

**RANCANG BANGUN APLIKASI *E-LEARNING* BERBASIS WEBSITE  
MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER 4* PADA KURSUS  
LEARNING ENGLISH**

**AHMAD ARDIANSYAH RAMADHAN**

**ABSTRAK**

Pembelajaran adalah proses interaksi antara peserta didik dengan pendidik serta sumber belajar dalam suatu lingkungan belajar yang didalamnya terdapat guru dan peserta didik yang saling bertukar informasi. Oleh sebab itu, penyampaian materi pembelajaran perlu disampaikan dengan baik agar pembelajaran berjalan dengan baik. *E-learning* menghadirkan kemudahan dalam proses kegiatan pembelajaran, guru bisa dengan mudah memberikan konten pembelajaran ataupun tugas di mana pun serta siswa juga dengan mudahnya dapat mengakses konten pembelajaran atau pun tugas yang sudah diberikan oleh guru. Karena saat ini kursus bahasa inggris Learning English masih menerapkan metode pembelajaran konvensional dan juga belum memakai tambahan teknologi seperti contoh *e-learning* dalam metode pembelajarannya mulai dari penyampaian materi serta tugas dalam proses pembelajarannya. Maka dari itu berdasarkan dari hasil wawancara antara peneliti dan pemilik kursus perlu adanya penambahan metode guna untuk meningkatkan lagi kualitas pembelajaran yang ada di kursus learning english. Dan juga alasan kenapa perlu adanya tambahan aplikasi *e-learning* berbasis website di learning english adalah untuk mengatasi masalah terkait metode pembelajaran yang sekarang sedang digunakan dimana memiliki permasalahan pada siswa yaitu hilangnya fokus belajar dan terkadang merasa bosan saat kegiatan pembelajaran sedang berlangsung. Dari penjelasan sebelumnya maka peneliti melakukan perancangan aplikasi untuk membuat aplikasi *e-learning* pada kursus Learning English menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework CodeIgniter 4 serta database MySQL. Pemodelan *Unified Modelling Language (UML) Diagrams* menjadi pilihan dalam pemodelan perancangan sistem ini. Dalam merancang aplikasi peneliti juga menggunakan framework codeigniter dalam workflow nya serta metodologi *Waterfall* dalam mengembangkan aplikasi.

Kata Kunci : *E-Learning*; Aplikasi; *Website*.

**DESIGN AND DEVELOP WEBSITE-BASED E-LEARNING  
APPLICATIONS USING THE CODEIGNITER 4 FRAMEWORK IN  
LEARNING ENGLISH COURSES**

**AHMAD ARDIANSYAH RAMADHAN**

**ABSTRACT**

*Learning is a process of interaction between students and educators as well as learning resources in a learning environment in which there are teachers and students who exchange information. Therefore, the delivery of learning material needs to be conveyed properly so that learning goes well. E-learning provides convenience in the process of learning activities, teachers can easily provide learning content or assignments anywhere and students can also easily access learning content or assignments that have been given by the teacher. Because currently the English Learning English course still applies conventional learning methods and also does not use additional technology such as e-learning examples in its learning methods starting from the delivery of material and assignments in the learning process. Therefore, based on the results of interviews between researchers and course owners, it is necessary to add methods to improve the quality of learning in the learning English course. And also the reason why there is a need for additional website-based e-learning applications in learning English is to overcome problems related to the learning method that is currently being used which has problems with students, namely losing focus on learning and sometimes feeling bored when learning activities are in progress. From the previous explanation, researchers design applications to create e-learning applications in the Learning English course using the PHP programming language with the CodeIgniter 4 framework and MySQL database. Modeling Unified Modeling Language (UML) Diagrams is an option in modeling the design of this system. In designing applications, researchers also use the codeigniter framework in their workflows and the Waterfall methodology in developing applications.*

*Keywords:* *E-Learning; Information Systems; Website.*