

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BERBASIS *WEBSITE*
PADA DESA KEDUNGGJAYA KECAMATAN BABELAN
KABUPATEN BEKASI

Guido Arya Satya

ABSTRAK

Desa Kedunggjaya merupakan desa yang belum memanfaatkan teknologi informasi. Minimnya informasi terkait desa, penyebaran informasi desa yang kurang baik, hingga pendataan data desa seperti data penduduk yang masih menggunakan sistem manual. Permasalahan ini mengakibatkan informasi pada desa menjadi kurang terpublikasi dengan baik, sehingga masyarakat desa maupun masyarakat luar desa memiliki informasi yang minim terkait desa kedunggjaya itu sendiri. Selain itu, pendataan data desa yang masih manual ini mengakibatkan pendataan menjadi tidak efektif dan efisien. Data tersebut sulit untuk dikelola oleh aparat desa kedunggjaya. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat bentuk rancang bangun sistem informasi desa berbasis *Website* yang dapat membantu pemerintahan desa Kedunggjaya dalam pendataan penduduk dan penyebaran informasi desa, sehingga masyarakat desa Kedunggjaya dalam memperoleh informasi yang cepat dan akurat dan aparat desa dapat melakukan pengelolaan data desa dengan mudah. Metode yang digunakan dalam menunjang penelitian adalah *Scrum* sehingga dapat dihasilkan sebuah aplikasi yang sesuai dengan yang diharapkan. Hasil penelitian ini adalah sebuah sistem informasi desa berbasis *Website* yang dapat memberikan informasi desa kepada masyarakat dan memudahkan pemerintahan desa dalam pendataan data desa Kedunggjaya.

Kata Kunci: Rancang Bangun, Sistem Informasi Desa, *Website*, *Scrum*

**DESIGN AND BUILD A WEBSITE-BASED VILLAGE INFORMATION
SYSTEM IN KEDUNGJAYA VILLAGE BABELAN DISTRICT
BEKASI REGENCY**

Guido Arya Satya

ABSTRACT

Kedungjaya Village is a village that has not utilized information technology. The lack of village-related information, poor village information dissemination, and village data collection, such as population data, are still using a manual system. This problem causes information in the village to be less well publicized, so that the village community and people outside the village have minimal information regarding Kedungjaya village itself. In addition, village data collection is still manual, resulting in ineffective and efficient data collection. This data is difficult to manage by Kedungjaya village officials. The purpose of this research is to design a Website-based village information system that can assist the Kedungjaya village administration in collecting population data and disseminating village information so that the Kedungjaya village community can obtain fast and accurate information and village officials can manage village data easily. The method used to support research is Scrum, so that an application that is as expected can be produced. The results of this study are a Website-based village information system that can provide village information to the community and facilitate village administration in collecting data on Kedungjaya village.

Keywords: Design, Village Information System, Website, Scrum