

DAFTAR PUSTAKA

- Amin, M., Kom, S., & Eng, M., 2022. *Bahasa Query Menggunakan MySQL*. Penerbit Ahatek.
- Andipradana, A. and Dwi Hartomo, K., 2021. Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum. *Jurnal Algoritma*, 18(1), pp.161-172.
- Anwardi, A., Ramadona, A., Hartati, M., Nurainun, T., & Permata, E. G., 2020. Analisis PIECES dan Pengaruh Perancangan Website Fikri Karya Gemilang Terhadap Sistem Promosi Menggunakan Model Waterfall. *JRSI (Jurnal Rekayasa Sistem dan Industri)*, 7(1), 57-66.
- Blokdyk, G., 2018. *Black-Box Testing a Complete Guide—2019 Edition*. 5STARCOoks.
- Budi, R., 2017. PENGEMBANGAN MICROBLOG MENGGUNAKAN NODE.JS (STUDI KASUS MICROBLOG DANDELION DENGAN TEMA PUISI). *Doctoral dissertation, STMIK AKAKOM YOGYAKARTA*.
- Chandra, Y. I. (2016). Perancangan Aplikasi Resep Makanan Tradisional Indonesia Menggunakan Pendekatan Agile Process Dengan Model Extreme Programming Berbasis Android. In *Seminar Nasional APTIKOM (SEMNASSTIKOM)* (pp. 607-614).
- Conti, R., 2022. *What Is An NFT? Non-Fungible Tokens Explained*. [online] Forbes Advisor. <<https://www.forbes.com/advisor/investing/cryptocurrency/nft-non-fungible-token>> [dilihat 08 April 2022].
- Divedigital.ID. 2022. *Apa itu Platform? Fungsi, Jenis dan Contohnya - Divedigital.ID*. [online] <<https://divedigital.id/apa-itu-platform>> [dilihat 07 April 2022].
- Dulin, M., 2022. *A DEEP Backlog is a Healthy Backlog*. [online] Agile Ambition. <<https://www.agileambition.com/deep-backlog/>> [dilihat 13 Juni 2022].
- D. Flanagan, 2020. *Introduction to JavaScript dalam JavaScript: The Definitive Guide, 7th Edition*. O'Reilly Media, Inc.,

- Eka Dewi Sisri Listianti, 2021. PENGEMBANGAN APLIKASI EVENT MANAGEMENT SYSTEM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE SCRUM (Studi Kasus Organisasi Mahasiswa UPN Veteran Jakarta), *Skripsi thesis, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta*.
- Famy, S., 2022. Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web Menggunakan NextJS di CV. Sanjaya Abadi Baru. *Doctoral dissertation, Prodi Sistem Informasi*.
- Ginantra, N. L. W. S. R., Wardani, N. W., Aristamy, I. G. A. A. M., Suryawan, I. W. D., Ardiana, D. P. Y., Sudipa, I. G. I., ... & Parwita, W. G. S., 2020. *Basis Data: Teori dan Perancangan*. Yayasan Kita Menulis.
- Hamilton, T., 2022. *What is black box testing? techniques, example & types, Guru99*. <<https://www.guru99.com/black-box-testing.html>> [Dilihat 10 April 2022].
- Haryani, D., Ibrahim, F., & Mahsyur, Z., 2022. Rancang Bangun Sistem Informasi Pemasaran pada CV Anugrah Sejati Prima Berbasis Website Menggunakan Framework Scrum. *Journal Software, Hardware and Information Technology*, 2(1), 36-49.
- Hybrid.co.id. 2022. *Apa itu Metaverse: Definisi, Relevansi, dan Potensinya?* | *Hybrid*. [online] <<https://hybrid.co.id/post/apa-itu-metaverse>> [dilihat 19 October 2022].
- Iqbal, M., 2019. *5 Jam Belajar PHP MySQL Dengan Dreamweaver CS3*. Deepublish.
- Jayanti, N. K. D. A., & Sumiari, K., 2018. *Teori Basis Data* (1st ed.). Andi.
- Juliarto, R. 2021. *Apa Itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya*. <<https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-UML>>. [dilihat 13 Juni 2022].
- Kharisma, R. S., & Rachman, M. A. F., 2017. Pembuatan Aplikasi Notes Menggunakan Algoritma Kriptografi Polyalphabetic Substitution Cipher Kombinasi Kode Ascii Dan Operasi Xor Berbasis Android. *Respati*, 12(2).
- Kotler, Philip dan Gary Armstrong, 2012. *Prinsip-Prinsip Pemasaran Principles of Marketing*. Jilid I. Jakarta: Erlangga.

- Mulyani, S., 2017. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML)*. Abdi Sistematika.
- Purba, M. M., Chandra, Y. I., & Orlando, E., 2022. PENERAPAN METODE AGILE PROCESS DENGAN MODEL EXTREME PROGRAMMING DALAM MERANCANG APLIKASI INFORMASI PEMANTAUAN STATUS GIZI ANAK BALITA BERBASIS WEB MOBILE. *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 9(1), 83-94.
- Rahmadani, E. L., Sulistiani, H., & Hamidy, F., 2020. Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 22-30.
- Sanusi, 2022. *Arti Metaverse, Cara Kerja dan Apa Saja yang Bisa Dilakukan?* <<https://www.tribunnews.com/new-economy/2022/02/17/arti-metaverse-cara-kerja-dan-apa-saja-yang-bisa-dilakukan>> [dilihat 07 April 2022].
- Stanton, William J., 2013. *Prinsip Pemasaran*. Alih Bahasa oleh Buchari Alma, Jilid Satu, Edisi Kesepuluh. Jakarta: Erlangga.
- Sugiyono, 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif R&D*. CV. Afabeta, Bandung.
- Takeuchi, H., & Nonaka, I., 1986. *The new new product development game*. *Harvard business review*, 64(1), 137-146.
- Tedyyana, A., & Kurniati, R., 2016. Membuat Web Server Menggunakan Dynamic Domain Name System Pada Ip Dinamis. *Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 7(1), 1-10.
- Triyono, T., Minarsih, D., & Oktavia, D., 2018. Perancangan sistem informasi booking buku berbasis web pada perpustakaan SMK Pancakarya Tangerang. *Journal Sensi*, 4(1), 20-34.
- Winanjar, J., & Susanti, D., 2021. Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi desa Berbasis Web Menggunakan PHP Dan MySQL. *PROSIDING SNAST*, 97-105.
- Zufria, I., & Azhari, M. H., 2017. Web-Based Applications in Calculation of Family Heritage (Science of Faroidh). *Query: Journal of Information Systems*, 1(01).