



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BERBASIS *WEBSITE*
PADA DESA KEDUNGJAYA KECAMATAN BABELAN
KABUPATEN BEKASI**

SKRIPSI

**GUIDO ARYA SATYA
1910512090**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
2023**



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BERBASIS *WEBSITE*
PADA DESA KEDUNGGJAYA KECAMATAN BABELAN
KABUPATEN BEKASI**

SKRIPSI

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer*

GUIDO ARYA SATYA

1910512090

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
2023**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Guido Arya Satya

NIM : 1910512090

Tanggal : 21 Januari 2023

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia untuk dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 21 Januari 2023

Yang Menyatakan,



Guido Arya Satya

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Guido Arya Satya

NIM : 1910512090

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : S1 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BERBASIS WEBSITE PADA
DESA KEDUNGJAYA KECAMATAN BABELAN KABUPATEN BEKASI**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih, media/formatkan, mengelola, dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap menyantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 21 Januari 2023

Yang Menyatakan,



Guido Arya Satya

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Guido Arya Satya

NIM : 1910512090

Program Studi : S1 Sistem Informasi

Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website Pada Desa Kedungjaya Kecamatan Babelan Kabupaten Bekasi

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



Catur Nugrahaeni P.D., S.Kom., MKom.

Penguji I



Dra. Yulnelly, M.Si.

Penguji II



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

Pembimbing



Helena Nurramdhani, S.Pd., M.Kom.

Kepala Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 12 Januari 2023



RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BERBASIS *WEBSITE*
PADA DESA KEDUNGGJAYA KECAMATAN BABELAN
KABUPATEN BEKASI

Guido Arya Satya

ABSTRAK

Desa Kedunggjaya merupakan desa yang belum memanfaatkan teknologi informasi. Minimnya informasi terkait desa, penyebaran informasi desa yang kurang baik, hingga pendataan data desa seperti data penduduk yang masih menggunakan sistem manual. Permasalahan ini mengakibatkan informasi pada desa menjadi kurang terpublikasi dengan baik, sehingga masyarakat desa maupun masyarakat luar desa memiliki informasi yang minim terkait desa kedunggjaya itu sendiri. Selain itu, pendataan data desa yang masih manual ini mengakibatkan pendataan menjadi tidak efektif dan efisien. Data tersebut sulit untuk dikelola oleh aparat desa kedunggjaya. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat bentuk rancang bangun sistem informasi desa berbasis *Website* yang dapat membantu pemerintahan desa Kedunggjaya dalam pendataan penduduk dan penyebaran informasi desa, sehingga masyarakat desa Kedunggjaya dalam memperoleh informasi yang cepat dan akurat dan aparat desa dapat melakukan pengelolaan data desa dengan mudah. Metode yang digunakan dalam menunjang penelitian adalah *Scrum* sehingga dapat dihasilkan sebuah aplikasi yang sesuai dengan yang diharapkan. Hasil penelitian ini adalah sebuah sistem informasi desa berbasis *Website* yang dapat memberikan informasi desa kepada masyarakat dan memudahkan pemerintahan desa dalam pendataan data desa Kedunggjaya.

Kata Kunci: Rancang Bangun, Sistem Informasi Desa, *Website*, *Scrum*

**DESIGN AND BUILD A WEBSITE-BASED VILLAGE INFORMATION
SYSTEM IN KEDUNGJAYA VILLAGE BABELAN DISTRICT
BEKASI REGENCY**

Guido Arya Satya

ABSTRACT

Kedungjaya Village is a village that has not utilized information technology. The lack of village-related information, poor village information dissemination, and village data collection, such as population data, are still using a manual system. This problem causes information in the village to be less well publicized, so that the village community and people outside the village have minimal information regarding Kedungjaya village itself. In addition, village data collection is still manual, resulting in ineffective and efficient data collection. This data is difficult to manage by Kedungjaya village officials. The purpose of this research is to design a Website-based village information system that can assist the Kedungjaya village administration in collecting population data and disseminating village information so that the Kedungjaya village community can obtain fast and accurate information and village officials can manage village data easily. The method used to support research is Scrum, so that an application that is as expected can be produced. The results of this study are a Website-based village information system that can provide village information to the community and facilitate village administration in collecting data on Kedungjaya village.

Keywords: Design, Village Information System, Website, Scrum

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis *Website* Pada Desa Kedungjaya Kecamatan Babelan Kabupaten Bekasi” dengan baik. Penulis menyadari bahwa penelitian ini tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., M.M.SI., selaku dosen pembimbing
2. Bapak Ahmad Nurman, selaku Kepala Desa Kedungjaya
3. Bapak Saipuddin Jufri, selaku Sekretaris Desa Kedungjaya
4. Bapak Nanang Fauzi, selaku Operator Desa Kedungjaya
5. Kak Nuraini Nazhiroh, selaku Patriot Desa Kedungjaya
6. Orangtua yang selalu memberikan dukungan.
7. Teman-teman bimbingan pak rio dan juga bani yang telah memberikan bantuan kepada saya untuk menyelesaikan tugas akhir.
8. Serta kepada seluruh pihak yang terlibat dalam kelancaran pembuatan penelitian tugas akhir ini.

Peneliti mengucapkan terima kasih, semoga segala bantuan yang telah diberikan kepada penulis mendapat balasan yang setimpal dari Tuhan YME. Kritik dan saran yang membangun sangat peneliti harapkan untuk menambah kesempurnaan penelitian tugas akhir ini. Namun peneliti tetap berharap penelitian tugas akhir ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Jakarta, 21 Januari 2023

Guido Arya Satya

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
DAFTAR SIMBOL.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup.....	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Luaran yang Diharapkan.....	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Pengertian Desa.....	5
2.2. Pengertian Sistem Informasi.....	5
2.3. Pengertian Website	5
2.4. Pengertian Basis Data.....	6
2.5. Pengertian Nodejs	6
2.6. Pengertian Reactjs	6
2.7. Unified Modelling Language (UML).....	7
2.7.1. Pengertian Unified Modelling Language (UML)	7
2.7.2. Jenis-jenis Unified Modelling Language (UML).....	7
2.8. Analisis Sistem PIECES	8
2.9. Black Box Testing	10

2.10.	Metode Pengembangan Sistem Model Scrum	10
2.10.1.	Menentukan <i>Product Backlog</i>	10
2.10.2.	<i>Sprint Planning Meeting</i>	11
2.10.3.	<i>Sprint Backlog</i>	11
2.10.4.	<i>Daily Scrum</i>	11
2.10.5.	<i>Sprint Review</i>	11
2.10.6.	<i>Sprint Restrospective</i>	11
2.11.	Penelitian Terdahulu	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		18
3.1.	Tahapan Penelitian	18
3.1.1.	Identifikasi Masalah	18
3.1.2.	Pengumpulan Data.....	19
3.1.3.	Perencanaan	19
3.1.4.	Desain Sistem.....	19
3.1.5.	Pengembangan Sistem	19
3.1.6.	Pengujian Sistem	20
3.1.7.	Penyerahan Sistem	20
3.1.8.	Dokumentasi	20
3.2.	Teknik Pengumpulan Data	21
3.3.	Tempat dan Waktu Penelitian	21
3.4.	Alat Bantu Penelitian.....	21
3.5.	Jadwal Kegiatan.....	23
BAB IV PEMBAHASAN DAN HASIL		24
4.1.	Profil Desa.....	24
4.1.1.	Sejarah Singkat Desa Kedungjaya	24
4.1.2.	Struktur Organisasi Desa Kedungjaya	25
4.2.	Analisis Sistem Berjalan	26
4.2.1.	Prosedur Sistem Berjalan.....	26
4.3.	Analisis Sistem Berjalan dengan Metode PIECES	27
4.4.	Rancangan Sistem Usulan	29
4.4.1.	Analisis Kebutuhan Sistem	29
4.4.2.	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	31
4.4.3.	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan	55
4.4.4.	<i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan	84

4.4.5.	<i>Class Diagram</i> Sistem Usulan.....	107
4.4.6.	Spesifikasi dan Kamus Data.....	108
4.4.7.	Rancangan Antarmuka	115
4.4.8.	Tampilan Antarmuka	137
4.5.	Pengujian Sistem	150
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		175
5.1.	Kesimpulan.....	175
5.2.	Saran	175
DAFTAR PUSTAKA.....		176
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		180
LAMPIRAN.....		181

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Metode Scrum	10
Gambar 3. 1. Tahapan Penelitian	18
Gambar 4. 1. Struktur Organisasi.....	25
Gambar 4. 2. <i>Use Case</i> Penyebaran Informasi Sistem Berjalan	26
Gambar 4. 3. <i>Use Case</i> Pendataan Penduduk Sistem Berjalan.....	27
Gambar 4. 4. <i>Use Case</i> Sistem Usulan	31
Gambar 4. 5. <i>Activity Diagram Login</i>	55
Gambar 4. 6. <i>Activity Diagram Logout</i>	56
Gambar 4. 7. <i>Activity Diagram</i> Kelola Artikel.....	57
Gambar 4. 8. <i>Activity Diagram</i> Kelola Artikel.....	58
Gambar 4. 9. <i>Activity Diagram</i> Kelola Kategori	59
Gambar 4. 10. <i>Activity Diagram</i> Kelola Kategori.....	60
Gambar 4. 11. <i>Activity Diagram</i> Kelola Pengaduan	61
Gambar 4. 12. <i>Activity Diagram</i> Kelola UMKM	62
Gambar 4. 13. <i>Activity Diagram</i> Kelola Kelembagaan	63
Gambar 4. 14. <i>Activity Diagram</i> Kelola Produk	64
Gambar 4. 15. <i>Activity Diagram</i> Kelola Surat	65
Gambar 4. 16. <i>Activity Diagram</i> Kelola Visi Misi	66
Gambar 4. 17. <i>Activity Diagram</i> Kelola Sejarah Desa	67
Gambar 4. 18. <i>Activity Diagram</i> Kelola Aparat Desa	68
Gambar 4. 19. <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Penduduk	69
Gambar 4. 20. <i>Activity Diagram</i> Melihat Artikel.....	70
Gambar 4. 21. <i>Activity Diagram</i> Mangakses Form Pengaduan	71
Gambar 4. 22. <i>Activity Diagram</i> Mengakses Form Pengajuan Surat.....	72
Gambar 4. 23. <i>Activity Diagram</i> Melihat UMKM	73
Gambar 4. 24. <i>Activity Diagram</i> Melihat Visi Misi	74
Gambar 4. 25. <i>Activity Diagram</i> Melihat Sejarah Desa	75
Gambar 4. 26. <i>Activity Diagram</i> Melihat Aparat Desa	76
Gambar 4. 27. <i>Activity Diagram</i> Melihat Kelembagaan	77
Gambar 4. 28. <i>Activity Diagram</i> Melihat Produk Desa.....	78
Gambar 4. 29. <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Desa.....	79
Gambar 4. 30. <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Penduduk.....	80
Gambar 4. 31. <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Aparat	81
Gambar 4. 32. <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Produk	82
Gambar 4. 33. <i>Activity Diagram</i> Laporan Data UMKM.....	83
Gambar 4. 34. <i>Sequence Diagram Login</i>	84
Gambar 4. 35. <i>Sequence Diagram Logout</i>	85
Gambar 4. 36. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Artikel.....	86
Gambar 4. 37. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Kategori	87
Gambar 4. 38. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Kategori Produk.....	88
Gambar 4. 39. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Surat.....	89
Gambar 4. 40. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pengaduan.....	90
Gambar 4. 41. <i>Sequence Diagram</i> Kelola UMKM	91

Gambar 4. 42. <i>Sequence</i> Diagram Kelola Kelembagaan	92
Gambar 4. 43. <i>Sequence</i> Diagram Kelola Produk.....	93
Gambar 4. 44. <i>Sequence</i> Diagram Kelola Visi Misi	94
Gambar 4. 45. <i>Sequence</i> Diagram Kelola Sejarah Desa	95
Gambar 4. 46. <i>Sequence</i> Diagram Kelola Data Penduduk.....	96
Gambar 4. 47. <i>Sequence</i> Diagram Kelola Aparat Desa	97
Gambar 4. 48. <i>Sequence</i> Diagram Melihat Artikel.....	98
Gambar 4. 49. <i>Sequence</i> Diagram Mengisi Form Pengaduan	98
Gambar 4. 50. <i>Sequence</i> Diagram Melihat UMKM	99
Gambar 4. 51. <i>Sequence</i> Diagram Melihat Kelembagaan Desa	100
Gambar 4. 52. <i>Sequence</i> Diagram Melihat Data Desa.....	100
Gambar 4. 53. <i>Sequence</i> Diagram Melihat Visi Misi	101
Gambar 4. 54. <i>Sequence</i> Diagram Melihat Sejarah Desa	102
Gambar 4. 55. <i>Sequence</i> Diagram Melihat Produk.....	102
Gambar 4. 56. <i>Sequence</i> Diagram Melihat Aparat Desa	103
Gambar 4. 57. <i>Sequence</i> Diagram Laporan Data Penduduk.....	103
Gambar 4. 58. <i>Sequence</i> Diagram Laporan Data Aparat	104
Gambar 4. 59. <i>Sequence</i> Diagram Laporan Data Produk	105
Gambar 4. 60. <i>Sequence</i> Diagram Laporan Data UMKM	105
Gambar 4. 61. Class Diagram Sistem	107
Gambar 4. 62. Rancangan Antarmuka <i>Login</i>	115
Gambar 4. 63. Rancangan Antarmuka Dashboard.....	116
Gambar 4. 64. Rancangan Antarmuka Artikel.....	117
Gambar 4. 65. Rancangan Antarmuka Aparat	117
Gambar 4. 66. Rancangan Antarmuka Kelola Penduduk	118
Gambar 4. 67. Rancangan Antarmuka Kelola Kategori	119
Gambar 4. 68. Rancangan Antarmuka Kelola Kelembagaan	120
Gambar 4. 69. Rancangan Antarmuka Pengajuan Surat	121
Gambar 4. 70. Rancangan Antarmuka Kelola Produk.....	122
Gambar 4. 71. Rancangan Antarmuka Kelola UMKM.....	123
Gambar 4. 72. Rancangan Antarmuka Kelola User.....	124
Gambar 4. 73. Rancangan Antarmuka Kelola Visi Misi	125
Gambar 4. 74. Rancangan Antarmuka Kelola Sejarah Desa	126
Gambar 4. 75. Rancangan Antarmuka Modal Box Tambah.....	127
Gambar 4. 76. Rancangan Antarmuka Modal Box Update	127
Gambar 4. 77. Rancangan Antarmuka Modal Box Confirm	128
Gambar 4. 78. Rancangan Antarmuka Halaman <i>Home</i>	129
Gambar 4. 79. Rancangan Antarmuka Hakaman Data Desa	130
Gambar 4. 80. Rancangan Antarmuka Halaman Detail Artikel.....	131
Gambar 4. 81. Rancangan Antarmuka Halaman Detail UMKM	132
Gambar 4. 82. Rancangan Antarmuka Halaman Kelembagaan.....	133
Gambar 4. 83. Rancangan Antarmuka Halaman Pasar Desa Online	134
Gambar 4. 84. Rancangan Antarmuka Halaman Form Pengaduan	135
Gambar 4. 85. Rancangan Antarmuka Halaman Pengajuan Surat.....	136
Gambar 4. 86. Tampilan Antarmuka Halaman <i>Login</i>	137
Gambar 4. 87. Tampilan Antarmuka Halaman Dashboard.....	137

Gambar 4. 88. Tampilan Antarmuka Kelola Artikel.....	138
Gambar 4. 89. Tampilan Antarmuka Kelola Aparat Desa	138
Gambar 4. 90. Tampilan Antarmuka Kelola Penduduk Desa.....	139
Gambar 4. 91. Tampilan Antarmuka Kelola Kategori.....	139
Gambar 4. 92. Tampilan Antarmuka Kelola Kelembagaan.....	140
Gambar 4. 93. Tampilan Antarmuka Kelola Produk Desa	140
Gambar 4. 94. Tampilan Antarmuka Kelola UMKM.....	141
Gambar 4. 95. Tampilan Antarmuka Kelola User	141
Gambar 4. 96. Tampilan Antarmuka Kelola Visi Misi	142
Gambar 4. 97. Tampilan Antarmuka Kelola Sejarah Desa.....	142
Gambar 4. 98. Tampilan Antarmuka Modal Tambah	143
Gambar 4. 99. Tampilan Antarmuka Modal Update Data	143
Gambar 4. 100. Tampilan Antarmuka Modal Delete.....	144
Gambar 4. 101. Tampilan Antarmuka Halaman Kelembagaan	144
Gambar 4. 102. Tampilan Antarmuka Halaman <i>Home</i>	145
Gambar 4. 103. Tampilan Antarmuka Halaman Sejarah Desa	145
Gambar 4. 104. Tampilan Antarmuka Halaman Visi Misi	146
Gambar 4. 105. Tampilan Antarmuka Halaman Aparat Desa	147
Gambar 4. 106. Tampilan Antarmuka Halaman Pengajuan Surat	147
Gambar 4. 107. Tampilan Antarmuka Halaman Pasar Desa Online.....	148
Gambar 4. 108. Tampilan Antarmuka Halaman Pengaduan.....	148
Gambar 4. 109. Tampilan Antarmuka Halaman Detail Artikel	149
Gambar 4. 110. Tampilan Antarmuka Halaman Detail UMKM.....	149

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Penelitian Terdahulu	12
Tabel 3. 1. Jadwal Kegiatan	23
Tabel 4. 1. <i>Use Case</i> Skenario <i>Login</i>	32
Tabel 4. 2. <i>Use Case</i> Skenario <i>Logout</i>	33
Tabel 4. 3. <i>Use Case</i> Skenario Kelola User	33
Tabel 4. 4. <i>Use Case</i> Skenario Kelola Artikel	34
Tabel 4. 5. <i>Use Case</i> Skenario Kelola Data Desa	35
Tabel 4. 6. <i>Use Case</i> Skenario Kelola Kategori	36
Tabel 4. 7. <i>Use Case</i> Skenario Kelola UMKM	36
Tabel 4. 8. <i>Use Case</i> Skenario Kelola Visi Misi	38
Tabel 4. 9. <i>Use Case</i> Skenario Kelola Sejarah	39
Tabel 4. 10. <i>Use Case</i> Skenario Kelola Data Aparat	40
Tabel 4. 11. <i>Use Case</i> Skenario Kelola Data Penduduk	41
Tabel 4. 12. <i>Use Case</i> Skenario Kelola Data Kelembagaan	42
Tabel 4. 13. <i>Use Case</i> Skenario Kelola Data Surat	43
Tabel 4. 14. <i>Use Case</i> Skenario Melihat Artikel	44
Tabel 4. 15. <i>Use Case</i> Skenario Mengisi Form Pengaduan	44
Tabel 4. 16. <i>Use Case</i> Skenario Mengisi Pengajuan Surat	45
Tabel 4. 17. <i>Use Case</i> Skenario Melihat UMKM	46
Tabel 4. 18. <i>Use Case</i> Skenario Melihat Visi Misi	47
Tabel 4. 19. <i>Use Case</i> Skenario Melihat Sejarah Desa	48
Tabel 4. 20. <i>Use Case</i> Skenario Melihat Produk Desa	48
Tabel 4. 21. <i>Use Case</i> Skenario Melihat Data Aparat Desa	49
Tabel 4. 22. <i>Use Case</i> Skenario Melihat Data Kelembgaan	50
Tabel 4. 23. <i>Use Case</i> Skenario Melihat Data Desa	51
Tabel 4. 24. <i>Use Case</i> Skenario Laporan Data Penduduk	52
Tabel 4. 25. <i>Use Case</i> Skenario Laporan Data Aparat	52
Tabel 4. 26. <i>Use Case</i> Skenario Laporan Data Produk	53
Tabel 4. 27. <i>Use Case</i> Skenario Laporan Data UMKM	54
Tabel 4. 28. Tabel Resident	108
Tabel 4. 29. Tabel Apparatus	108
Tabel 4. 30. Tabel Articles	109
Tabel 4. 31. Tabel Categories	110
Tabel 4. 32. Tabel Complaints	110
Tabel 4. 33. Tabel Images	110
Tabel 4. 34. Tabel Institutional	111
Tabel 4. 35. Tabel Letters	111
Tabel 4. 36. . Tabel Umkms	112
Tabel 4. 37. Tabel Users	112
Tabel 4. 38. Tabel villageHistories	113
Tabel 4. 39. Tabel vissionMissions	113
Tabel 4. 40. Tabel Categories	114
Tabel 4. 41. Pengujian <i>Login</i>	150

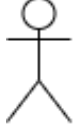
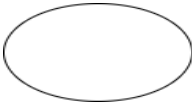

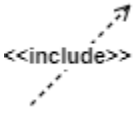
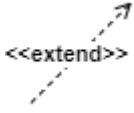
Tabel 4. 42. Pengujian <i>Logout</i>	150
Tabel 4. 43. Pengujian Kelola Artikel.....	151
Tabel 4. 44. Pengujian Kelola Aparat	153
Tabel 4. 45. Pengujian Kelola Penduduk.....	155
Tabel 4. 46. Pengujian Kelola Kategori.....	157
Tabel 4. 47. Pengujian Kelola Kelembagaan	159
Tabel 4. 48. Pengujian Kelola Surat	161
Tabel 4. 49. Pengujian Kelola Produk	162
Tabel 4. 50. Pengujian Kelola UMKM	164
Tabel 4. 51. Pengujian Kelola User	166
Tabel 4. 52. Pengujian Kelola Visi Misi.....	168
Tabel 4. 53. Pengujian Kelola Sejarah Desa	169
Tabel 4. 54. Pengujian Melihat Data Desa.....	170
Tabel 4. 55. Pengujian Melihat Artikel.....	170
Tabel 4. 56. Pengujian Melihat UMKM	171
Tabel 4. 57. Pengujian Melihat Pasar Desa Online.....	171
Tabel 4. 58. Pengujian Melihat Kelembagaan	171
Tabel 4. 59. Pengujian Melihat Visi Misi	172
Tabel 4. 60. Pengujian Melihat Visi Misi	172
Tabel 4. 61. Pengujian Melihat Aparat Desa	173
Tabel 4. 62. Pengujian Pengajuan Surat	173
Tabel 4. 63. Pengujian Pengaduan	174
Tabel 4. 64. Pengujian Laporan	174

DAFTAR LAMPIRAN




Lampiran 1. Dokumentasi Penelitian.....	183
Lampiran 2. Data Desa	183
Lampiran 3. Data Profil Desa	184




DAFTAR SIMBOL

1. Daftar Simbol *Use Case Diagram*


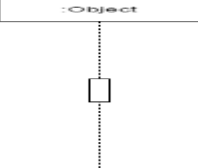



No	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		Aktor	Menggambarkan orang, suatu organisasi, atau aktor lainnya yang berhubungan dengan sistem
2		<i>Use Case</i>	Sebagai interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem
3		Asosiasi	Penghubung antara <i>Use Case</i> dengan aktor
4		<i>Include</i>	Simbol yang menggambarkan sebuah <i>Use Case</i> yang merupakan fungsionalitas dari <i>Use Case</i> lainnya. <i>Use Case</i> tersebut tidak dapat berdiri sendiri
5		<i>Extend</i>	Simbol yang menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh <i>Use Case</i> itu dapat dikembangkan oleh <i>Use Case</i> yang lain.

2. Daftar Simbol *Activity Diagram*

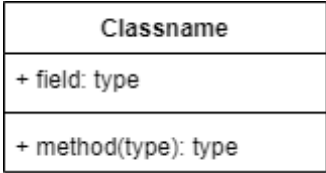


No	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		Status awal	Simbol dimulainya sebuah aktivitas
2		Status akhir	Simbol diakhirinya sebuah aktivitas
3		<i>State Transition</i>	Simbol yang memindahkan perpindahan dari proses atau <i>Activity</i>

4		Aktivitas	Menggambarkan aktivitas proses atau aliran kerja pada sistem
5		Percabangan	Simbol percabangan yang menggambarkan pilihan aktivitas berjumlah lebih dari satu
6		Penggabungan	Penggabungan dua atau lebih aktivitas menjadi satu

3. Daftar Simbol *Sequence Diagram*

No	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		Aktor	Menggambarkan orang, suatu organisasi, atau aktor lainnya yang berhubungan dengan sistem
2		<i>Life line</i>	Menggambarkan tempat berawal dan berakhirnya suatu aktivitas
4		Pesan tipe <i>entry (send)</i>	Menggambarkan pengiriman pesan
5		Pesan tipe <i>return</i>	Menggambarkan <i>return</i> atau pesan yang mengembalikan sesuatu
6		<i>Self message</i>	Simbol yang menggambarkan <i>message</i> yang dikirim ke diri sendiri.\

4. Daftar Simbol *Class Diagram*

No	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		<i>Class</i>	Menggambarkan kelas pada struktur sistem
2		Asosiasi	Penghubung yang menggambarkan hubungan yang dilakukan oleh klasifikasi pada sistem dengan <i>class</i>
3		Generalisasi	Pemecahan antara hubungan <i>parent</i> dengan <i>child</i>