

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan serta pengujian terhadap beberapa responden, penulis dapat menyimpulkan bahwa,

1. Aplikasi ini dapat bermanfaat untuk menampilkan informasi fasilitas fakultas dengan baik dan cukup interaktif.
2. Objek 3D fasilitas fakultas sudah cukup menginterpretasi bangunan asli dengan baik.
3. Marker cukup bisa dideteksi hingga 50% bagian yang terhalangi.
4. Hasil evaluasi dengan *usability testing* mendapatkan nilai rata-rata keseluruhan 3.352272727 dari skala 4, yang menunjukkan hasil evaluasi dari aplikasi ini baik untuk digunakan.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang didapatkan dari penelitian ini, dapat diberikan saran seperti berikut.

1. Hasil dari aplikasi dapat dimanfaatkan secara langsung di Fakultas Ilmu Komputer UPNVJ.
2. Objek 3D yang ditampilkan lebih menunjukkan fasilitas kampus secara detail.
3. Database aplikasi dapat mencakup seluruh fasilitas yang ada di kampus UPNVJ.
4. Objek 3D lebih mudah ditampilkan untuk jenis gawai yang memiliki spesifikasi rendah.
5. Aplikasi dapat digunakan tidak hanya untuk sistem operasi Android.
6. Dapat dikembangkan hingga aplikasi dapat menggunakan teknologi *Markerless tracking*.