

## BAB V

### PENTUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis maka dapat disimpulkan bahwa sistem informasi organisasi mahasiswa berbasis *mobile* Android dapat dibangun dengan menggunakan metode *Agile Scrum*. *Agile Scrum* akan memberikan fleksibilitas perancangan dan pembangunan kebutuhan sistem walau data terkait kebutuhan sistem masih belum lengkap. MVP (*Minimal Viable Product*) juga ditentukan untuk dapat memastikan peluncuran aplikasi dengan beberapa fitur yang dikira cukup dan dengan waktu secepatnya. Pembangunan aplikasi juga tetap perlu menggunakan beberapa pola pembangunan yang akan mempermudah adanya penambahan dan perawatan fitur di masa yang akan datang.

Implementasi *Single Responsibility Principle*, MVVM (*Model-View-View Model*), dan SAA (*Single Activity Architecture*) membuat basis kode aplikasi menjadi lebih rapi dan terstruktur. *Single Responsibility Principle* memaksa penulisan kode yang memiliki tanggung jawab lebih sedikit sehingga lebih mempermudah perawatan. MVVM digunakan untuk tetap menyimpan data yang telah diambil walau terdapat perubahan *state* atau perilaku pada tampilan antarmuka. SAA dibutuhkan untuk memberikan suasana yang lebih cepat dan ringan pada saat berinteraksi dengan antarmuka aplikasi serta mengurangi penggunaan memori saat aplikasi digunakan.

Dihasilkannya sistem informasi organisasi kemahasiswaan dengan berbasis aplikasi Android pada Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta akan mempermudah semua organisasi mahasiswa yang ada untuk mempublikasikan dan mengelola berbagai informasi yang dimiliki. Sistem yang dihasilkan ini pula dapat digunakan sebagai basis pengembangan dan perluasan fitur yang dibutuhkan oleh FIK. Semua fungsi yang ada di dalam sistem telah diuji dan dinilai layak untuk diimplementasi.

## 5.2. Saran

Berdasarkan dari kesimpulan sebelumnya, penulis menyadari bahwa masih terdapat beberapa hal yang dapat meningkatkan nilai, performa, dan kelayakan sistem yang dihasilkan. Penulis memiliki beberapa saran terkait dengan sistem yang telah dihasilkan untuk dapat menjadi lebih baik lagi. Saran tersebut dapat dilihat di bawah ini.

1. Aplikasi yang dihasilkan masih membutuhkan penelitian dan pengembangan yang lebih lanjut terkait fitur pengajuan kegiatan organisasi mahasiswa, pembagian sertifikat, dan pengelolaan anggota/pengurus organisasi mahasiswa.
2. Desain antarmuka aplikasi yang dihasilkan dan fitur pengelolaan informasi pendaftaran masih dapat ditingkatkan untuk meningkatkan suasana penggunaan aplikasi.
3. Dibutuhkan pembangunan *backend* selain *Firebase* untuk dapat mempermudah pengelolaan data dan mempersiapkan sistem untuk memiliki *platform* yang tidak berbasis pada Android saja.
4. Dibutuhkan pembangunan sistem informasi organisasi kemahasiswaan berbasis web untuk penelitian selanjutnya agar pengguna IOS dan PC tetap dapat dengan mudah melihat serta mengelola informasi yang ada.