

DAFTAR PUSTAKA

- Abdilah, L. A., Arifah, F. N., Fajrillah, Muttaqin, Purba, R. A., Simarmata, J., . . .
Wirapraja, A. (2020). *Sistem Informasi Manajemen*. Medan: Yayasan Kita
Menulis.
- Abdurohlim, D. (2020). *Strategi Pengembangan Kelembagaan UMKM*.
Yogyakarta: Bintang Pustaka Madani.
- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta:
CV. ANDI OFFSET.
- Asbar, Y., & Saptari, M. A. (2017). Analisa Dalam Mengukur Kualitas Pelayanan
Terhadap Kepuasan Konsumen Menggunakan Metode PIECES. *JURNAL
VISIONER & STRATEGIS*, 2.
- Asriningtias, S. R., & Widia, I. D. (2021). *Cara Cepat dan Praktis Membangun
Web dengan PHP & MySQL*. Malang: Universitas Brawijaya Press.
- Catriana, E. (2022, Februari 24). *Kompas*. Retrieved from Kemenkop UKM:
Sudah 17,25 Juta UMKM yang Terhubung ke Platform Digital:
[https://money.kompas.com/read/2022/02/24/153800426/kemenkop-ukm--
sudah-17-25-juta-umkm-yang-terhubung-ke-platform-digital](https://money.kompas.com/read/2022/02/24/153800426/kemenkop-ukm--sudah-17-25-juta-umkm-yang-terhubung-ke-platform-digital)
- CodeIgniter. (2022, Maret 23). *Welcome to Codeigniter4*. Retrieved from
CodeIgniter: https://codeigniter.com/user_guide/intro/index.html
- Contributors, M. (2022, April 13). *CSS: Cascading Style Sheets*. Retrieved from
mdn web docs: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS>
- Elgamar. (2020). *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website dengan PHP*.
Malang: CV. Multimedia Edukasi.
- Indrawan, G., & Setyawan, I. N. (2018). *Database MySQL dengan Pemrograman
PHP*. Depok: PT RajaGrafindo Persada.
- Jayanti, N. K., & Sumiari, N. K. (2018). *Teori Basis Data*. Yogyakarta: ANDI.
- KemenkopUKM. (2019). *KemenkopUKM*. Retrieved from Data UKM:
[https://kemenkopukm.go.id/data-
umkm/?nvu5qqaUgMkNlrLWtWVtlexgfyge9nVoGHdnRY9769Sy0rjicO](https://kemenkopukm.go.id/data-umkm/?nvu5qqaUgMkNlrLWtWVtlexgfyge9nVoGHdnRY9769Sy0rjicO)
- Khoiri, H. A., & Mumtaha, H. A. (2019). Analisis Dampak Perkembangan
Revolusi Industri 4.0 dan Society 5.0 Pada Perilaku Masyarakat Ekonomi
(E-Commerce). *Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Teknik*, 1.
- Khozaimi, A. (2020). *Dasar Pemrograman Web-HTML, CSS, dan Javascript*.
Malang: Media Nusa Creative.
- Lubis, A. (2016). *Basis Data Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.

- MDN. (2022, April 27). *CSS: Cascading Style Sheets*. Retrieved from mdn web docs: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS>
- Natasia, S. R., Octantia, H., Putra, M. G., Sadriansyah, & Wiranti, Y. T. (2020). *Media Pembelajaran dengan Metode Gamification untuk Meningkatkan Motivasi Pembelajaran pada Perguruan Tinggi di Masa Covid 19*. Malang: Media Nusa Creative.
- Negi, M. (2019). *Fundamentals of Database Management System*. Inggris: BPB PUBLN.
- Nordeen, A. (2020). *Learn Software Testing in 24 Hours*. Guru99.
- Nuraeni, N., & Astuti, P. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Online (E-Commerce) Pada Toko Batik Pekalongan Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, 1.
- Prehanto, & dkk. (2020). *hehehe*. Jakarta: ANDI.
- Prehanto, D. R. (2020). *Konsep Sistem Informasi*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka.
- Prianto, C., Sanubari, T., & Riza, N. (2020). *Odol (one desa one product unggulan online) penerapan Metode Naive Bayes pada pengembangan aplikasi e-commerce menggunakan Codeigniter*. Bandung: Kreatif.
- Putra, S. H., & Sari, Y. E. (2019). Perancangan Sistem Delivery Fastfood Berbasis Web Dengan Metode Gis (Geographic Information System). *Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 54.
- Rerung, R. R. (2018). *E-Commerce Menciptakan Daya Saing Melalui Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Rosa, A., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Statistik, B. P. (2020). *Industri Mikro dan kecil*. Retrieved from Badan Pusat Statistik: <https://www.bps.go.id/subject/170/industri-mikro-dan-kecil.html#:~:text=Industri%20Mikro%20adalah%20perusahaan%20industri,kerjanya%20antara%201%2D4%20orang>.
- Voutama, A. (2022). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML. *JURNAL SISTEM KOMPUTER*, 1.