



**SISTEM INFORMASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEB  
PADA CV MESOY JAYA SENTOSA**

**TUGAS AKHIR**

**Disusun Oleh**

**MUHAMMAD GILANG PUTU SUTRISNO      1910501004**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN**

**JAKARTA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**PROGRAM STUDI DIII-SISTEM INFORMASI**

**2022**



**SISTEM INFORMASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEB  
PADA CV MESOY JAYA SENTOSA**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya  
Komputer**

**Disusun Oleh**

**MUHAMMAD GILANG PUTU SUTRISNO      1910501004**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN**

**JAKARTA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**PROGRAM STUDI DIII-SISTEM INFORMASI**

**2022**


# PENGESAHAN TUGAS AKHIR

## LEMBAR PENGESAHAN

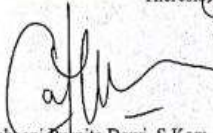
Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Muhammad Gilang Putu Sutrisno  
NIM : 1910501004  
Program Studi : D-III Sistem Informasi  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada  
CV Mesoy Jaya Sentosa


Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

  
Theresia Wati, S.Kom., MTI,


Penguji I

  
Catur Nugrahani Puspita Dewi, S.Kom., M.Kom.


Penguji II

  
Erly Krisnanik, S.Kom., M.M.

Pembimbing

  
Dr. Ermatita, M.Kom.

Dekan

  
Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I.

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 16 Januari 2023



## PERNYATAAN ORISINALITAS

### PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Muhammad Gilang Putu Sutrisno

NIM : 1910501004

Tanggal : 25 Januari 2023

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 25 Januari 2023

Yang Menyatakan,



(Muhammad Gilang Putu Sutrisno)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI**  
**TUGAS AKHIR UNTUK KEBUTUHAN AKADEMIS**

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI**  
**TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta,  
saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Gilang Putu Sutrisno  
NIM : 1910501004  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**SISTEM INFORMASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEB PADA CV MESOY JAYA SENTOSA**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Ditetapkan di: Jakarta

Pada tanggal: 25 Januari 2023

Yang Menyatakan,



(Muhammad Gilang Putu Sutrisno)

## LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

### LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Dengan ini menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir berikut.

Nama : Muhammad Gilang Putu Sutrisno  
NIM : 1910501004  
Program Studi : D-III Sistem Informasi  
Judul : Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada CV Mesoy Jaya Sentosa

Telah disetujui untuk diujikan oleh Tim Penguji pada sidang Tugas Akhir sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Menyetujui



Erly Krisnanik, S.Kom.,MM  
Pembimbing

Menyetujui



Rio Wirawan, S.Kom.,MMSI  
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 19-12-2022

**SISTEM INFORMASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEB  
PADA CV MESOY JAYA SENTOSA**

**Muhammad Gilang Putu Sutrisno**

**ABSTRAK**

Di era teknologi informasi masyarakat dapat dengan mudah mengakses apapun, dalam proses sewa mobil yang dilakukan oleh CV Mesoy Jaya Sentosa masih menggunakan cara konvensional, pelanggan langsung datang ke lokasi sewa mobil untuk melakukan transaksi dan mengisi data pribadi pelanggan dengan cara konvensional dikertas, dengan adanya kondisi perusahaan saat ini maka pemilik membutuhkan strategi pemasaran rental mobil yang mampu bersaing dalam perkembangan teknologi sekarang, pemilik harus memiliki suatu media untuk menjangkau pelanggan lebih luas dan mudah untuk diakses tanpa harus pelanggan datang langsung ke lokasi rental mobil. Solusi yang tepat untuk masalah yang terjadi dengan membuat sistem informasi rental mobil berbasis *website* yang terkoneksi dengan internet sehingga dapat mempermudah pelanggan untuk melakukan sewa mobil dan mendapat informasi terkait rental mobil dimana saja dan kapan saja dalam jangka waktu minimal per hari. Pada penelitian kali ini peneliti menggunakan metode *waterfall* dengan tahapan yaitu analisis kebutuhan, desain, pembuatan kode program, pengujian, penerapan program dan pemeliharaan.

Kata Kunci: PHP, Rental Mobil, *Website*, Pelanggan

## **WEB-BASED CAR RENTAL INFORMATION SISTEM**

### **AT CV MESOY JAYA SENTOSA**

**Muhammad Gilang Putu Sutrisno**

#### **ABSTRACT**

*In the era of information technology, people can easily access anything, in the car rental process carried out by CV Mesoy Jaya Sentosa, it still uses the konvensional method, customers come directly to the car rental location to make transactions and fill in the customer's personal data konvensional on paper, with the condition of the company At this time the owner needs a car rental marketing strategy that is able to compete in today's technological developments, the owner must have a medium to reach a wider customer base and be easy to access without having the customer come directly to the car rental location. The right solution for problems that occur is by creating a website-based car rental information sistem that is connected to the internet so that it can make it easier for customers to rent cars and get information regarding car rentals anywhere and anytime. In this study, the researcher used the waterfall method with stages namely needs analysis, design, program code generation, testing, program implementation and maintenance.*

*Keywords: PHP, Car Rental, Website, Customer*



## KATA PENGANTAR

Atas selesainya penyusunan tugas akhir ini, penulis ajukan puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-NYA selama pembuatan tugas akhir dengan judul “Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis *Web* CV Mesoy Jaya Sentosa”. Tugas ini penulis susun sebagai pemenuhan syarat untuk memperoleh gelar Diploma Sistem Informasi. Tugas akhir ini dapat diselesaikan berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Sehingga pada kesempatan ini penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Allah subhanahu wa ta'ala karena dengan karunia dan kehendak-Nya, penulis diberikan kesabaran dan kemampuan untuk menyelesaikan penulisan tugas akhir.
2. Orang tua dan keluarga penulis atas pengertian, dukungan, kasih sayang dan segala doa yang telah diberikan.
3. Ibu Dra. Yulnelly, M.Si. selaku dosen pembimbing akademik.
4. Ibu Erly Krisnanik. S.kom., M.M. Dosen Pembimbing (Tugas Akhir) yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam penyusunan tugas akhir hingga tugas akhir ini terselesaikan.
5. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
6. Rio Wirawan, S.Kom., MMSI. Selaku kaprodi D3 Sistem Informasi.
7. Staff Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
8. Bilqis Nabaha, Fadhil, Zulham, Naufal, Raffel, Beno, Sidik dan grup galaksi yang membantu penulis dan memberikan dukungan.

Serta seluruh pihak lainnya yang tidak bisa disebutkan satu per satu sehingga terwujudnya tulisan ini. Tugas akhir ini jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis menerima kritik serta saran yang bersifat membangun untuk kesempurnaan secara terbuka. Penulis berharap tugas akhir ini berguna untuk perkembangan kualitas sistem informasi.

## DAFTAR ISI

PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
TUGAS AKHIR UNTUK KEBUTUHAN AKADEMIS.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR SIMBOL .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Luaran Sistem.....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Konsep Sistem Informasi.....	6
2.1.1 Sistem.....	6
2.1.2 Informasi.....	6
2.1.3 Sistem Informasi .....	6
2.2 Sewa.....	6
2.3 Unsur Sewa .....	7
2.4 <i>Waterfall</i> .....	7
2.5 <i>PIECES</i> .....	8
2.6 Basis Data .....	9
2.7 <i>Website</i> .....	9
2.8 <i>CSS</i> .....	9

2.9	<i>PHP</i> .....	10
2.10	<i>UML</i> .....	10
2.10.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	10
2.10.2	<i>Activity Diagram</i> .....	11
2.10.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	11
2.10.4	<i>Class Diagram</i> .....	11
2.11	<i>MySQL</i> .....	11
2.12	<i>Black Box Testing</i> .....	11
2.13	Penelitian Terkait.....	12
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....		15
3.1	Tahapan Penelitian .....	15
3.2	Uraian Prosedur Tahapan Penelitian .....	16
3.2.1	Identifikasi Masalah .....	16
3.2.2	Pengumpulan Data .....	16
3.2.3	Analisa Sistem .....	16
3.2.4	Perancangan Sistem .....	17
3.2.5	Pengujian Sistem.....	17
3.2.6	Dokumentasi .....	17
3.3	Alat Bantu Penelitian .....	17
3.3.1	<i>Hardware</i> .....	17
3.3.2	<i>Software</i> .....	18
3.4	Tempat dan Waktu Penelitian .....	18
3.5	Jadwal Kegiatan Penelitian .....	18
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....		19
4.1	Gambaran Umum Perusahaan.....	19
4.2	Analisis Sistem Berjalan .....	21
4.2.1	Deskripsi Aktor.....	21
4.2.2	Prosedur Sistem Berjalan .....	21
4.2.3	Use Case Sistem Berjalan.....	23
4.2.4	Dokumen Sistem Berjalan.....	26
4.2.5	Identifikasi Masalah .....	27
4.2.6	Permasalahan Pokok. ....	28
4.2.7	Pemecahan Masalah .....	28
4.3	Rancang Sistem Usulan .....	29

4.3.1 Rancang Logis Sistem Usulan .....	29
4.3.2 Use Case Diagram Usulan .....	29
4.3.3 Identifikasi Aktor .....	30
4.3.4 Activity Diagram Usulan.....	55
4.3.5 Sequence Diagram Usulan .....	90
4.3.6 Class Diagram Usulan .....	125
4.3 Rancang Kamus Data Sistem Usulan .....	126
4.4 Struktur Menu .....	130
4.4.1 Struktur Menu Awal Web .....	130
4.4.2 Struktur Menu Admin .....	130
4.4.3 Struktur Menu Sopir.....	131
4.4.4 Struktur Menu Pelanggan .....	131
4.4.5 Struktur Menu Kepala Rental .....	131
4.4.6 Struktur Menu Pemilik .....	132
4.5 Implementasi Sistem.....	132
4.5.1 Halaman Beranda Awal.....	132
4.5.2 Halaman Mobil .....	133
4.5.3 Halaman Register .....	133
4.5.4 Halaman Login .....	134
4.5.5 Halaman Beranda Pelanggan.....	134
4.5.6 Halaman Mobil Pelanggan .....	135
4.5.7 Halaman Detail Mobil.....	135
4.5.8 Halaman Form Rental .....	136
4.5.9 Halaman Transaksi.....	136
4.5.10 Halaman Cek Pembayaran.....	137
4.5.11 Halaman Dashboard Admin .....	137
4.5.12 Halaman Data Mobil .....	138
4.5.13 Halaman Data Tipe .....	138
4.5.14 Halaman Data Customer.....	139
4.5.15 Halaman Data Sopir .....	139
4.5.16 Halaman Data Transaksi.....	140
4.5.17 Halaman Data Pengantaran.....	140
4.5.18 Halaman Laporan .....	141
4.5.19 Halaman Sopir .....	141

4.5.20 Halaman Pemilik.....	142
4.5.21 Halaman Kepala Rental.....	142
4.6 Pengujian Dengan Blackbox Testing .....	143
BAB V PENUTUP .....	145
5.1 Kesimpulan .....	145
5.2 Saran .....	145
DAFTAR PUSTAKA .....	146
RIWAYAT HIDUP .....	147
LAMPIRAN .....	148

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall.....	7
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian.....	15
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi .....	20
Gambar 4. 2 Use Case Sistem Berjalan .....	23
Gambar 4. 3 Use Case Diagram Usulan .....	29
Gambar 4. 4 Activity Diagram Melihat Beranda Awal .....	55
Gambar 4. 5 Activity Diagram Melihat Menu Mobil .....	56
Gambar 4. 6 Activity Diagram Melihat Detail Mobil .....	57
Gambar 4. 7 Activity Diagram Register .....	58
Gambar 4. 8 Activity Diagram Login Pelanggan .....	59
Gambar 4. 9 Activity Diagram Memilih Mobil.....	60
Gambar 4. 10 Activity Diagram Transaksi Pembayaran Sewa .....	61
Gambar 4. 11 Activity Diagram Pembayaran Denda .....	62
Gambar 4. 12 Activity Diagram Login Admin .....	63
Gambar 4. 13 Activity Diagram Tambah Data Mobil .....	64
Gambar 4. 14 Activity Diagram Edit Data Mobil .....	65
Gambar 4. 15 Activity Diagram Hapus Data Mobil.....	66
Gambar 4. 16 Activity Diagram Tambah Data Tipe .....	67
Gambar 4. 17 Activity Diagram Edit Data Tipe.....	68
Gambar 4. 18 Activity Diagram Hapus Data Tipe .....	69
Gambar 4. 19 Activity Diagram Tambah Data Customer .....	70
Gambar 4. 20 Activity Diagram Edit Data Customer.....	71
Gambar 4. 21 Activity Diagram Hapus Data Customer .....	72
Gambar 4. 22 Activity Diagram Edit Harga Sopir .....	73
Gambar 4. 23 Activity Diagram Tambah Data Sopir .....	74
Gambar 4. 24 Activity Diagram Edit Data Sopir .....	75
Gambar 4. 25 Activity Diagram Hapus Data Sopir.....	76
Gambar 4. 26 Activity Diagram Tambah Data Pengantaran .....	77
Gambar 4. 27 Activity Diagram Edit Data Pengantaran.....	78
Gambar 4. 28 Activity Diagram Hapus Data Pengantaran .....	79
Gambar 4. 29 Activity Diagram Konfirmasi Transaksi.....	80
Gambar 4. 30 Activity Diagram Memasukan Tanggal Pengembalian Mobil.....	81
Gambar 4. 31 Activity Diagram Memasukan Denda .....	82
Gambar 4. 32 Activity Data Laporan.....	83
Gambar 4. 33 Activity Diagram Login Kepala Rental .....	84
Gambar 4. 34 Activity Data Laporan Kepala Rental.....	85
Gambar 4. 35 Activity Diagram Login Pemilik .....	86
Gambar 4. 36 Activity Data Laporan Pemilik.....	87
Gambar 4. 37 Activity Diagram Melihat Jadwal Sopir .....	88
Gambar 4. 38 Activity Data Logout .....	89

Gambar 4. 39 Sequence Diagram Beranda Awal .....	90
Gambar 4. 40 Sequence Diagram Menu Mobil .....	91
Gambar 4. 41 Sequence Diagram Detail Mobil .....	92
Gambar 4. 42 Sequence Diagram Register .....	93
Gambar 4. 43 Sequence Diagram Login Pelanggan .....	94
Gambar 4. 44 Sequence Diagram Memilih Mobil.....	95
Gambar 4. 45 Sequence Diagram Transaksi .....	96
Gambar 4. 46 Sequence Diagram Pembayaran Denda .....	97
Gambar 4. 47 Sequence Diagram Login Admin .....	98
Gambar 4. 48 Sequence Diagram Tambah Data Mobil .....	99
Gambar 4. 49 Sequence Diagram Edit Data Mobil .....	100
Gambar 4. 50 Sequence Diagram Hapus Data Mobil.....	101
Gambar 4. 51 Sequence Diagram Tambah Data Tipe .....	102
Gambar 4. 52 Sequence Diagram Edit Data Tipe .....	103
Gambar 4. 53 Sequence Diagram Hapus Data Tipe .....	104
Gambar 4. 54 Sequence Diagram Tambah Data Customer .....	105
Gambar 4. 55 Sequence Diagram Edit Data Customer.....	106
Gambar 4. 56 Sequence Diagram Hapus Data Customer .....	107
Gambar 4. 57 Sequence Diagram Edit Biaya Sopir .....	108
Gambar 4. 58 Sequence Diagram Tambah Data Sopir .....	109
Gambar 4. 59 Sequence Diagram Edit Data Sopir .....	110
Gambar 4. 60 Sequence Diagram Hapus Data Mobil.....	111
Gambar 4. 61 Sequence Diagram Tambah Data Pengantaran .....	112
Gambar 4. 62 Sequence Diagram Edit Data Pengantaran.....	113
Gambar 4. 63 Sequence Diagram Hapus Data Pengantaran .....	114
Gambar 4. 64 Sequence Diagram Konfirmasi Transaksi.....	115
Gambar 4. 65 Sequence Diagram Memasukan Tanggal Pengembalian Mobil...	116
Gambar 4. 66 Sequence Diagram Memasukan Denda .....	117
Gambar 4. 67 Sequence Diagram Data Laporan .....	118
Gambar 4. 68 Sequence Diagram Login Kepala Rental .....	119
Gambar 4. 69 Sequence Diagram Data Laporan Kepala Rental .....	120
Gambar 4. 70 Sequence Diagram Login Pemilik .....	121
Gambar 4. 71 Sequence Diagram Data Laporan Pemilik .....	122
Gambar 4. 72 Sequence Diagram Melihat Jadwal Sopir .....	123
Gambar 4. 73 Sequence Diagram Logout .....	124
Gambar 4. 74 Class Diagram .....	125
Gambar 4. 75 Struktur Menu Awal Web .....	130
Gambar 4. 76 Struktur Menu Admin .....	130
Gambar 4. 77 Struktur Menu Sopir .....	131
Gambar 4. 78 Struktur Menu Pelanggan.....	131
Gambar 4. 79 Struktur Menu Kepala Rental.....	131
Gambar 4. 80 Struktur Menu Pemilik.....	132

Gambar 4. 81 Implementasi Sistem Beranda Awal .....	132
Gambar 4. 82 Implementasi Sistem Halaman Mobil.....	133
Gambar 4. 83 Implementasi Sistem Halaman Register .....	133
Gambar 4. 84 Implementasi Sistem Halaman Login.....	134
Gambar 4. 85 Implementasi Sistem Halaman Beranda Pelanggan .....	134
Gambar 4. 86 Implementasi Sistem Halaman Mobil Pelanggan.....	135
Gambar 4. 87 Implementasi Sistem Halaman Detail Mobil .....	135
Gambar 4. 88 Implementasi Sistem Halaman Form Rental.....	136
Gambar 4. 89 Implementasi Sistem Halaman Transaksi .....	136
Gambar 4. 90 Implementasi Sistem Halaman Cek Pembayaran.....	137
Gambar 4. 91 Implementasi Sistem Halaman Dashboard Admin .....	137
Gambar 4. 92 Implementasi Sistem Halaman Data Mobil .....	138
Gambar 4. 93 Implementasi Sistem Halaman Data Tipe.....	138
Gambar 4. 94 Implementasi Sistem Halaman Data Customer .....	139
Gambar 4. 95 Implementasi Sistem Halaman Data Sopir.....	139
Gambar 4. 96 Implementasi Sistem Halaman Data Transaksi .....	140
Gambar 4. 97 Implementasi Sistem Halaman Data Pengantaran .....	140
Gambar 4. 98 Implementasi Sistem Halaman Laporan .....	141
Gambar 4. 99 Implementasi Sistem Halaman Sopir.....	141
Gambar 4. 100 Implementasi Sistem Halaman Pemilik .....	142
Gambar 4. 101 Implementasi Sistem Halaman Kepala Rental .....	142



## DAFTAR TABEL




Tabel 2. 1 Penelitian Terkait .....	12
Tabel 3. 1 Jadwal Kegiatan Penelitian .....	18
Tabel 4. 1 Deskripsi Aktor .....	21
Tabel 4. 2 Keterangan Use Case Sistem Berjalan .....	24
Tabel 4. 3 Dokumen Masukan.....	26
Tabel 4. 4 Dokumen Keluaran.....	26
Tabel 4. 5 Dokumen Simpanan .....	27
Tabel 4. 6 Identifikasi Aktor .....	30
Tabel 4. 7 Melihat Beranda Awal.....	30
Tabel 4. 8 Melihat Halaman Menu Mobil.....	31
Tabel 4. 9 Melihat Detail Menu Mobil .....	31
Tabel 4. 10 Melakukan Registerasi.....	32
Tabel 4. 11 Login Pelanggan.....	32
Tabel 4. 12 Memilih Mobil .....	33
Tabel 4. 13 Melakukan Transaksi.....	34
Tabel 4. 14 Melakukan Pembayaran Denda.....	35
Tabel 4. 15 Login Admin .....	36
Tabel 4. 16 Tambah Data Mobil.....	37
Tabel 4. 17 Edit Data Mobil.....	37
Tabel 4. 18 Hapus Data Mobil .....	38
Tabel 4. 19 Tambah Data Tipe .....	39
Tabel 4. 20 Edit Data Tipe .....	39
Tabel 4. 21 Hapus Data Tipe.....	40
Tabel 4. 22 Tambah Data Customer .....	40
Tabel 4. 23 Edit Data Customer .....	41
Tabel 4. 24 Hapus Data Customer .....	42
Tabel 4. 25 Edit Biaya Sopir .....	42
Tabel 4. 26 Tambah Data Sopir.....	43
Tabel 4. 27 Edit Data Sopir .....	44
Tabel 4. 28 Hapus Data Sopir.....	44
Tabel 4. 29 Tambah Data Pengantaran .....	45
Tabel 4. 30 Edit Data Pengantaran .....	46
Tabel 4. 31 Hapus Data Pengantaran.....	46
Tabel 4. 32 Konfirmasi Transaksi .....	47
Tabel 4. 33 Memasukan Tanggal Pengembalian Mobil .....	48
Tabel 4. 34 Memasukan Denda .....	49
Tabel 4. 35 Mengelola Data Laporan .....	49
Tabel 4. 36 Login Kepala Rental.....	50
Tabel 4. 37 Mengelola Data Laporan .....	51
Tabel 4. 38 Login Pemilik.....	52
Tabel 4. 39 Mengelola Data Laporan .....	53
Tabel 4. 40 Melihat Jadwal Sopir .....	53

Tabel 4. 41 Melakukan Logout .....	54
Tabel 4. 42 Rancang Tabel Admin .....	126
Tabel 4. 43 Rancang Tabel Mobil .....	126
Tabel 4. 44 Rancang Tabel Tipe.....	127
Tabel 4. 45 Rancang Tabel Transaksi.....	127
Tabel 4. 46 Rancang Tabel Costumer.....	128
Tabel 4. 47 Rancang Tabel Rental.....	128
Tabel 4. 48 Rancang Tabel Sopir .....	129
Tabel 4. 49 Rancang Tabel Lokasi Pengantaran .....	129
Tabel 4. 50 Rancang Tabel Denda Kerusakan .....	129
Tabel 4. 50 Pengujian Dengan Blackbox Testing .....	143





## DAFTAR SIMBOL

### 1. Unified Modeling Language

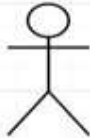




#### a. Use Case Diagram

No	Simbol	Penjelasan
1		Aktor adalah penerima atau penyedia informasi dari sistem seperti contoh orang, entitas eksternal atau sistem. Aktor juga dapat menjadi gambaran sebuah peran dan bukan sebuah posisi jabatan.
2		Usecase dibuat dari apa saja keperluan aktor, selain itu apa saja yang dikerjakan oleh sistem oleh karena itu usecase ini bukan menjawab bagaimana sistem bekerja.
3		Relasi bisa mempunyai arti yang berbeda-beda pada setiap hubungannya tergantung bagaimana penggambaran hubungan antara dua simbolnya dan apa tipe simbol yang digunakan dalam menghubungkan garis tersebut.

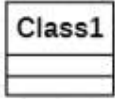
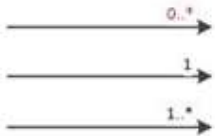
## b. Activity Diagram

No	Simbol	Penjelasan
1		Start merupakan awalan objek atau dibentuknya objek
2		End merupakan akhiran objek atau diakhirinya objek
3		Line Connector merupakan hubungan antar satu simbol dengan simbol lainnya
4		Activity merupakan kegiatan masing masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.

### c. Sequence Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Actor	Orang, Proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun symbol dari actor adalah gambar orang, tapi actor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda awal di awal frase aktor.
2.		Garis Hidup / lifeline	Menyatakan kehidupan suatu objek
3.		Objek	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.
4.		Waktu Aktif	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dari berinteraksi pesan.
5.		Pesan tipe create	Menyatakan suatu objek membuat objek lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat

#### d. Class Diagram

No	Simbol	Penjelasan
1		<i>Class</i> merupakan himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama
2		Merupakan Hubungan dimana objek berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk. Terdapat juga beberapa kategori seperti 0..* merupakan nol atau banyak, 1 merupakan pasti satu, dan 1..* merupakan satu atau banyak.