

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kebutuhan sistem informasi pada zaman modern saat ini semakin meningkat. Hal tersebut terjadi karena perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat sehingga kebanyakan orang ingin memanfaatkan teknologi tersebut semaksimal mungkin untuk mendapatkan informasi yang mereka inginkan. Sistem informasi juga mengambil peran penting sektor usaha menengah kebawah sampai sektor usaha yang sudah besar dan terkenal. Sistem informasi membantu para pebisnis untuk mencari, menyimpan, menghapus, bahkan mengolah data tersebut menjadi informasi dan divisualisasikan dalam bentuk yang mudah untuk dianalisis. Dengan visualisasi informasi yang mudah dianalisis otomatis akan membantu pimpinan untuk mengambil keputusan sesuai dengan tujuan perusahaan.

Perkembangan zaman juga mempengaruhi perancang sistem informasi dalam melakukan pengembangan rancangan sistem informasi. Metode *Extreme Programming* merupakan salah satu pilihan metode pengembangan sistem informasi. *Extreme Programming* (XP) adalah proses rekayasa *software* yang menggunakan pendekatan berupa *object oriented* serta menyajikan layanan akan perubahan kebutuhan yang sangat cepat dalam pengembangan aplikasi/sistem informasi (Supriyatna, 2018).

Sistem informasi *inventory* merupakan salah satu sistem yang paling penting pada sebuah perusahaan. Dengan adanya sistem ini, perusahaan lebih mudah untuk mengawasi, mengontrol, serta menganalisis persediaan barang masuk dan barang keluar dengan lebih cepat dan akurat dibandingkan hanya memakai sistem manual. Salah satu perusahaan yang sampai sekarang masih

memakai sistem manual adalah Mille Coffee yang sekaligus akan menjadi objek penelitian ini.

Mille Coffee merupakan anak perusahaan dari PT Orins Multidaya Indonesia yang tergabung dalam Orins Corporation. Mille Coffee merupakan perusahaan yang bergerak di bidang F&B (*Food and Beverages*) yaitu bisnis yang menjual produk berupa minuman dan makanan yang berdiri sejak tahun 2019. Perusahaan ini kebanyakan masih melakukan sistem manual untuk melakukan kegiatan bisnisnya. Termasuk kegiatan pencatatan dan penyediaan barang di gudang Mille Coffee yang berlokasi bersamaan dengan outlet Mille Coffee Cabang Kebon Jeruk. Pencatatan secara manual seperti itu lebih rentan akan adanya kesalahan penulisan, hilangnya data, sulitnya memperoleh data terdahulu, dan pastinya akan memakan banyak waktu dan tenaga.

Berdasarkan uraian tersebut, penulis sangat tertarik melakukan penelitian dan merancang sebuah sistem informasi dengan metode *Extreme Programming* berbasis web dengan metode *Extreme Programming*. Sistem informasi berbasis web merupakan salah satu sistem informasi yang berguna untuk mengolah data menjadi informasi yang diperlukan. Salah satu kelebihan dari sistem informasi berbasis web adalah kemudahan untuk mengakses sistem dikarenakan sistem berbasis web lebih fleksibel untuk diakses. Sistem informasi yang dirancang akan dapat mencatat, menyimpan, dan menampilkan stok barang yang tersedia serta dapat membuat laporan mengenai keluar masuknya barang gudang.

Penulis berharap dengan adanya “**Sistem Informasi Inventory Gudang Berbasis Web Menggunakan Metode *Extreme Programming* (Studi Kasus: Mille Coffee Cabang Kebon Jeruk)**” ini pengolahan data *inventory* barang gudang di perusahaan Mille Coffee dapat terkomputerisasi dengan baik sehingga informasi yang dihasilkan lebih tepat, cepat, dan akurat sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil latar belakang yang penulis lakukan di gudang Mille Coffee Kebon Jeruk maka penulis dapat menyimpulkan pokok-pokok masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi persediaan (*inventory*) gudang berbasis web menggunakan metode *Extreme Programming*?
2. Bagaimana sistem dapat menyajikan informasi stok barang gudang yang akurat dan mudah dipahami?
3. Bagaimana sistem dapat mengolah data lebih cepat dan tepat dari sistem manual?

## 1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang sudah ditentukan maka penulis dapat menyimpulkan tujuan dari penulisan karya ilmiah sebagai berikut:

1. Merancang sistem informasi *inventory* gudang berbasis web menggunakan metode *Extreme Programming*.
2. Membuat tampilan *user interface* yang menarik dan *user friendly*.
3. Mengimplementasikan pemodelan dan *user interface* yang sudah dibuat ke dalam pengkodean sistem informasi *inventory* gudang berbasis web yang terintegrasi dengan *database* sesuai kebutuhan perusahaan Mille Coffee.

## 1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penulisan karya ilmiah yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi *Inventory* Barang Berbasis Web Menggunakan Metode *Extreme Programming* (Studi Kasus: Mille Coffee Cabang Kebon Jeruk)” sebagai berikut:

1. Bagi Penulis  
Meningkatkan pemahaman, wawasan serta menambah pengalaman dalam merancang sistem informasi berbasis web menggunakan metode *Extreme Programming*.
2. Bagi Instansi

Luaran dari penelitian ini diharapkan dapat membantu perusahaan Mille Coffee dalam mengatasi permasalahan proses bisnis perusahaan, terutama di bagian pencatatan barang gudang Millee Coffee yang masih menggunakan sistem manual.

### 3. Bagi Akademis

Luaran dari penelitian ini diharapkan akan membantu proses pembelajaran bagi ilmu pengetahuan, khususnya perancangan sistem informasi berbasis web.

## 1.5 Ruang Lingkup

Untuk mencapai tujuan dan penelitian yang lebih terarah, penulis menentukan ruang lingkup penelitian sebagai berikut:

1. Sistem hanya mengolah keperluan data stok barang di gudang Mille Coffee Cabang Kebon Jeruk.
2. Sistem melingkupi proses bisnis *inventory* gudang, kecuali transaksi pembayaran barang.
3. Untuk proses pemesanan barang ke *supplier*, sistem hanya dapat memesan barang melalui email tidak melingkupi proses retur atau refund barang ke *supplier*,
4. Sistem menggunakan metode *Extreme Programming* sebagai metode pengembangan *software* dan *Unified Modelling Language (UML) Diagrams* sebagai alat pemodelannya.
5. Membuat sistem informasi *inventory* barang dengan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* Codeigniter 4 dikoneksikan dengan database MySQL dan design interface menggunakan Figma.

## 1.6 Luaran yang Diharapkan

Berdasarkan permasalahan yang ada di perusahaan Mille Coffee, luaran yang diharapkan penulis adalah sebuah sistem informasi *inventory* gudang berbasis web yang dapat mencatat, membuat laporan, serta menampilkan stok barang di gudang Mille Coffee secara cepat, tepat, akurat, dan mudah dipahami.

Afriyan Pratama Mulani, 2022

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING (STUDI KASUS: MILLE COFFEE CABANG KEBON JERUK)**

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Ilmu Kompuer, S1 Sistem Informasi

[[www.upnvj.ac.id](http://www.upnvj.ac.id)-[www.library.upnvj.ac.id](http://www.library.upnvj.ac.id)-[www.repository.upnvj.ac.id](http://www.repository.upnvj.ac.id)]

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Agar lebih mudah dimengerti sistematika penulisan karya ilmiah dibagi menjadi beberapa bab, sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang penelitian, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, ruang lingkup penelitian, luaran yang diharapkan dan sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi penjelasan berbagai teori yang berkaitan dengan topik yang dipilih seperti: penjelasan tentang sistem informasi *inventory*, teknik pengumpulan data yang digunakan, metode PIECES, metode pengembangan sistem yang digunakan, DBMS yang digunakan, *Framework* pemrograman yang digunakan, *user interface*, metode testing *Black Box*, dan penelitian terkait.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi penjelasan dari tahapan penelitian berdasarkan metode yang digunakan, deskripsi pendekatan teoritis, teknik pengumpulan data, teknologi yang digunakan, dan teknik analisis data yang digunakan untuk mencapai tujuan penelitian.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi laporan dan pembahasan hasil penelitian. Pada bab ini menjelaskan seluruh kegiatan dan hasil penelitian yang sudah dilakukan.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan ditarik berdasarkan hasil yang telah disajikan dalam bab 4. Saran berisi saran-saran penulis yang bertujuan sebagai pengembangan terhadap sistem yang sudah dibuat.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Dalam daftar pustaka berisi daftar bacaan yang menjadi referensi, sumber dan acuan dasar penulisan karya ilmiah. Referensi sebaiknya diambil dari sumber yang dapat dipercaya, seperti jurnal, buku, skripsi, dan makalah.