

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan pada penelitian ini, dapat disimpulkan :

1. Pada implementasi Algoritma Genetika, proses *crossover* dengan probabilitas 5.394191 didapat solusi yang dapat digunakan sebagai pertimbangan *redesign* kemasan ikan frozen, yaitu : Logo kompleks, kemasan berwarna, Tulisan mudah dibaca, Tidak ada tanggal kadaluarsa, ada BPOM, tidak ada lembaga produksi, ada informasi nilai kemasan pada *offspring* 1, sedangkan pada probabilitas 9.543568 didapat solusi Ada logo, kemasan tidak berwarna, tulisan mudah dibaca, tidak ada tanggal kadaluarsa, ada BPOM/Depkes, tidak ada lembaga produksi, tidak ada informasi isi kemasan *offspring* 2.
2. Pada implementasi Algoritma Genetika, proses *mutasi* dengan probabilitas 5.394191 didapat solusi Logo kompleks, ada warna kemasan, tulisan mudah dibaca, tidak ada tanggal kadaluarsa, ada BPOM/Depkes, tidak ada nama lembaga produksi, tidak ada informasi isi kemasan.pada *offspring* 1 sedangkan pada probabilitas 9.543568 didapat hasil Ada logo, ada warna kemasan, tulisan mudah dibaca, tidak ada tanggal kadaluarsa, ada BPOM /depkes, tidak ada nama lembaga produksi, tidak ada informasi isi kemasan pada *offspring* 2.

V.2 Saran

Pada penelitian *Reengineering* desain selanjutnya diharapkan membuat desain dan prototype dengan memperhatikan harga tiap desain agar dapat mengetahui nilai ekonomis kemasan.

Untuk penelitian selanjutnya, pada Implementasi Algoritma Genetika diperlukan bantuan *software* pemrograman agar dapat melakukan iterasi berkali-kali sampai mendapat solusi yang optimal.

