

DAFTAR PUSTAKA

- Abiwardani, H., Hanggara, B. T., & Prakoso, B. S. (2020). *Evaluasi Usability Aplikasi Usaha Laundry Berbasis Web Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus: Aplikasi Smartlink Bos)* (Vol. 4, Issue 3). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- al Ghiffari, A., Darwiyanto, E., & Junaedi, D. (2019). *Perancangan Ulang User Interface Website Politeknik Kesehatan Makassar Menggunakan Metode User-Centered Design*. <http://www.poltekkes-mks.ac.id/>.
- Anggitama, D. R. (2018). *EVALUASI DAN PERANCANGAN USER INTERFACE UNTUK MENINGKATKAN USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN METODE HUMAN CENTERED DESIGN DAN HEURISTIC EVALUATION PADA APLIKASI EZYPAY*.
- Anggraini, E. (2020). *ANALISIS USABILITY SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TENAGA KEPENDIDIKAN (SIM TENDIK) KEMDIKBUD MENGGUNAKAN METODE PSSUQ*.
- Dalimunthe, N., Nazari, F., Purba, K., & Adawiyah, A. (2019). *EVALUASI WEBSITE PEMKO PEKANBARU MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION*. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 5(2), 245–250. www.pekanbaru.go.id.
- Dimas, R., Kurniawan, B., Hadi Wijoyo, S., & Wardani, N. H. (2019). *Evaluasi Usability Aplikasi MY JNE Dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) Dan Heuristic Evaluation* (Vol. 3, Issue 6). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Fauzi, S. I., & Ningtyas, I. P. (2017). *Optimalisasi Pemberian Bantuan Hukum Demi Terwujudnya Access to Optimization of Legal Assistance to the Fullest Access to Law and Justice for Poor People*.
- Gigin, O. :, Mahendra, I., & Aswan, R. (2020). *ANALISIS VISUAL PADA USER INTERFACE APLIKASI ROSALIA INDAH*. 1(3).
- Hidayattullah, L. R., Tolle, H., & Rokhmawati, R. I. (2019). *Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Melijo Menggunakan Metode Human-Centred Design* (Vol. 3, Issue 7). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Ika, A., & Prasetyo, R. (2020). *Penggunaan WebSite Sebagai Sarana Evaluasi Kegiatan Akademik Siswa Di SMA Negeri 1 Punggur Lampung Tengah*.
- Isro' Mukti, Y., Siagim, J., 75, N., Mbacang, S., Dempo, K., Kota, T., & Alam, P. (2018). *RANCANG BANGUN WEBSITE SEKOLAH DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)*. In *Yogi Isro' Mukti Jurnal Ilmiah Betrik* (Vol. 09, Issue 02).
- Krisnanik, E., & Rahayu, T. (2021). *Ui/ux integrated holistic monitoring of paud using the tcsd method*. *Bulletin of Electrical Engineering and Informatics*, 10(4), 2273–2284. <https://doi.org/10.11591/EEI.V10I4.3108>
- Kurniawati, L., Safitri, A., & Duta Akbar, D. (2018). *USER CENTERED DESIGN (UCD) UNTUK RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI*. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer*, 4. <http://www.nusamandiri.ac.id>www.bsi.ac.idwww.bsi.ac.id
- Kushendriawan, M. A. (2018). *EVALUASI WEBSITE FORUM UNITED INDONESIA DENGAN METODE KANSEI ENGINEERING DAN EXTENDED GOAL QUESTION METRIC UNTUK MENINGKATKAN USER EXPERIENCE*.
- Madiana. (2021). *Penelitian Survey*. *Jurnal Of Education*, 1(2).
- Marta, W. (2019). *Jurnal Desain Komunikasi Kreatif Redesign Website SMK SMTI Padang*. *Diterbitkan*(2), 30–42. <https://doi.org/10.35134/judikatif.v131.1>

- Putra Novianto, A. D. (2021). Analisis User Experience Website RSUD Pesanggrahan Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Konferensi Nasional Ilmu Komputer (KONIK) 2021*.
- Rifqi Maula, A. (2018). *PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN NILAI SISWA MENGGUNAKAN METODE HUMAN CENTERED DESIGN (Studi Pada SMP Negeri 1 Gondanglegi)*.
- Siti, R., Fasabuma, N. P., Tolle, H., & Wijoyo, S. H. (2020). Analisis Pengalaman Pengguna Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) dan Heuristic Evaluation (HE) (Vol. 4, Issue 4). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Stikom, J. A., Kupang, U., & Timur, N. T. (2019). *Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala)*. <http://ttskab.go.id/>
- Tirtadarma, E., Budi, A. E., & Jasjfi, E. F. (2018). KAJIAN PERANAN DESAIN UX (PENGALAMAN PENGGUNA)-UI (ANTAR MUKA PENGGUNA) MOBILE APPLICATION KATEGORI TRANSPORTASI ONLINE TERHADAP GAYA HIDUP BERTRANSPORTASI MASYARAKAT URBAN. In *Elda Franzia Jasjfi Jurnal Seni & Reka Rancang* (Vol. 1, Issue 1). <https://www.geeky-gadgets.com/new-blackberry-smartphone-with-qwerty->
- Yatana Saputri, I. S., Fadhli, M., & Surya, I. (2017). Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 269–278. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v3i2.2017.269-278>
- Yoraeni, A., Rukiastiandari, S., Studi Sistem Informatika, P., & Nusa Mandiri Jakarta, S. (2020). *ANALISA USABILITY APLIKASI METODE USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA RANCANG BANGUN SISTEM PENDAFTARAN PASIEN SECARA ONLINE*.
- Zaki, B. M., Ahmad Faizal, F., Nur Muhammad, S., Studi Desain Komunikasi Visual, P., Tinggi Teknologi Bandung, S., Soekarno-Hatta No, J., Lega, K., Kidul, B., Bandung, K., & Barat, J. (2019). PERANCANGAN USER INTERFACE UNTUK APLIKASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA MENGAJARKAN SALAT UNTUK ANAK USIA 4-8 TAHUN. *Rupa, Eksperimental Dan Inovatif*, 01. www.minanews.net/muhasabah
- Zidane Sagareno, & Sandi, H. (2020). *ARTIKEL PENELITIAN Uji Validitas Angket SLCQ-I pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Malahayati Lampung*. 9(1). <https://doi.org/10.35816/jiskh.v10i2.197>