

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1 Latar Belakang**

Di era persaingan yang sangat kompetitif dalam bidang pendidikan saat ini diperlukan tingkat pelayan yang memuaskan kepada siswa dan orang tua, Sekolah Menengah Kejuruan Cyber media yang merupakan salah satu Sekolah Menengah yang harus memberikan pelayan yang terbaik kepada siswa dan orang tua secara khusus dan seluruh stakeholders secara umum.

Sekolah menengah Kejuruan Cyber Media berlokasi di jln duren tiga raya merupakan tempat dimana siswa berkumpul dan berinteraksi untuk mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi. oleh karena itu bidang akademik harus dikelola dengan baik. Pengelolaan bidang akademik menjadi permasalahan yang sangat kompleks apabila hanya ditangani secara manual. Pengelolaan akademik akan menjadi lebih efektif dan efisien jika menggunakan teknologi komputer sebagai alat bantu.

Peranan komputer sebagai alat bantu yang dapat mengalirkan informasi di lingkungan civitas akademika (Sekolah, Guru dan Siswa), dimana selama ini guru siswa maupun orang tua jika ingin mendapatkan informasi harus dengan bertanya langsung kepada unit terkait sehingga terkadang informasi yang dihasilkan hanya berupa perkiraan dan kurang akurat.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis skripsi untuk merancang system informasi web mengenai **“SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB PADA SMK CYBER MEDIA”**

### **I.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang dipaparkan diatas, dapat diambil suatu perumusan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana membangun Aplikasi Sistem Informasi Akademik berbasis website agar memudahkan siswa dan orang tua untuk mendapatkan informasi.

### **I.3 Tujuan dan Manfaat Penulisan**

#### **I.3.1 Tujuan**

Merancang aplikasi monitoring kegiatan dan nilai siswa berbasis web sebagai sarana pelayanan informasi bagi siswa dan orang tua di SMK Cyber Media.

#### **I.3.2 Manfaat**

Sesuai dengan permasalahan dan tujuan penelitian yang telah disebutkan, maka manfaat penelitian dapat dirumuskan sebagai berikut:

- a. Memudahkan mendapatkan informasi dan pelayanan mengenai kegiatan dan nilai siswa, dengan digunakan aplikasi ini dengan demikian pelayanan terhadap orang tua dan siswa menjadi efisien dan efektif.
- b. Aktifitas akademik pada SMK Cyber Media dapat tertulis dengan rapi dan efisien.

#### **I.4 Ruang Lingkup Masalah**

Dari rumusan diatas, peneliti melakukan pembatasan permasalahan sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini menampilkan halaman web sebagai suatu website yang memberikan informasi tentang pembelajaran di smk cyber media.
- b. Data yang diakses oleh guru adalah semua data nilai dari hasil pembelajaran yang sudah diinput melalui website.

#### **I.5 Luaran yang diharapkan**

Dalam skripsi ini berupa sebuah perancangan aplikasi yang memudahkan untuk mendukung proses pelayananan akademik pada Cyber Media supaya system dapat berjalan dengan terencana, teratur dan sesuai dengan peraturan yang harus dipenuhi oleh system tersebut juga untuk menjalankan perancangan dengan lebih terarah sesuai dengan peraturan yang telah ada.

## **I.6 Sistematika Penulisan**

Dalam pembuatan proposal ini terdapat penjelasan mengenai isi dan bagian dari laporan tersebut. Dimana setiap bagian laporan yang akan menerangkan isi laporan. Sehingga terbentuklah suatu bagian isi dari laporan yang disebut bab. Sedangkan bab adalah bagian dari isi buku, dalam laporan ini dibuat secara berurutan untuk melaporkan hasil suatu laporan yang telah dibuat. Proposal seminar ini ditulis dengan system matika sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang deskripsi umum isi proposal yang meliputi latar belakang, batasan masalah, manfaat dan tujuan, ruang lingkup, luaran system yang diharapkan, metodologi penelitian dan system matika pembahasan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi uraian tentang berbagai literature yang berkaitan dengan teori, konsep, prosedur, metode, dan proses yang digunakan sebagai referensi dalam penulisan penelitian ini.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang langkah-langkah penelitian yang digunakan sebagai pemecahan permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, Analisa sistem berjalan, Analisa kebutuhan sistem, perancangan aplikasi, serta menguraikan tentan sistem usulan, rancangan usulan, serta perancangan aplikasi.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **RIWAYAT HIDUP**

### **LAMPIRAN**