



**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENILAIAN KINERJA KARYAWAN FAKULTAS EKONOMI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAKARTA BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**DODI DARMAWAN
1210513002**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2016**



**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENILAIAN KINERJA KARYAWAN FAKULTAS EKONOMI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAKARTA BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh
Gelara Sarjana Komputer**

**DODI DARMAWAN
1210513002**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2016**

Pernyataan Orisinalitas

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Dodi Darmawan

NRP : 1210513002

Tanggal : 25 Januari 2016

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 25 Januari 2016

Yang Menyatakan,



Dodi Darmawan

Lembar Pengesahan

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Dodi Darmawan

NRP : 1210513002

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penilaian Kinerja
Karyawan Fakultas Ekonomi UPN "Veteran" Jakarta Berbasis
Web

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian
persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi
Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional
"Veteran" Jakarta.



Yuni Widiastiwi, S.Kom., M.Si
Ketua Penguji



Anita Muliawati, S.Kom., MTI
Penguji I



Ati Zaidiah, S.Kom., MTI
Penguji II (Pembimbing)



Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc
Dekan



Ati Zaidiah, S.Kom., MTI
Ka.Prodi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 25 Januari 2016

**Pernyataan Persetujuan Publikasi
Skripsi Untuk Kepentingan Akademis**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dodi Darmawan

NPM : 1210513002

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Jenis karya : ~~Tugas Akhir~~/Skripsi/Tesis)*

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENILAIAN
KINERJA KARYAWAN FAKULTAS EKONOMI UPN “VETERAN”
JAKARTA BERBASIS WEB**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia / formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir/Skripsi/Tesis saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 25 Januari 2016

Yang Menyatakan,



(Dodi Darmawan)

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN FAKULTAS EKONOMI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA BERBASIS WEB

Dodi Darmawan

Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk merancang suatu sistem informasi penilaian kinerja karyawan, dikarenakan sistem yang berjalan saat ini masih dilakukan secara manual melalui penyebaran kuesioner. Perancangan sistem penilaian kinerja karyawan dapat membantu menghilangkan duplikasi data dan mempermudah pemcarian data. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah waterfall dimana analisis sistem menggunakan metode *PIECES* (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service*), sedangkan untuk desain prototype menggunakan aplikasi berbasis web memanfaatkan PHP dan MySQL. Hasil dari penelitian yang dilakukan berupa prototype Sisfo “penilaian kinerja karyawan” Fakultas Ekonomi berbasis web.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penilaian Kinerja, Karyawan, Web.

**ANALYSIS AND DESIGN OF INFORMATION SYSTEMS
EMPLOYEE PERFORMANCE ASSESSMENT UNIVERSITY
FACULTY OF ECONOMIC DEVELOPMENT NATIONAL
"VETERAN" WEB-BASED JAKARTA**

Dodi Darmawan

Abstract

This study was conducted to design an information system of performance appraisal, because the current system is still done manually by distributing questionnaires. Designing performance appraisal systems can help eliminate data duplication and simplify pemcarian data. The method used in this research is the waterfall where the analysis system using the method PIECES (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service), while for the prototype design using web-based application utilizing PHP and MySQL. The results of the research conducted in the form of prototype Sisfo "performance appraisal" web-based Faculty of Economics.

Keywords : Information System, Performance Assesment

Kata Pengantar

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga skripsi ini berhasil diselesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian ini adalah **Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Fakultas Ekonomi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.**

Terimakasih penulis ucapkan kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi ini, antarlain :

1. Allah SWT yang telah memberikan hidayah serta rahmatnya sehingga membantu penulis dalam menyelesaikan setiap masalah yang timbul selama penyusunan Skripsi ini.
2. Bapak Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
3. Ibu Ati Zaidiah., S.Kom., MTI sebagai Kepala Program Studi S1 Sistem Informasi.
4. Ibu Ati Zaidiah., S.Kom., MTI sebagai dosen pembimbing yang telah membimbing penulis selama menyusun Skripsi ini.
5. Keluarga penulis yang tidak pernah lelah mendoakan dan mendukung selama penyusunan skripsi ini.
6. Pihak Fakultas Ekonomi UPN “Veteran” Jakarta yang telah memberikan kesempatan dalam melakukan penelitian.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran untuk penyempurnaan agar skripsi ini menjadi lebih baik di masa yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Jakarta, Januari 2016

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul	
Halaman Pernyataan Orisinalitas	
Halaman Pengesahan	
Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi	
Abstrak	
Abstract	
Kata Pengantar	i
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR SIMBOL	vi
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan	4
1.5 Luaran yang Diharapkan	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.2 Konsep Dasar Informasi	7
2.3 Pengertian UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	10
2.4 Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)	12
2.5 Basis Data	13
2.6 Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan	14
2.7 Penilaian Kinerja	15
2.8 Aplikasi Berbasis Web	17
2.9 Metode Pengembangan Sistem	18
2.10 MySQL (<i>My Structure Query Language</i>)	20
2.11 XAMPP	20
2.12 PIECES	21
2.13 Penelitian Sejenis	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	24
3.1 Tahapan Penelitian	24
3.2 Kegiatan Penelitian	25

3.3 Tempat dan Waktu Penelitian	26
3.4 Jadwal Penelitian.....	26
3.4 Alat dan Bahan Penelitian.....	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	28
4.1 Profil Organisasi.....	28
4.2 Tahapan Penilaian	34
4.3 Analisa Sistem Berjalan	36
4.4 Identifikasi Masalah	38
4.5 Rancangan Umum Sistem Usulan.....	40
4.6 Rancangan Logik.....	42
4.7 Mengidentifikasi Pelaku Bisnis.....	42
4.8 Perancangan UML.....	43
4.9 Class Diagram	51
4.10 Sequence Diagram.....	52
4.11 Struktur Database	53
4.12 Rancangan Pengkodean.....	55
BAB V PENUTUP	57
5.1 Simpulan.....	57
5.2 Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA	58
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

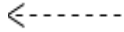
Gambar 1 Siklus Informasi	8
Gambar 2 Siklus Hidup Pengembangan Sistem Model Waterfall	19
Gambar 3 Tahapan Penelitian	24
Gambar 4 Struktur Organisasi.....	30
Gambar 5 Use Case Diagram.....	44
Gambar 6 Activity Diagram Mengolah Data Karyawan.....	45
Gambar 7 Activity Diagram Mengolah Data Quesioner.....	46
Gambar 8 Activity Diagram Mengolah Data Bagian.....	47
Gambar 9 Activity Diagram Lihat Data Responden	48
Gambar 10 Activity Diagram Mengisi Quesioner	49
Gambar 11 Activity Diagram Melihat Hasil Kinerja.....	50
Gambar 12 Class Diagram	51
Gambar 13 Sequence Diagram Mengolah Data Karyawan	52
Gambar 14 Sequence Diagram Mengolah Data Quesioner	52
Gambar 15 Sequence Diagram Mengolah Data Bagian	53

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Jadwal Penelitian.....	26
Tabel 2 Spesifikasi Perangkat Keras.....	27
Tabel 3 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	27
Tabel 4 Standar Penilaian Kinerja Karyawan	36
Tabel 5 Dokumen Masukan Sistem Berjalan.....	37
Tabel 6 Dokumen Keluaran Sistem Berjalan.....	37
Tabel 7 Simpanan Data Sistem Berjalan.....	38
Tabel 8 Matriks Kegiatan dan Kebutuhan Informasi Sistem Berjalan	38
Tabel 9 Daftar Istilah Actor Atau Pelaku Bisnis.....	42
Tabel 10 Deskripsi Kegiatan Sistem	43
Tabel 11 Struktur Data Tabel Karyawan	54
Tabel 12 Struktur Data Quesioner.....	54
Tabel 13 Struktur Data Responden	54
Tabel 14 Struktur Transaksi Quesioner	55
Tabel 15 Bagian	55

DAFTAR SIMBOL

a. Use Case Diagram

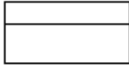
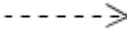
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i>
2		<i>Dependency</i>	Sebuah element bergantung dalam beberapa cara ke element lainnya. Aggregation, bentuk association dimana sebuah elemen berisi elemen lainnya.
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>)
4		<i>Include</i>	Kegiatan yang harus terpenuhi agar sebuah event dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case.
5		<i>Extend</i>	Digunakan untuk menggambarkan hubungan antar use case yang menunjukkan bahwa satu use case merupakan fungsionalitas dari use case yang lain jika kondisi atau syarat itu terpenuhi.

6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya
7		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
9		<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi)
10		<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

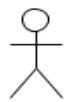
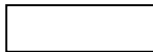
b. Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari system yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran
6		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek
7		<i>Event</i>	Kegiatan yang menyebabkan berubahnya status mesin.

c. Class Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>)
2		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama
3		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
4		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek
5		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

d. Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Aktor</i>	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase name aktor
2		<i>Garis hidup / lifeline</i>	Menyatakan kehidupan suatu objek
3		Objek	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan
4		<i>Waktu aktif</i>	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dari berinteraksi pesan
5		<i>Pesan tipe create</i>	Menyatakan suatu objek membuat Objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Dokumen Masukan

Lampiran 1 Daftar Karyawan Tetap

Lampiran 2 Lembar Quisioner Kualitas Layanan

Lampiran B Dokumen Keluaran

Lampiran 1 Hasil Kinerja

Lampiran C Tampilan Aplikasi

Lampiran 1 Data Karyawan

Lampiran 2 Informasi Bagian

Lampiran 3 Data Quesioner

Lampiran 4 Data Pertanyaan

Lampiran 5 Home