

PERANCANGAN APLIKASI SATUDIKTI UNTUK MENGINTEGRASIKAN MODUL-MODUL DIKTI MENGGUNAKAN FLUTTER

Naufal Rachmandani

ABSTRAK

Penggunaan perangkat *mobile* saat ini sudah cukup luas di berbagai kalangan, dengan menggunakan aplikasi pada perangkat *mobile* sebuah aplikasi jadi lebih mudah digunakan karena dapat diakses dimana saja dan kapan saja. Saat ini Ditjen dikti mempunyai beberapa direktorat, setiap direktorat tersebut mempunyai aplikasinya sendiri-sendiri, dengan banyaknya aplikasi saat ini banyak pengguna yang tidak mengetahui dikti mempunyai aplikasi apa saja serta kegunaan dari tiap aplikasi tersebut, sementara itu aplikasi yang dibuat saat ini ditujukan pada pengguna seputar perguruan tinggi dan informasi juga tersebar di beberapa aplikasi dikti, beberapa aplikasi juga mempunyai berita dan pengumumannya sendiri, jadi akan terasa sulit jika pengguna harus berpindah antar aplikasi untuk mencari informasi. Pada penelitian ini, penulis dan tim dikti akan merancang sebuah aplikasi yang dapat menjadi satu pintu dalam mengakses modul-modul dikti dan telah terintegrasi pada satu sistem menggunakan *Single Sign On* (SSO). Penulis menggunakan metodologi *scrum* dan menggunakan bahasa pemrograman dart dengan *framework* Flutter. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi Satudikti berbasis *mobile* android dan ios serta diharapkan dapat bermanfaat dan dapat memudahkan masyarakat dalam mengakses modul-modul dikti.

Kata Kunci: Aplikasi, Flutter, Integrasi, PDDikti, dan Sistem Informasi.

SATUDIKTI APPLICATION DESIGN TO INTEGRATE DIKTI MODULES USING FLUTTER

Naufal Rachmandani

ABSTRACT

The use of mobile devices is now quite widespread in various circles, by using an application on a mobile device an application is easier to use because it can be accessed anywhere and anytime. Currently the Directorate General of Higher Education has several directorates, each of which has its own application, with the current number of applications many users do not know that the Directorate General of Higher Education has any applications and the uses of each of these applications, meanwhile the applications currently being made are aimed at users around universities and information is also spread across several dikti applications, some applications also have their own news and announcements, so it will be difficult if users have to switch between applications to find information. In this study, the author and the dikti team will design an application that can become a single door in accessing dikti modules and has been integrated into one system using Single Sign On (SSO). The author uses the Scrum methodology and uses the dart programming language with the Flutter framework. The results of this study are a Satudikti application based on Android and iOS mobile which is expected to be useful and to make it easier for the community to access dikti modules.

Keywords: *Application, Flutter, Integration, PDDikti, and Information System.*