar 28 Halaman Detail Invoice Pesanan	62
Gambar 29 Halaman Konfirmasi Pembayaran	63
Gambar 30 Halaman Dashboard	63
Gambar 31 Halaman Detail Barang	64
Gambar 32 Halaman Keranjang Belanja	64
Gambar 33 Halaman Formulir Pemesanan	65
Gambar 34 Halaman Pesanan Saya	65
Gambar 35 Halaman Upload Bukti Bayar	66
Gambar 36 Halaman Upload Bukti Bayar Berhasil.....	66
Gambar 37 Halaman Pembayaran Dikonfirmasi	67