

## DAFTAR PUSTAKA

- Anugrah, C. S., Santoso, H. B., & Budi, I. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Wisata Halal Berbasis Android Menggunakan Metode User Centered Design. In *Seminar Nasional APTIKOM*.
- Faticha, R., Aziza, A., & Hidayat, Y. T. (2019). ANALISA USABILITY DESAIN USER INTERFACE PADA WEBSITE TOKOPEDIA MENGGUNAKAN METODE HEURISTICS EVALUATION. In *Jurnal TEKNOKOMPAK* (Vol. 13, Issue 1).
- Himawan, H., & F Yanu, M. (2020). *Buku Interface USER Experience*.
- Kadek, N., Utami, Y., Trisna, W., Tinggi, S., Bali, D., & Id, U.-B. A. (2019). KAJIAN USABILITY E-MARKETPLACE BLUPRIN SEBAGAI DIREKTORI BIDANG ARSITEKTUR DAN DESAIN INTERIOR DALAM DUNIA DIGITAL. In *Prosiding Seminar Nasional Desain dan Arsitektur (SENADA)* (Vol. 2).  
<https://www.liputan6.com/tekno/read/3585699/ini-5-e->
- Krisnanik, E., & Rahayu, T. (2021). Ui/ux integrated holistic monitoring of paud using the tcsd method. *Bulletin of Electrical Engineering and Informatics*, 10(4), 2273–2284. <https://doi.org/10.11591/EEI.V10I4.3108>
- Kurniawati, L., Safitri, A., & Duta Akbar, D. (2018). *USER CENTERED DESIGN (UCD) UNTUK RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI*.  
<http://www.nusamandiri.ac.idwww.bsi.ac.id2www.bsi.ac.id>
- Kushendriawan, M. (2018). *EVALUASI WEBSITE FORUM UNITED INDONESIA DENGAN METODE KANSEI ENGINEERING DAN EXTENDED GOAL QUESTION METRIC UNTUK MENINGKATKAN USER EXPERIENCE*.  
<http://repository.ub.ac.id/id/eprint/13474/1/Mochammad%20Aldi%20Kushendriawan.pdf>
- Munthe, R., Brata, K., & Fanani, L. (2018). *Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya)*. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1672/619>
- Ningsih, N. A., & Abidin, M. R. (2021). PERANCANGAN DESIGN USER INTERFACE WEBSITE PADA PET SHOP AZRIA DI KABUPATEN LAMONGAN. *Jurnal Barik*, 2(3), 202–216.  
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- Purnamasari, S. D., Panjaitan, F., & Panjaiatan, F. (2020). *Jusikom : Jurnal Sistem Komputer Musirawas PENGEMBANGAN APLIKASI E-REPORTING KERUSAKAN LAMPU JALAN BERBASIS MOBILE*.  
<http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1725531&val=11783&title=PENGEMBANGAN%20APLIKASI%20E-REPORTING%20KERUSAKAN%20LAMPU%20JALAN%20BERBASIS%20MOBILE>
- Ramadhan, D. W., Soedijono, B., & Pramono, E. (2019). *PENGUJIAN USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) (STUDI KASUS: WEBSITE TIME EXCELINDO)*. <https://excelindo.co.id>
- Wahyuningrum, T. (2021). “*Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak*.”
- Wasil, A. (2020). *Petunjuk Memulai UX Dari NOL*.
- Wibowo Soejono, A., Setyanto, A., & Fatah Sofyan, A. (2018). *Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNRIYO)*. [www.respati.ac.id](http://www.respati.ac.id)

Zahra, A. E., Zaidiah, A., & Isnainiyah, I. N. (2021). Redesign Aplikasi Gravote dengan Metode Design Thinking. In *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA) Jakarta-Indonesia*.