



**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN STOK BARANG
BERBASIS WEB PADA TOKO LISTRIK XYZ**

SKRIPSI

DANY SENTIANA

1810512116

PROGRAM STUDI SARJANA SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA

2022



**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN STOK BARANG
BERBASIS WEB PADA TOKO LISTRIK XYZ**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Ilmu Komputer**

DANY SENTIANA

1810512116

PROGRAM STUDI SARJANA SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA

2022

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Dany Sentiana

NIM : 1810512116

Tanggal : Jumat, 25 November 2022

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 25 November 2022

Yang Menyatakan,



(Dany Sentiana)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dany Sentiana
NIM : 1810512116
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : S1 Sistem Informasi

Demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN STOK BARANG BERBASIS WEB PADA TOKO LISTRIK XYZ”

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 25 November 2022

Yang Menyatakan,



(Dany Sentiana)

LEMBAR PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Skripsi berikut:

Nama : Dany Sentiana

NIM : 1810512116

Program Studi: S1 Sistem Informasi

Judul Skripsi : Sistem Informasi Pengelolaan Stok Barang Berbasis Web Pada Toko Listrik XYZ

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



Nur Hafifah Matondang, S.Kom., MM., M.T.I.

Penguji I



Ria Astriratma, S.Komp., M.Cs.

Penguji II



Kraugusteeliana, S.Kom., M.Kom, M.M.

Dosen Pembimbing I



Andhika Octa Indarso, M. MSI.

Dosen Pembimbing II



Dr. Ermatita, M. Kom.

Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Helena Nurramdhani Irmanda, S.Pd., M.Kom.

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 8 Desember 2022



SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN STOK BARANG BERBASIS WEB PADA TOKO LISTRIK XYZ

Dany Sentiana

ABSTRAK

Bagi pemilik usaha stok barang menjadi suatu hal yang krusial untuk diperhatikan, maka dari itu perlu pengelolaan stok barang sebaik mungkin agar terhindar dari berbagai permasalahan yang merugikan. Pengelolaan data stok barang yang dilakukan toko listrik XYZ kurang optimal, hal tersebut menimbulkan berbagai permasalahan pada toko tersebut. Untuk menyelesaikan permasalahan tersebut penulis berkeinginan untuk membangun suatu sistem informasi berbasis web untuk pengelolaan stok barang, metode pengembangan sistem yang dipergunakan dalam perancangan tersebut yaitu *waterfall* dengan tujuan sistem informasi yang dihasilkan dapat berjalan dengan baik, dan sistem informasi tersebut menerapkan metode perhitungan ABC dan metode *Min-Max* untuk mengontrol persediaan suatu barang, sistem informasi tersebut berbasis web yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan memanfaatkan MySQL sebagai basis data serta Apache sebagai server. Perancangan sistem informasi pengelolaan stok barang tersebut bertujuan untuk membantu toko tersebut dalam melakukan segala kegiatan yang berkaitan dengan pengelolaan stok barang.

Kata Kunci : **Sistem informasi pengelolaan stok barang, *Waterfall*, PIECES, Metode ABC, Metode *Min-Max***

WEB-BASED STOCK MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM AT XYZ ELECTRICITY SHOP

Dany Sentiana

ABSTRACT

For business owners, inventory is a crucial thing to pay attention to, therefore it is necessary to manage stock as well as possible in order to avoid various adverse problems. Stock data management by XYZ electrical shop is not optimal, this causes various problems in the store. To solve this problem the author wants to build a web-based information system for stock management, the system development method used in the design is waterfall with the hope that the resulting information system will work properly, and the information system applies the ABC calculation method and the Min-Max method to control the inventory of an item, the information system is web-based which was built using the PHP programming language and utilizes MySQL as a database and Apache as a server. The design of the stock management information system aims to assist the store in carrying out all activities related to stock management.

Keywords : Stock Management Information System, Waterfall, PIECES, ABC Method, Min-Max Method

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan YME atas segala karunia serta rahmatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Adapun judul skripsi yang diajukan yaitu Sistem Informasi Pengelolaan Stok Barang Berbasis Web Pada Toko Listrik XYZ.

Skripsi ini diajukan sebagai syarat kelulusan mata kuliah skripsi dan meraih gelar Sarjana Komputer di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Dalam penyelesaian skripsi ini, penulis didukung dan dibantu oleh banyak pihak. Maka dari itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada yang terhormat:

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
2. Ibu Helena Nurramadhani Irmanda, S.Pd., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
3. Ibu Anita Muliawati, S.Kom., MTI selaku Dosen Pembimbing Akademik.
4. Ibu Kraugustiliana, S.Kom., M.Kom., MM selaku dosen pembimbing 1 yang sudah banyak membantu dalam memberikan masukan dan arahan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Andhika Octa Indarso, M. MSI selaku dosen pembimbing 2 yang sudah banyak membantu dalam memberikan masukan dan arahan dalam penyusunan skripsi ini.
6. Terima kasih kepada orang tua, pemilik toko listrik XYZ, teman-teman yang telah memberikan bantuan dan dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

DAFTAR ISI

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------|-----|
| PERNYATAAN ORISINALITAS | i |
| PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS..... | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN | iii |
| ABSTRAK | iv |
| ABSTRACT | v |
| KATA PENGANTAR | vi |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR TABEL..... | x |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| DAFTAR SIMBOL..... | xv |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Ruang Lingkup Penelitian..... | 2 |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.4.1 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.4.2 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.5 Luaran yang Diharapkan | 4 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 6 |
| 2.1 Sistem Informasi | 6 |
| 2.2 Konsep Dasar Persediaan | 6 |
| 2.2.1 Persediaan | 6 |
| 2.2.2 Metode ABC (<i>Always Better Control</i>)..... | 7 |
| 2.2.3 Metode <i>Min-Max</i> | 8 |
| 2.3 Konsep Dasar Basis Data | 9 |
| 2.3.1 Basis Data | 9 |
| 2.3.2 MySQL..... | 9 |

| | |
|--------------------------------------------|-----------|
| 2.4 Konsep Dasar Web..... | 9 |
| 2.4.1 Web | 9 |
| 2.4.2 PHP | 10 |
| 2.4.3 HTML | 10 |
| 2.4.4 CSS..... | 11 |
| 2.4.5 Bootstrap | 11 |
| 2.5 XAMPP..... | 11 |
| 2.6 PIECES | 12 |
| 2.7 <i>Waterfall</i> | 13 |
| 2.8 <i>Black Box</i> | 15 |
| 2.9 Penelitian Terdahulu | 16 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN..... | 20 |
| 3.1 Alur Penelitian | 20 |
| 3.2 Tahapan Penelitian..... | 21 |
| 3.2.1 <i>Requirement</i> | 21 |
| 3.2.2 <i>Design</i> | 22 |
| 3.2.3 <i>Coding</i> | 22 |
| 3.2.4 <i>Testing</i> | 23 |
| 3.2.5 <i>Operations</i> | 23 |
| 3.3 Alat Bantu dalam Penelitian..... | 24 |
| 3.4 Waktu Penelitian | 25 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 26 |
| 4.1 Analisis Sistem Saat Ini | 26 |
| 4.1.1 Prosedur Sistem Saat Ini | 26 |
| 4.1.2 Analisis Dokumen..... | 27 |
| 4.1.3 Deskripsi Aktor Sistem Saat Ini..... | 27 |
| 4.1.4 Analisis PIECES | 27 |
| 4.1.5 Identifikasi Masalah..... | 30 |
| 4.1.6 Solusi Penyelesaian Masalah | 30 |
| 4.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional | 31 |
| 4.2 Rancangan Sistem yang Diusulkan..... | 33 |

| | |
|------------------------------------------------|-----|
| 4.2.1 <i>Use Case</i> Diagram..... | 33 |
| 4.2.2 <i>Use Case</i> Deskripsi | 34 |
| 4.2.3 <i>Activity</i> Diagram..... | 56 |
| 4.2.4 <i>Sequence</i> Diagram..... | 68 |
| 4.2.5 <i>Class</i> Diagram..... | 82 |
| 4.2.6 Rancangan Data | 83 |
| 4.2.7 Rancangan Kode | 86 |
| 4.2.8 Implementasi Metode ABC..... | 90 |
| 4.2.9 Implementasi Metode <i>Min-Max</i> | 96 |
| 4.2.10 Rancangan Struktur Menu | 99 |
| 4.2.11 Rancangan Antar Muka..... | 100 |
| 4.2.12 Pengujian Sistem..... | 112 |
| 4.2.13 Implementasi Sistem Usulan..... | 116 |
| BAB V PENUTUP | 120 |
| 5.1 Kesimpulan | 120 |
| 5.2 Saran..... | 120 |
| DAFTAR PUSTAKA | 121 |
| DAFTAR RIWAYAT HIDUP | 124 |
| LAMPIRAN | 125 |

DAFTAR TABEL

| | |
|------------------------------------------------------------------------|-------|
| Tabel 1 Simbol FlowChart | xv |
| Tabel 2 Simbol Usecase Diagram | xvi |
| Tabel 3 Simbol Activity Diagram | xvii |
| Tabel 4 Simbol Sequence Diagram | xviii |
| Tabel 5 Penelitian Terdahulu | 16 |
| Tabel 6 Waktu Penelitian | 25 |
| Tabel 7 Analisis Dokumen | 27 |
| Tabel 8 Analisis Metode PIECES | 28 |
| Tabel 9 Use Case Deskripsi Login | 34 |
| Tabel 10 Use Case Deskripsi Melihat Dashboard | 35 |
| Tabel 11 Use Case Deskripsi Mengelola Stok Barang | 36 |
| Tabel 12 Use Case Deskripsi Mengelola Data Barang Masuk | 38 |
| Tabel 13 Use Case Deskripsi Mengelola Barang Keluar | 40 |
| Tabel 14 Use Case Deskripsi Mengelola Kategori Barang | 42 |
| Tabel 15 Use Case Deskripsi Mengelola Merek Barang | 44 |
| Tabel 16 Use Case Deskripsi Mengelola Supplier | 45 |
| Tabel 17 Use Case Deskripsi Mengelola Retur Barang | 47 |
| Tabel 18 Use Case Deskripsi Melihat Hasil Perhitungan Metode ABC | 49 |
| Tabel 19 Use Case Deskripsi Pemesanan Barang | 50 |
| Tabel 20 Use Case Deskripsi Melihat Laporan Stok Barang | 51 |
| Tabel 21 Use Case Deskripsi Melihat Laporan Barang Masuk | 52 |
| Tabel 22 Use Case Deskripsi Melihat Laporan Barang Keluar | 53 |
| Tabel 23 Use Case Deskripsi Logout | 54 |
| Tabel 24 Use Case Deskripsi Mengubah Kata Sandi | 55 |
| Tabel 25 Rancangan Tabel User | 83 |
| Tabel 26 Rancangan Tabel Barang | 83 |
| Tabel 27 Rancangan Tabel Barang Masuk | 84 |

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------|-----|
| Tabel 28 Rancangan Tabel Barang Keluar | 84 |
| Tabel 29 Rancangan Tabel Kategori..... | 84 |
| Tabel 30 Rancangan Tabel Merek | 85 |
| Tabel 31 Rancangan Tabel Supplier | 85 |
| Tabel 32 Rancangan Tabel Retur | 85 |
| Tabel 33 Barang Keluar Periode April-Mei 2022..... | 90 |
| Tabel 34 Perhitungan Metode ABC..... | 92 |
| Tabel 35 Penjualan Beberapa Barang Minggu pertama dan kedua Januari 2022..... | 96 |
| Tabel 36 Perhitungan Menggunakan Metode Min-Max Lead Time 2 Minggu..... | 97 |
| Tabel 37 Pengujian Sistem dengan Metode Black Box | 112 |
| Tabel 38 Implementasi Sistem Usulan..... | 117 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|----------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 1 Metode Waterfall (Andrei et al., 2019)..... | 14 |
| Gambar 2 Alur Penelitian..... | 20 |
| Gambar 3 Use Case Diagram Sistem Usulan..... | 33 |
| Gambar 4 Activity Diagram Melihat Dashboard..... | 56 |
| Gambar 5 Activity Diagram Melihat Dashboard..... | 57 |
| Gambar 6 Activity Diagram Mengelola Stok Barang..... | 58 |
| Gambar 7 Activity Diagram Mengelola Barang Masuk..... | 59 |
| Gambar 8 Activity Diagram Mengelola Barang Keluar..... | 60 |
| Gambar 9 Activity Diagram Mengelola Kategori..... | 61 |
| Gambar 10 Activity Diagram Mengelola Merek..... | 62 |
| Gambar 11 Activity Diagram Mengelola Supplier..... | 63 |
| Gambar 12 Activity Diagram Retur barang..... | 64 |
| Gambar 13 Activity Diagram Melihat Hasil Perhitungan Metode ABC..... | 65 |
| Gambar 14 Activity Diagram Melihat Laporan Stok Barang..... | 65 |
| Gambar 15 Activity Diagram Melihat Laporan Barang Masuk..... | 66 |
| Gambar 16 Activity Diagram Mengelola Barang Keluar..... | 66 |
| Gambar 17 Activity Diagram Mengubah Kata Sandi..... | 67 |
| Gambar 18 Activity Diagram Logout..... | 67 |
| Gambar 19 Sequence Diagram Login..... | 68 |
| Gambar 20 Sequence Diagram Melihat Dashboard..... | 69 |
| Gambar 21 Sequence Diagram Mengelola Stok Barang..... | 70 |
| Gambar 22 Sequence Diagram Mengelola Barang Masuk..... | 71 |
| Gambar 23 Sequence Diagram Mengelola Barang Keluar..... | 72 |
| Gambar 24 Sequence Diagram Mengelola Kategori..... | 73 |
| Gambar 25 Sequence Diagram Mengelola Merek..... | 74 |
| Gambar 26 Sequence Diagram Mengelola Supplier..... | 75 |
| Gambar 27 Sequence Diagram Mengelola Retur Barang..... | 76 |
| Gambar 28 Sequence Diagram Metode ABC..... | 77 |




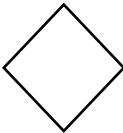
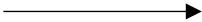
| | |
|----------------------------------------------------------------|-----|
| Gambar 29 Sequence Diagram Melihat Laporan Stok Barang | 78 |
| Gambar 30 Sequence Diagram Melihat Laporan Barang Masuk | 79 |
| Gambar 31 Sequence Diagram Melihat Laporan Barang Keluar | 80 |
| Gambar 32 Sequence Diagram Mengubah Kata Sandi | 80 |
| Gambar 33 Sequence Diagram Logout | 81 |
| Gambar 34 Class Diagram Sistem Usulan | 82 |
| Gambar 35 Rancangan Kode id_barang | 86 |
| Gambar 36 Rancangan Kode id_masuk | 86 |
| Gambar 37 Rancangan Kode id_keluar | 87 |
| Gambar 38 Rancangan Kode id_kategori | 87 |
| Gambar 39 Rancangan Kode id_merek | 88 |
| Gambar 40 Rancangan Kode id_supplier | 88 |
| Gambar 41 Rancangan Kode id_retur | 89 |
| Gambar 42 Rancangan Struktur Menu | 99 |
| Gambar 43 Rancangan Tampilan Halaman Masuk | 100 |
| Gambar 44 Rancangan Tampilan Halaman Dashboard | 100 |
| Gambar 45 Rancangan Tampilan Halaman Stok Barang | 101 |
| Gambar 46 Rancangan Form Tambah Data Barang | 101 |
| Gambar 47 Rancangan Form Ubah Data Barang | 102 |
| Gambar 48 Rancangan Tampilan Halaman Barang Masuk | 102 |
| Gambar 49 Rancangan Form Tambah Barang Masuk | 103 |
| Gambar 50 Rancangan Form Ubah Barang Masuk | 103 |
| Gambar 51 Tampilan Halaman Barang Keluar | 104 |
| Gambar 52 Tampilan Form Tambah Barang Keluar | 104 |
| Gambar 53 Tampilan Form Ubah Barang Keluar | 105 |
| Gambar 54 Tampilan Halaman Kategori | 105 |
| Gambar 55 Tampilan Form Tambah Kategori | 106 |
| Gambar 56 Tampilan Form Ubah Kategori | 106 |
| Gambar 57 Tampilan Halaman Merek | 107 |
| Gambar 58 Tampilan Form Tambah Merek | 107 |

| | |
|-----------------------------------------------|-----|
| Gambar 59 Tampilan Form Ubah Merek..... | 108 |
| Gambar 60 Tampilan Halaman Supplier..... | 108 |
| Gambar 61 Tampilan Form Tambah Supplier | 109 |
| Gambar 62 Tampilan Form Ubah Supplier..... | 109 |
| Gambar 63 Tampilan Halaman Retur | 110 |
| Gambar 64 Tampilan Form Tambah Retur..... | 110 |
| Gambar 65 Tampilan Form Ubah Retur | 111 |
| Gambar 66 Tampilan Halaman Metode ABC..... | 111 |

DAFTAR SIMBOL

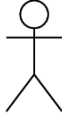
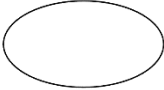

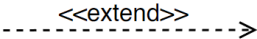
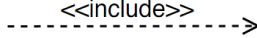
1. Simbol *Flowchart*

Tabel 1. Simbol *FlowChart*

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------------------------------------------|
| 1. |  | Terminal Point | Mengawali atau mengakhiri suatu proses |
| 2. |  | Process | Menunjukkan suatu proses yang terjadi |
| 3. |  | Input-Output | Menunjukkan masukan atau keluaran dari suatu proses |
| 4. |  | Decision | Menunjukkan pengondisian dalam suatu proses |
| 5. |  | Flow Direction | Menunjukkan arus suatu proses |



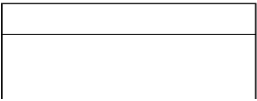





2. Simbol *Usecase* Diagram

Tabel 2. Simbol *Usecase* Diagram

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. |  | Actor | Menunjukkan peran pengguna |
| 2. |  | Use Case | Menunjukkan interaksi antara aktor dengan sistem |
| 3. |  | Association | Sebagai penghubung antar aktor dengan use case |
| 4. |  | Extend | Menunjukkan bahwa suatu use case merupakan penambahan fungsional dari suatu use case. |
| 5. |  | Include | Menunjukkan suatu use case yang disertakan merupakan bagian dari use case |


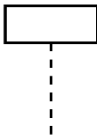



3. Simbol *Activity Diagram*

Tabel 3. Simbol *Activity Diagram*

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. |  | <i>Start Point</i> | Menggambarkan titik awal aktivitas suatu sistem |
| 2. |  | <i>End Point</i> | Menggambarkan titik akhir aktivitas suatu sistem |
| 3. |  | <i>Swimlane</i> | Sebagai pemisah pengguna beserta aktivitas yang dikerjakan |
| 4. |  | <i>Activity</i> | Menjelaskan suatu aktivitas yang dikerjakan oleh pengguna |
| 5. |  | <i>Decision</i> | Menggambarkan pengondisian terhadap suatu tindakan yang dilakukan dalam kondisi tertentu |
| 6. |  | <i>State Transition</i> | Penghubung satu komponen dengan komponen lainnya |
| 7. |  | <i>Fork</i> | Membagi suatu activity menjadi beberapa activity |
| 8. |  | <i>Join</i> | Menggabungkan kembali beberapa activity menjadi suatu activity |

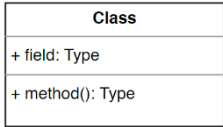

4. Simbol *Sequence Diagram*

Tabel 4. Simbol *Sequence Diagram*

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|------------------------------------------------------------|
| 1. |  | <i>Actor</i> | Menggambarkan suatu entitas yang berada di luar sistem |
| 2. |  | <i>Lifeline</i> | Menggambarkan suatu objek yang berpartisipasi dalam sistem |
| 3. |  | <i>Activation</i> | Menunjukkan suatu objek menerima dan mengirim pesan |
| 4. |  | <i>Message</i> | Menggambarkan pesan antar objek |
| 5. |  | <i>Reply Message</i> | Menggambarkan pesan balasan dari suatu objek |

5. Simbol *Class Diagram*

Tabel 5. Simbol *Class Diagram*

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| 1. |  | <i>Class</i> | Penggambaran suatu objek beserta atribut dan metode dari objek tersebut |
| 2. |  | <i>Association</i> | Merupakan penghubung suatu objek kelas dengan objek kelas lainnya. |